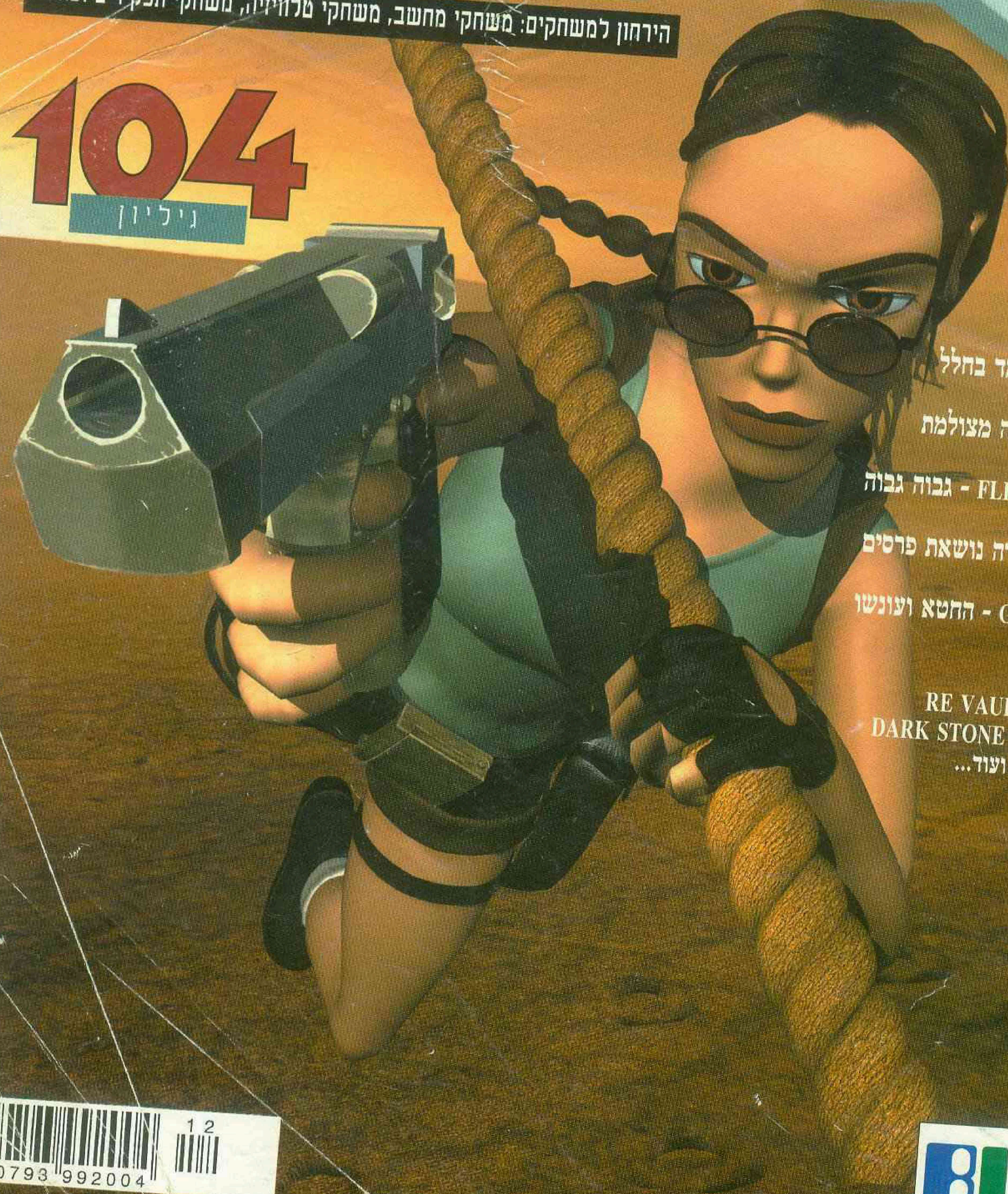
WIZ
וויז

הירחון למשחקים: משחקי מחשב, משחקי טלוויזיה, משחקי תפקידים ועוד...

104
גיליון

0801
29.00 ש"ח (כולל מע"מ)
באילת 24.10 ש"ח
דצמבר 1999

לגיליון זה מצורף
משחק האסטרטגיה המלא
"3RD MILLENIUM"
על גבי CD-ROM



- HOME WORLD - תלת ממד בחלל
- TOMB RAIDER 4 - חקירה מצולמת
- FLIGHT SIMULATOR 2000 - גבוה גבוה
- MESSAIAH - סקירה וחידה נושאת פרסים
- GRAND THEFT AUTO 2 - החטא ועונשו
- המיטב - FIFA 2000,
  RE VAULT ,RAGE OF MAGE 2
  DARK STONE ,SHADOW COMPANY
  SYSTEM SHOCK ועוד ועוד...

תמונת השער מתוך המשחק: TOMB RAIDER 4





מבצע בלעדי

ל-WIZ

DIABLO II

משחק התפקידים של כל הזמנים
ב-149 ש"ח במקום ב-219 ש"ח

מתקשרים למרכז ההזמנות
1-800-220-840
וזה בדרך אליכם

לא כולל 15 ש"ח דמי משלוח

תוכן העניינים

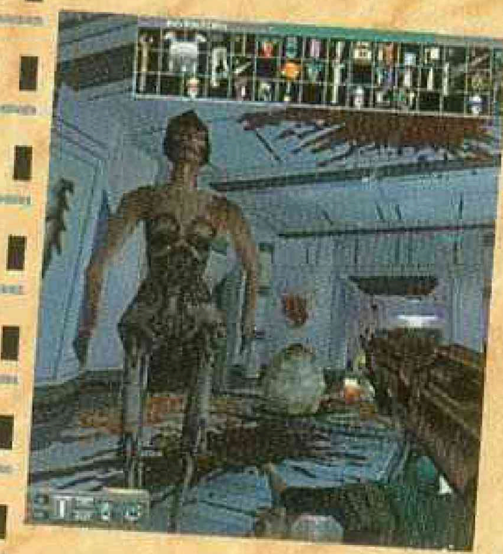
דצמבר 1999 ▪ גיליון 104



FLIGHT SIMULATOR 2000 – עמ' 20



HOME WORLD – עמ' 32



SYSTEM SHOCK 2 – עמ' 44

אם לפני כמה שנים הייתה שנת משחקי המחשב מתחלקת בין תקופות יותר מוצלחות] לפחות מוצלחות נדמה שדווקא השנה החגיגה הזאת לא רוצה להפסיק. במילים אחרות, אם החודש הקודם היה של FIFA ו-AGE II. החודש הזה לא פחות מוצלח והוא כולל כמובן את ענק האסטרטגיה HOME WORLD, שהולך לשנות את פני משחקי האסטרטגיה ולא פחות חשוב, את גיבורת התרבות ששברה כבר את כל שיאי האקשן וההרפתקה, הלא היא לארה קרופט שעושה לנו בית ספר אמיתי ומוכיחה לכולנו שאפשר רק להשתבח עם השנים.

אז יש את לארה ויש את HOME WORLD אבל בואו לא נשכח שהולכים להגיע עוד כמה דברים לא רעים בכלל כמו GABRIEL KNIGHT 3, RAYMAN 2 (שכבר נמצא בחנויות), ההמשך של RAINBOW SIX הלא הואר ROUGH SPEAR וכמובן DIABLO II. לאור הפניות הרבות שהגיעו אלינו השגנו במיוחד עבור קוראי המגזין מבצע מכר מוקדם ואנו מקווים שהפעם גם נצליח לחסוך לכם קצת כסף ברכישת משחק התפקידים האולטימטיבי הזה. חוץ מזה, אינדיאנה ג'ונס והמשיח הגיעו וזה הולך להיות ממש ענק וכל זה עוד לפני שהזכרנו את PHAROH, משחק האסטרטגיה החדש של SIERRA או את ג'יימס בונד ו-FINAL FANTASY VIII ל-PLAYSTATION.

חוץ מזה אתם חייבים להוריד את הדמו החדש של QUAKE III כי הוא ממש טוב והמפתחים טוענים שזה כבר ממש מתקרב לגרסה הסופית שמכינים לנו. אז תחזיקו חזק, תמשיכו לאסוף כמה שיותר מידע ונסו להרכיב את חבילת המשחקים האולטימטיבית של החורף הזה (אם יגיע בכלל חורף...).

קובי סיט

חידת המשיח

מהו שמה של דמות המשיח במשחק המחשב?

בין הפותרים נכונה, יוגרלו פרסים מדהימים.

תשובות לשאלות קוראים ומנויים בין השעות 16:00-13:00 בלבד.

עורך ראשי: קובי סיט * עורך PC: דויד זילברשטיין * עורך משחקים: ערן פולוסצקי * עריכה לשונית: זוהרה זולברג * מחלקת מנויים: מיכל מצליח * צלם: יהודה נגטיב * המשתתפים: ד"ר WIZ, קובי סיט, דוד זילברשטיין, מורגן לה פיי, אורן רביב, רועי ג'ינגס, ערן בן-סער, אבי סבג, פול נריה, טלי פרידמן, מיכאל לוגסי, אור פלג, פול נריה, בן כספי, שי אבני, ענת סבט, עמית חסון-אלוני, רועי זילברברג, ענת סבט, מיכאל לוגסי וערן פולוסצקי. * עיצוב וביצוע גרפי: אריקה שפיגל, עוזי דור, שגיא לימור, מיקסם טכנולוגיות * דפוס: אומני אופסט בע"מ * מו"ל: WIZ, ירחון * מערכת ומנהלה: כנרת 13, בני ברק * מען למכתבים ולחומר מערכתי: ת.ד. 2409 בני ברק, מיקוד: 51114 טל: 03-6171666 פקס: 03-5708174

WIZ

מחשבי ברבי ו-HOT WHEELS

חברת המשחקים הענקית Mattel הרכיבה יחד עם חברת Patriot Computers מחשבים אישיים מיוחדים בעיצוב ברבי ו-Hot Wheels. כך, יוצא שמחשב הברבי הוא אפור עם פרחים ורודים וסגולים, ונוספים להם עכבר ומצלמה דיגיטלית תואמים. לעומת זאת מחשב ה-Hot Wheels הוא כחול עם פסים זהובים ויש לו מערכת היגוי המותאמת אך ורק למחשב זה. מחיר כל מחשב הוא כ-2600 ש"ח, והוא כולל מעבד 333 MHz Intel Celeron, כונן קשיח 3Gb, 32Mb זיכרון RAM, כונן 32 x CD-ROM, מודם פקס, מסך 15 אינץ' והכי חשובה היא הספרייה של קבצים חינוכיים ובידוריים.



FLASHCOM

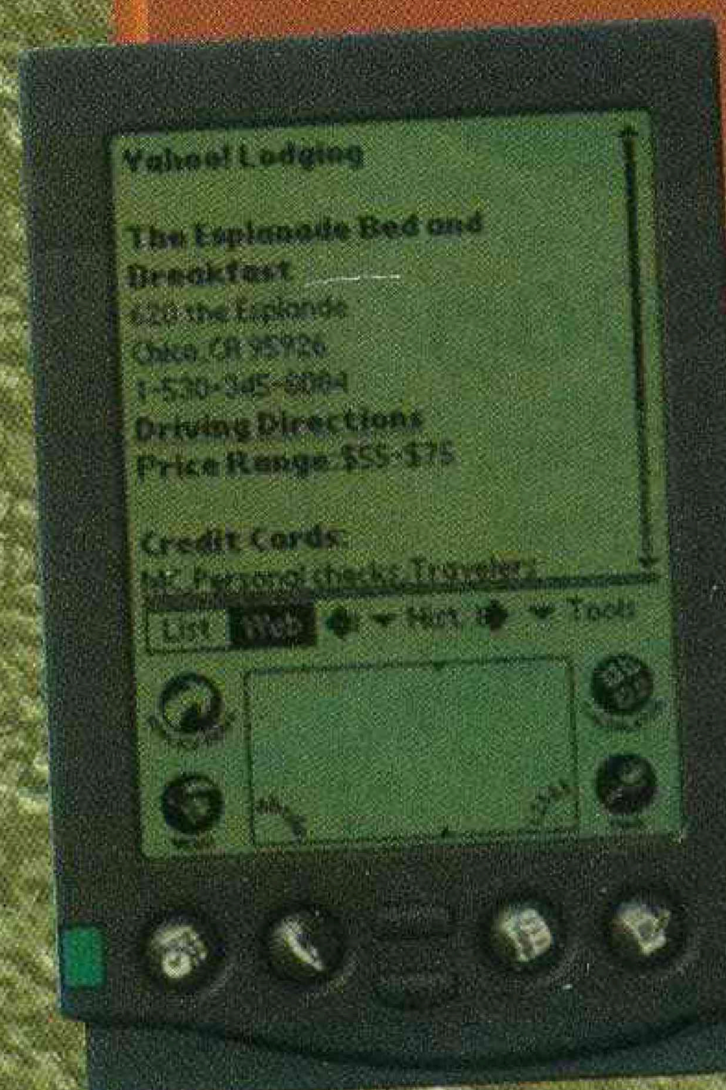
לפני שנסביר לכם מה זה - הסתכלו היטב בתמונה (לא הייתם כבר עכשיו רצים לחנות?). בכל אופן FLASHCOM היא תוכנת התקנה, שלפי דברי החברה, מאיצה את הגישה לאינטרנט פי 100, חוסכת מכם את החיוג לרשת, כך שאין צורך להמתין ולשמוע צליל תפוס ואין סיכוי ליפול מהרשת. בנוסף התוכנה יכולה לעבוד דרך קו הטלפון הרגיל שלכם מבלי להפריע לשיחות נכנסות או יוצאות בזמן הגלישה באינטרנט.

המעוניינים בפרטים נוספים לגבי ההתקנה יוכלו להיכנס לאתר WWW.FLASHCOM.COM



PORTABLE PORTAL

Yahoo!, Microsoft ושאר משקיעים פיתחו את Portable Portal, מכשיר נייד המאפשר כניסה לאתרים רבים ולאפליקציות ברשת. אומנם זה נשמע כמו חלום שמתגשם, אולם כבר בימים אלה שוקדים על שכלול המכשיר, כך שיוכל גם להציע טכנולוגיות דיבור. לסיכום, אנו היינו ממליצים להמתין ולא לרוץ ולקנות כל דבר חדש שיוצא לשוק בתחום המכשירים הניידים או הנישאים.



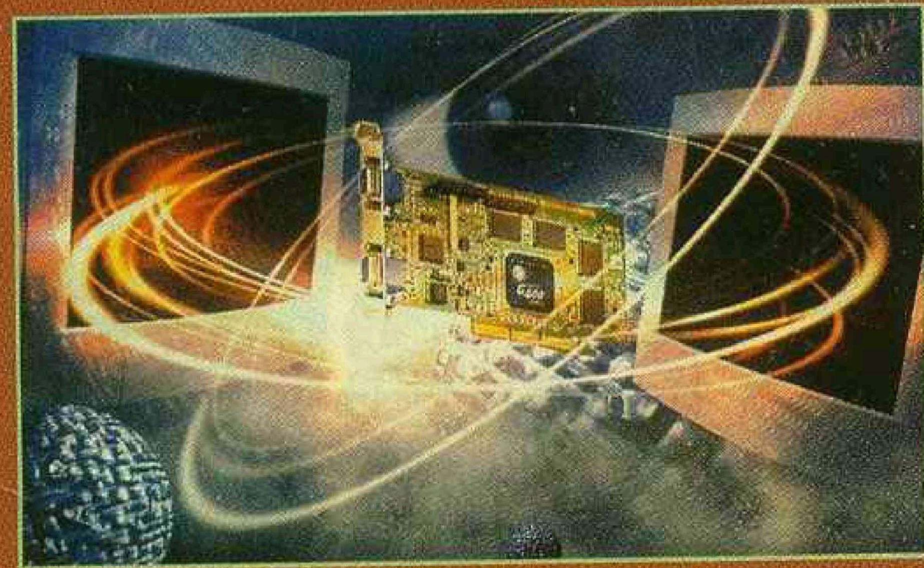
OTTOMAN PC

גם מעצבי מחשבים מתחילים לעבוד על עיצובים חדשים למבנה הקופסייתי המשעמם של המחשב האישי הרגיל, כאשר חברת אינטל היא הראשונה שהציגה כמה דגמים מקוריים שלה, בתצוגת האופנה הזו זכה למחיאות כפיים סוערות דגם ה-Ottoman PC אותו עיצבה חברת Sozo Design. Ottoman PC כולל מעבד pentium III, כונן DVD, גישה זריזה לאינטרנט ומכסים שהם כריות מבד, כך שאפשר להשתמש בו גם כרהיט בסלון.



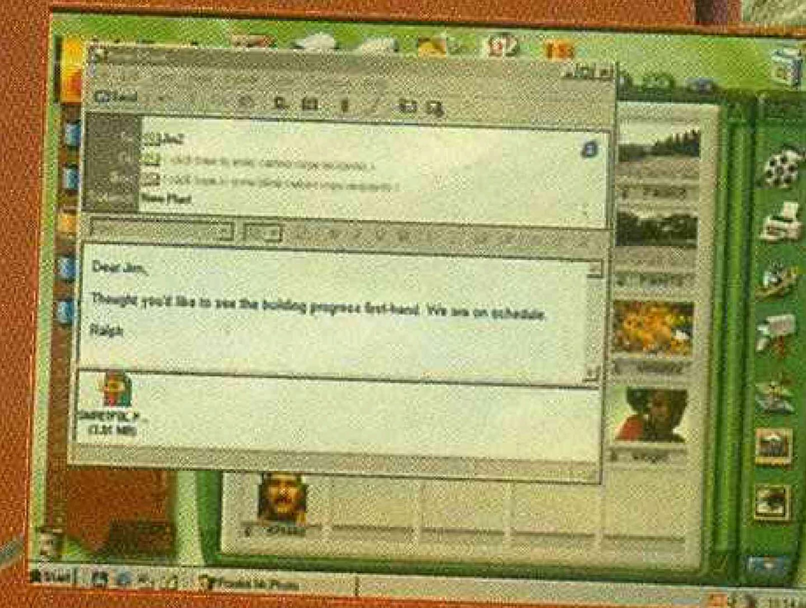
MILLENIUM G400

Millenium G400 הוא כרטיס וידאו משוכלל המציע את המהירות הגדולה ביותר של DVD בדו ובתלת ממד, שבב גרפיקה DualBus 256 bit, אקסלרציה AGP ו-16 או 32Mb של זיכרון. חוץ מזה, הכרטיס מאפשר להגיע למיפוי תלת ממדי ברזולוציה גבוהה ביותר, לתמוך ב-8 שילובים של מוניטורים TV, RGB ו-Flat Panel ועוד המון אפשרויות נוספות.



EASTMAN KODAK DVC325

Eastman Kodak DVC325 היא מצלמת וידאו דיגיטלית, המתחברת באמצעות כבל USB למחשב. למצלמה מותאמת תוכנה שמסייעת בתפיסת צילומים מכל מיני זוויות, עריכת קטעי וידאו וקליפים, שליחת קטעי וידאו בדואר האלקטרוני, וארגון שיחות ועידה דרך הווידאו. כמו כן, יש במצלמה לחצנים לכיוון הפוקוס (אותו תוכלו לכוון גם על ידי התוכנה) והיישני התמונה עובדים ברזולוציה של 640 על 480. יש לציין שלמצלמת ה- DVC325 יש בסיס נצמד המתיישב על שולחן העבודה או המסך ומשקלו קל ביותר, כך שאפשר לשאת אותה עם המחשב הנייד.





PHILIPS INTERNET T V CLASSIC

Philips Internet TV Classic הוא פרי פיתוח של חברות הענק פיליפס אלקטרוניקס ומיקרוסופט (איך לא...), והוא מאפשר גישה לאינטרנט ולדואר האלקטרוני בלי צורך במחשב!

מחיר המקלדת/השלט כ-450 ש"ח ודמי המנוי 100 ש"ח, ואם תרצו להשקיע בעניין עד הסוף כדאי לרכוש את Microsoft WebTV (טלוויזיה שנותנת גישה לאינטרנט לעד שישה משתתפים עם שש כתובות דואר אלקטרוני נפרדות) ולהוסיף מודם מהיר של פיליפס



אקדח DC (DEAMCAST)

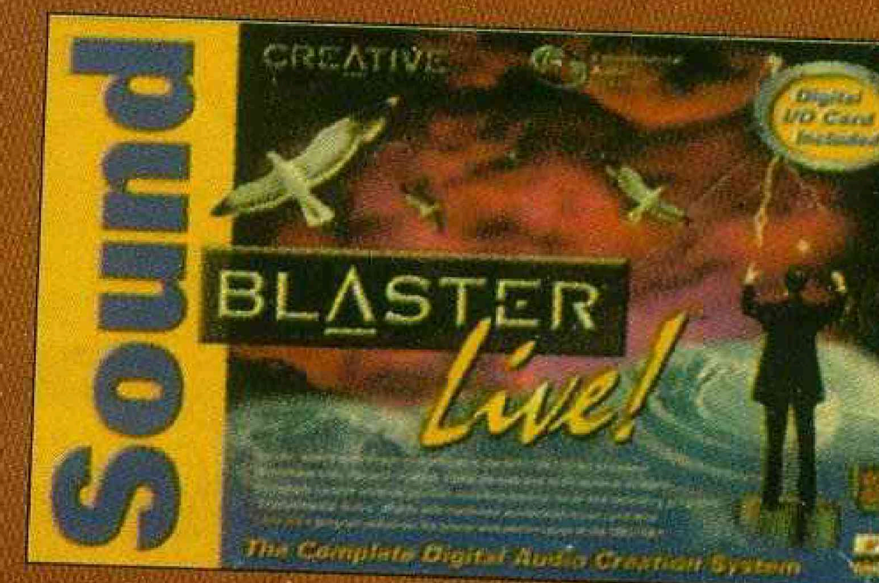
בטח גם אתם התייאשתם מאקדחי האור למיניהם שמחברים ל-Play Station, אולם הפעם מציגה Sega's Dreamcast אקדח משחקים מהמוצלחים שפגשנו - הוא קומפקטי מאוד, הוא רועד וכך נותן תחושה מציאותית בזמן המשחק וניתן לכוון בהצלחה אל עבר הדמויות בזכות לחצנים ובסיס יציב לכף היד.



SOUND BLASTER LIVE

השיגעון החדש הוא להוריד ולהוריד אין סוף קובצי MP3, אבל גם זה בסופו של דבר משעמם, ומי שחשבה ראשונה על גיוונים אפשריים היא חברת Creative, שפיתחה כרטיס קול מיוחד, ה-Sound Blaster Live.

כרטיס זה יוצר קול באיכות דיגיטלית הזהה ל-MP3, והוא יאפשר לכם להכניס אפקטים של פופ, רוק, ג'אז וכו' למוסיקה שהורדתם מהרשת.



REAL JUKE BOX

ועוד בענייני MP3 - תוכנת RealJukeBox מסייעת בחיפוש ובהורדה מהירים וקלים ושמירה מאורגנת של קובצי MP3. עוד נציין, שתוכנה זו הופכת לסטנדרט על מסך הכלים של המחשבים האישיים בעיקר בגלל קלות התפעול שלה, למרות שקיימות בשוק תוכנות הרבה יותר משוכללות ובאיכות קול גבוהה יותר (כמו MusicMatch או WinAmp). בכל אופן את תוכנת RealJukeBox ניתן להתקין במחשב דרך כניסה לאתר RealNetwork במחיר של כ-150 ש"ח.



THE 3RD MILLENNIUM









הוראות התקנה והפעלה

משחק האסטרטגיה הזה דורש ממך לנהל את משאבי היקום, ובסופו של דבר להפוך לשליט הבלתי מעורער של העולם הגדול.

כדי להתקין ולהריץ את MILLENIUM 3RD ב- Windows 95/98:

לאחר שתלחצו על SETUP, תחליטו אם ברצונכם התקנה מינימלית או מקסימלית - ההתקנה המינימלית דורשת 5Mb פנויים והמקסימלית 60Mb פנויים.

לאחר שתבחרו בהתקנה הרצויה יותקן המשחק ויופיע תפריט הפתיחה.

כדי להתחיל לשחק עלינו להקליד את שם המשתמש, לבחור את שם המדינה אותה נשחק וללחוץ PLAY כדי להתחיל. כמו כן, ניתן לשמור משחק ולהעלותו מסרגל הכלים.

דרישות מערכת מינימליות

- מעבד Pentium 90
- Windows 95/98
- כונן תקליטורים במהירות 4X
- 16Mb זיכרון
- 5Mb זיכרון פנוי על הכונן הקשיח
- כרטיס קול
- Direct X 5
- כרטיס גרפי SVGA

פקודות שליטה

F1 - עזרה.
F5 - זום למפת העולם.
F6 - זום למפת המדינה.
F8 - מבט איזומטרי.
F9 - תפריט הכלכלה.
F10 - סביבה.
F11 - אוכלוסייה.
F12 - מדע.
Pg up/down - רצועת פס הקול הבאה או הקודמת.
S - מצב הנקודות.
J - פרסום בעיתונים.

מסך הפתיחה

חצים - המדינה בה נתחיל.
Tab - מוביל את הסמן עד לקופסת הזיהוי.

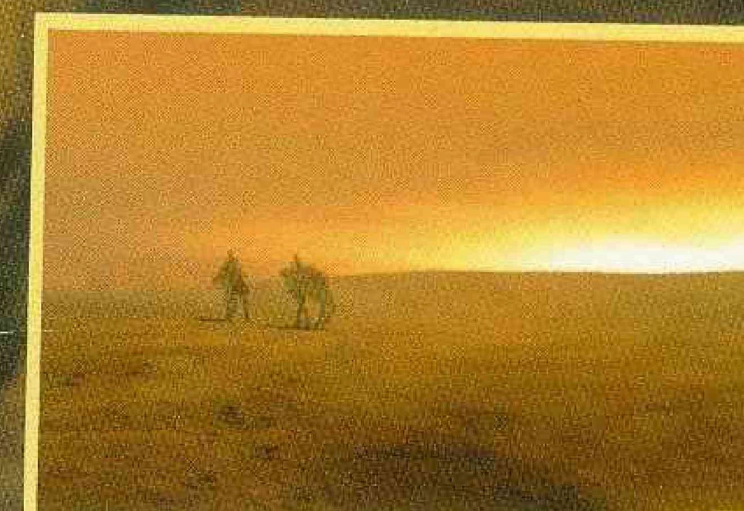
במסך האיזומטרי

U - התחל תהליך עיור.
E - התחל מחקר.
INSERT - התחל לבנות באתר הבנייה.

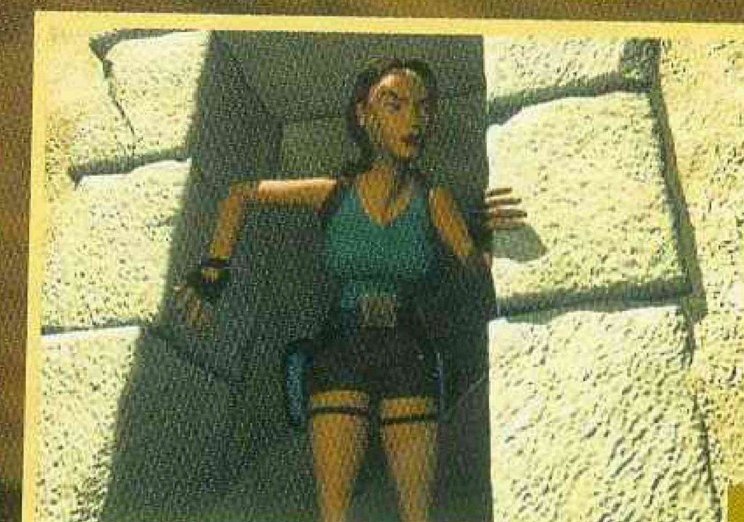
TOMB RAIDER
The Last Revelation



לאחר שלושה פרקים, וכניסה כדמות בלתי נפרדת מעולם התרבות שלנו, מגיעה לארה קרופט לכותר הרביעי בסדרת TOMB RAIDER. היא אמנם בת שלושים, היא אולי רצינית יותר, אבל בעינינו היא יפה מתמיד וכרגיל רחוקה מלאכזב...



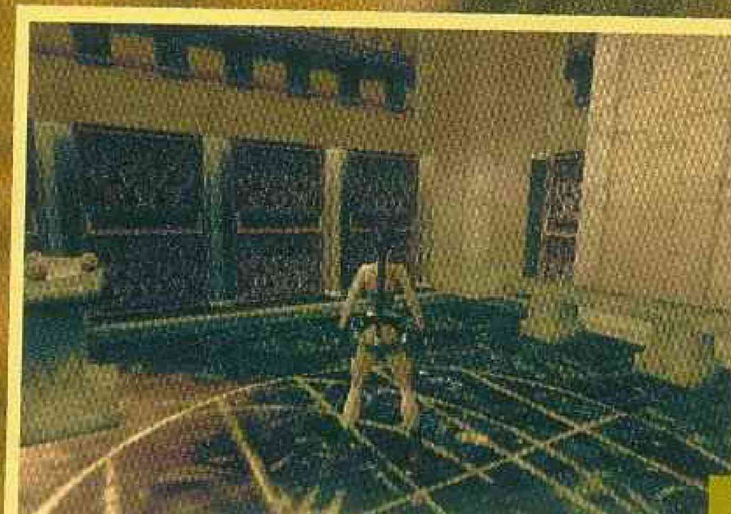
1 הנחשים נמצאים במדבר.



2 ולארה יוצאת לפעולה.



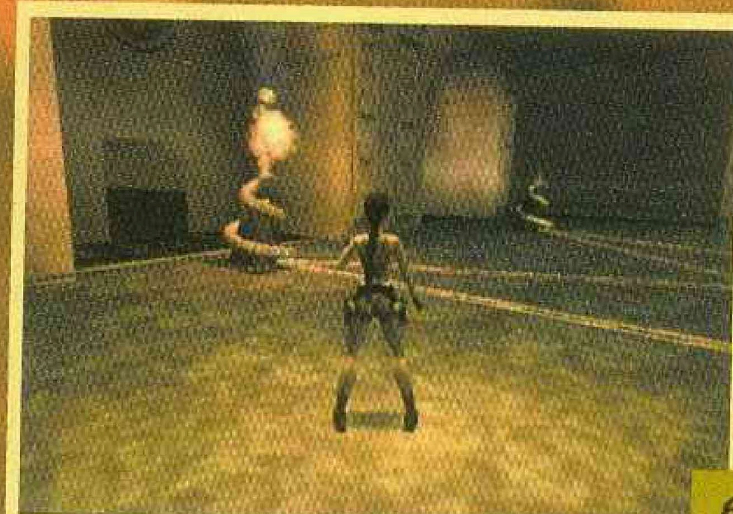
3 נכנסים למקדש.



4 נקפוץ או שאולי נטפס על החבל.



5 והדילמות עדיין בעיצומן.

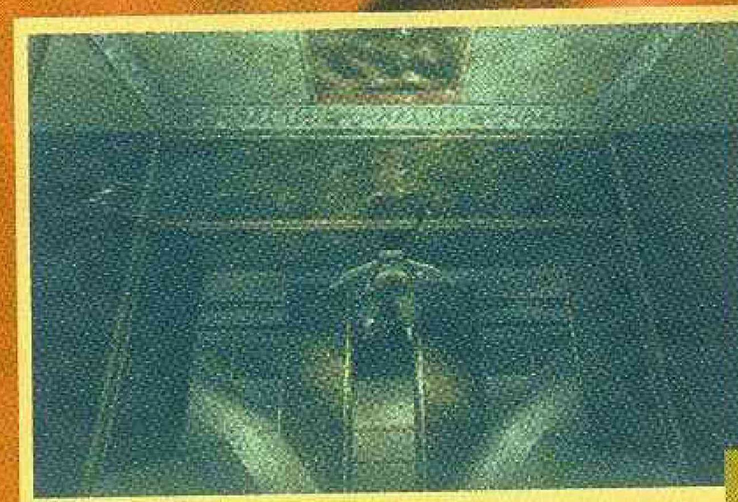


6 כדאי להיפטר מהר מהנחשים.

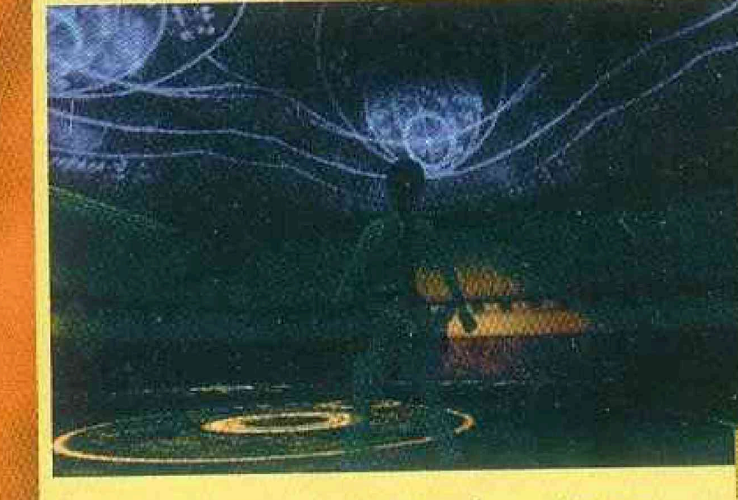
חקירה מצולמת

ASA 200 24 EXP.

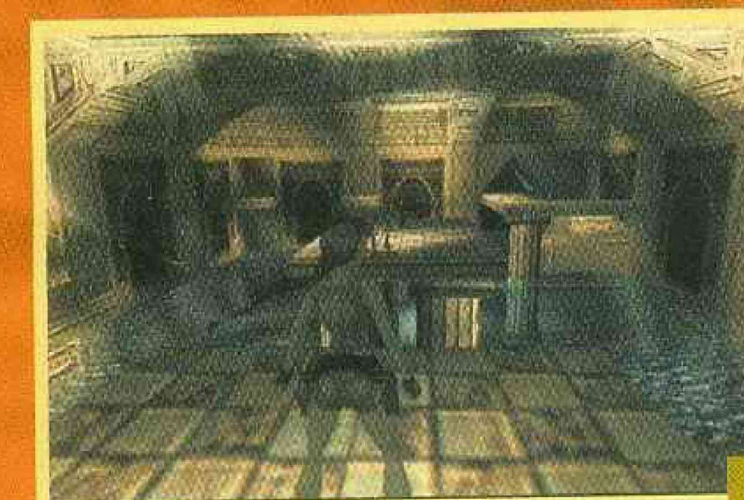

7 הם פשוט בכל פינה.

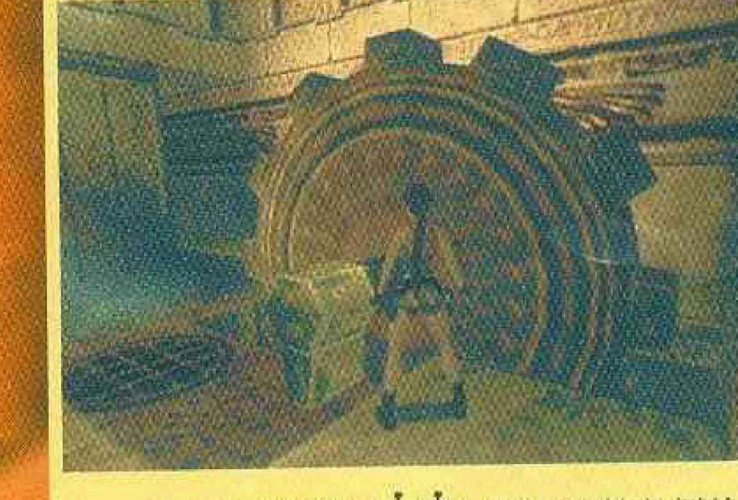

11 אף פעם לא שוכחים לשחות.


15 ואת השלדים הזכרנו?

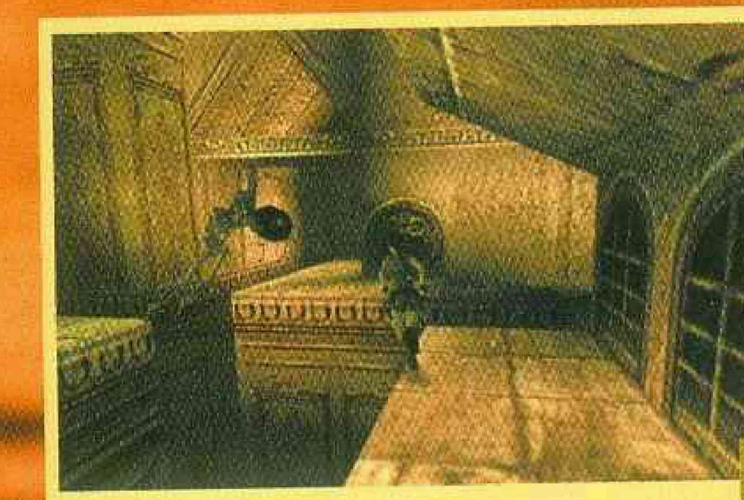

8 והם אפילו עולים לאוויר.

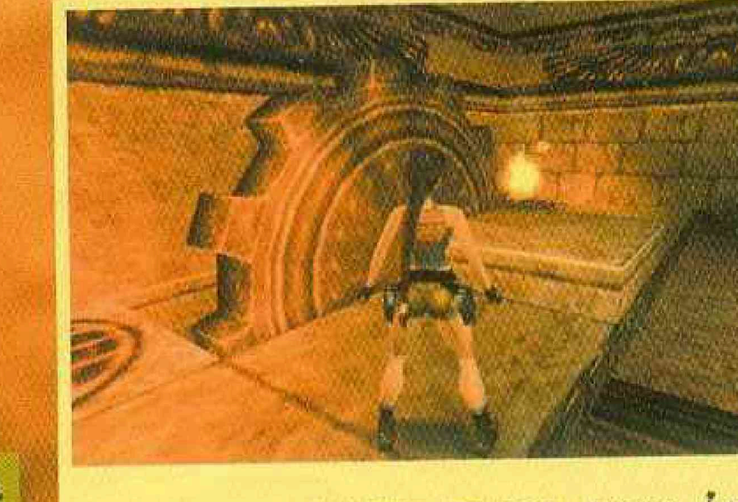

12 אין מה לעשות, תמיד יש עבודה שחורה.


16 פשוט קופצים ואפשר לצאת מזה.

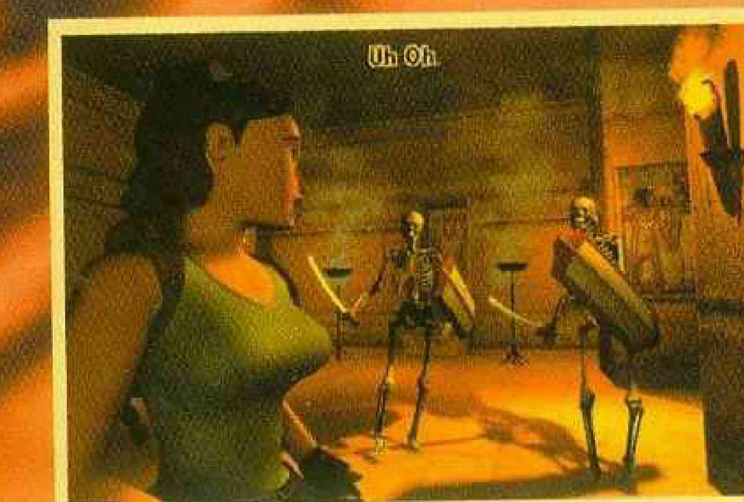

9 איך נסובב את גלגל השיניים הזה.


13 והנה יצאו שלושה כוכבים.

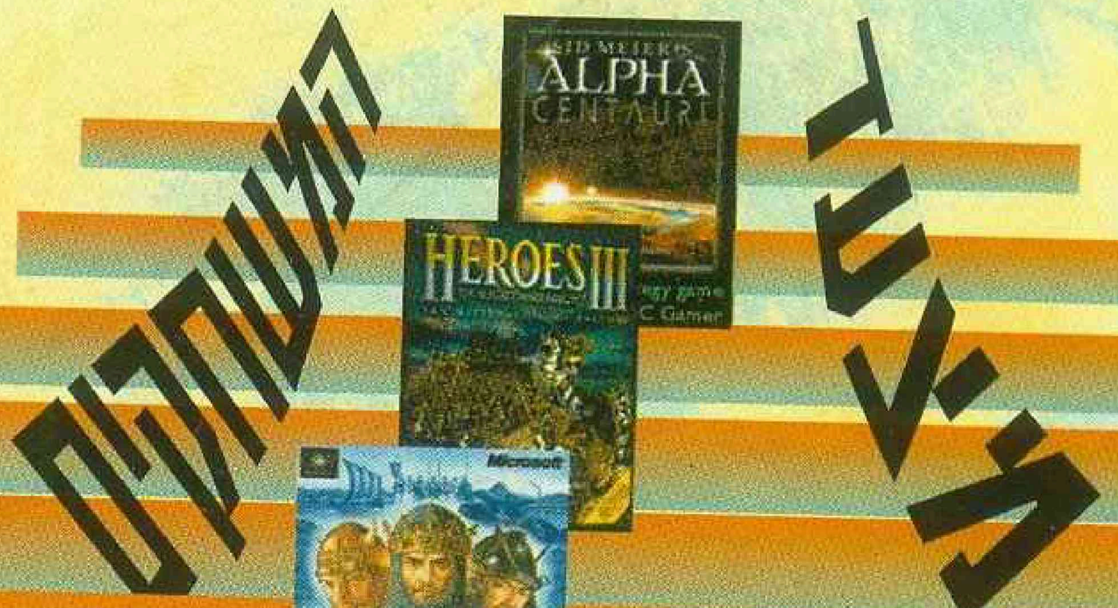

17 אבל גם הם יודעים לקפוץ...


10 בכל מקרה, היזהרו מהאש.


14 יוצאים החוצה ועולים על אופנוע, רק שימו לב לדמות בפינה.



18 ושוב הסתבכנו...



AGE OF EMPIRE 2 פורץ למקום הראשון ולמעשה מטפס עשרה שלבים וחייבים להודות שזה מרשים. HEROES 3 גם הוא מצליח להתברג בפסגה ומשיג את המקום השני ו-CENTAURI ALPHA של סיד מאייר ממשיך לשמור על יציבות ונשאר במקום השלישי.

BALDURES GATE שרק בחודש הקודם נשם את אוויר הפסגות במקום הראשון צונח שלושה שלבים אל המקום ה-4 של הדירוג. JAGGED ALLIENCE 2 צונח אף הוא, והפעם שלושה שלבים אל המקום ה-5.

נימה יותר אופטימית נרשמה לצד משחק האסטרטגיה המהפכני HOME WORLD שפשוט פורץ 8 שלבים קדימה אל המקום ה-7 ואילו רוחות קרות יותר נשבו לצד TIBERIAN SUN אשר צונח שלושה שלבים למקום ה-8 ואנו חייבים לומר שציפינו להרבה יותר ממנו. גם HALF LIFE המיתולוגי בצרות והוא נופל שני שלבים בדירוג למקום ה-9. צרות לא פחות גדולות נרשמו לצד MIGHT & MAGIC VII שפשוט לא מפסיק לצנוח ומאז שהגיע למקום השלישי הספיק לעבור במקום ה-8 וכעת ממוקם במקום ה-10 בדירוג.

STAR CRAFT ו-DARK STONE מצטרפים לחבורת הדיכאון, מתדרדרים שני שלבים ומוצאים את עצמם במקומות ה-11 וה-12 של הדירוג העולמי. משחק אלמוני למדיי בשם NEXUS הצליח גם כן לפרוץ לרשימת המדרגים, הגיע למקום ה-13 ואנו עדיין מנסים להסיר את הערפל שסביבו.

את גורם ההפתעה של המצעד הזה סיפק הפעם RAILROAD TYCOON 2 שפשוט פרץ למקום ה-14 וקם לתחייה אולי בגלל המחמאות שהרעיפה עליו העיתונות הכתובה בארה"ב. כמו כן, רשם TOTAL ANNIHILATION KINGDOMS עלייה של שלב למקום ה-17 של הדירוג ואילו הפתעה גדולה עוד יותר נרשמה מצד CIV 2: TEST OF TIME שהתברג למקום ה-18.

את רשימת הדירוג סוגרים הפעם CAESER III ו-NHL 2000 שפשוט פרץ פנימה לקראת הקור של חג המולד.

המודחים

★ STARFLEET COMMAND מהמקום ה-13 אל ה-25.
★ DUNGEON KEEPER 2 מהמקום ה-17 אל ה-28.
★ ROLLER CAOASTER TYCOON מהמקום ה-19 אל ה-23.
★ FALLOUT 2 מהמקום ה-20 אל ה-22.

שלושת הנמכרים בישראל

★ FIFA 2000
★ AGE OF EMPIRES 2
★ TIBERIAN SUN

הכתובת לדירוג:
Jojo Productions
Balderikstraat 16
The Netherlands 3032 HC Rotterdam
jojo@xs4all.nl
למשתמשי האינטרנט:
http://www.worldcharts.com

שם החברה	שם המשחק	מספר שבועות	דירוג קודם	דירוג נוכחי
MICROSOFT	AGE OF EMPIRES 2	8	(11)	1
3DO	HEROES OF MIGHT & MAGIC 3	36	(2)	2
ELECTRONIC ARTS	ALPHA CENTAURI	36	(3)	3
INTERPLAY	BALDUR'S GATE	40	(1)	4
SIR-TECH	JAGGED ALLIANCE 2	13	(2)	5
ELECTRONIC ARTS	SYSTEM SHOCK 2	12	(6)	6
SIERRA	HOMEWORLD	8	(15)	7
ELECTRONIC ARTS	TIBERIAN SUN	8	(5)	8
SIERRA	HALF-LIFE	46	(7)	9
3DO	MIGHT & MAGIC VII	32	(8)	10
BLIZZARD	STARCRAFT	76	(9)	11
G.O.D	DARKSTONE	16	(10)	12
NEXON	NEXUS	(-)	(-)	13
G.O.D	RIALROAD TYCOON 2	53	(23)	14
EIDOS	FINAL FANTASY 7	64	(12)	15
3DO	MIGHT & MAGIC 6	72	(14)	16
GT	TOTAL ANNIHILATION (KINGDOMS)	16	(18)	17
MICROPROSE	CIVILIZATION 2	8	(28)	18
SIERRA	CAESAR 3	(16)	51	19



מבצע הבלתי משוחדים

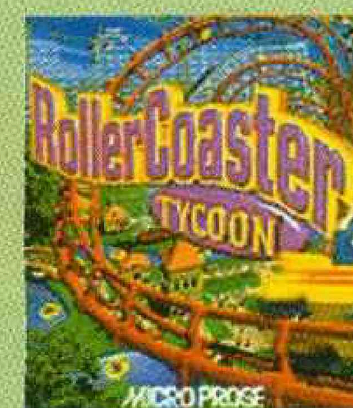
אם אתם קוראים את WIZ

אם יש לכם דעה על משחקי מחשב, אינטרנט, משחקי טלוויזיה, תפקידים וכו'

אתם מוזמנים לשתף בה אותנו ואת הקוראים

כתבו אלינו (לא יותר מ-250 מילים) וצרפו תמונות שלכם או של המשחק.
בין השולחים יוגרלו פרסים מתנת באג מולטיסיסטם.
כתובתנו: רח' כנרת 13 בני ברק, מיקוד: 51114. ציינו עבור "הבלתי משוחדים".





ROLLER COASTER TYCOON

שיגעון הפארקים

מאת: שיראל יחף

לפני כחודשיים קניתי את משחק והתאהבתי בו ממבט ראשון. הגרפיקה והעיצוב של הרכבות, האנשים, המתקנים, המזרקות, ספסלים וכל מה שמסביב הופכים את עניין לכייפי, מעניין ומאתגר.

הכל מתחיל בשטח נתון או פארק מוכן ועלינו לשפר, לבנות ולהשקיע כדי שאנשים יגיעו למקום ויוציאו חלק גדול מכספם. המשחק מאפשר לפרסם את הפארק ואת המתקנים השונים, לתת לאנשים קופונים בהנחה וממש לפלח את האוכלוסיות השונות שמגיעות למקום.

עובדי הפארק גם לא נזנחו כאן ויש מכונאים, מנקים, קופאים ואפילו ליצנים שמבדרים את האורחים. מדי חודש עלינו לשלם משכורות לעובדים, לשאת בהוצאות השוטפות ובמילים אחרות, פשוט לשלוט בכל מה שקורה כאן. אגב, חלק ממדד להצלחה במשחק הוא צהלות האורחים או במקרה הרע בחילות בלתי פוסקות ואפילו אסונות כבדים, במיוחד באזור רכבות הרים.

לסיכום, ROLLER COASTER TYCOON הוא משחק מצוין הדורש מאתנו לבנות את פארק השעשועים האידיאלי, מעין שילוב בין פארק אמיתי לווירטואלי ואפילו אמי נהנתה לשחק בו. חוץ מזה, הוא מאתגר מאוד ודורש להשקיע קצת מחשבה עד שניצור פארק למופת.

שיראל זכה ב-
FLIGHT SIMULATOR 2000



מיקסם

מאת: ערן פולוסצקי

צ'יטים

Battlezone

כדי להפעיל את הקודים, עליך להחזיק את המקשים Shift ו-Ctrl לחוצים, ואז להכניס אחד מהצ'יטים הבאים:

BZBODY - מגנים אינסופיים.

BZFREE - מספר הטייסים לא מוגבל.

BZRADAR - מציג את כל המפה.

BZTNT - תחמושת לא מוגבלת.

Interstate `76

המשחק החדש בסדרת Interstate עומד להגיע אלינו בקרוב, אך עד שהוא יגיע, הכנו עבורכם מספר צ'יטים למשחק הקודם בסדרה. כדי להפעיל את הצ'יטים, הכנס אותם במקום שם הנהג שלך.

POCILEH - מאפשר לך להטיס הליקופטר.

KNAT - מאפשר לך לנהוג בטנק.

HOTAIR - הטסת כדור פורח.

THETRUTHISHERE - עצם מעופף בלתי מזוהה.

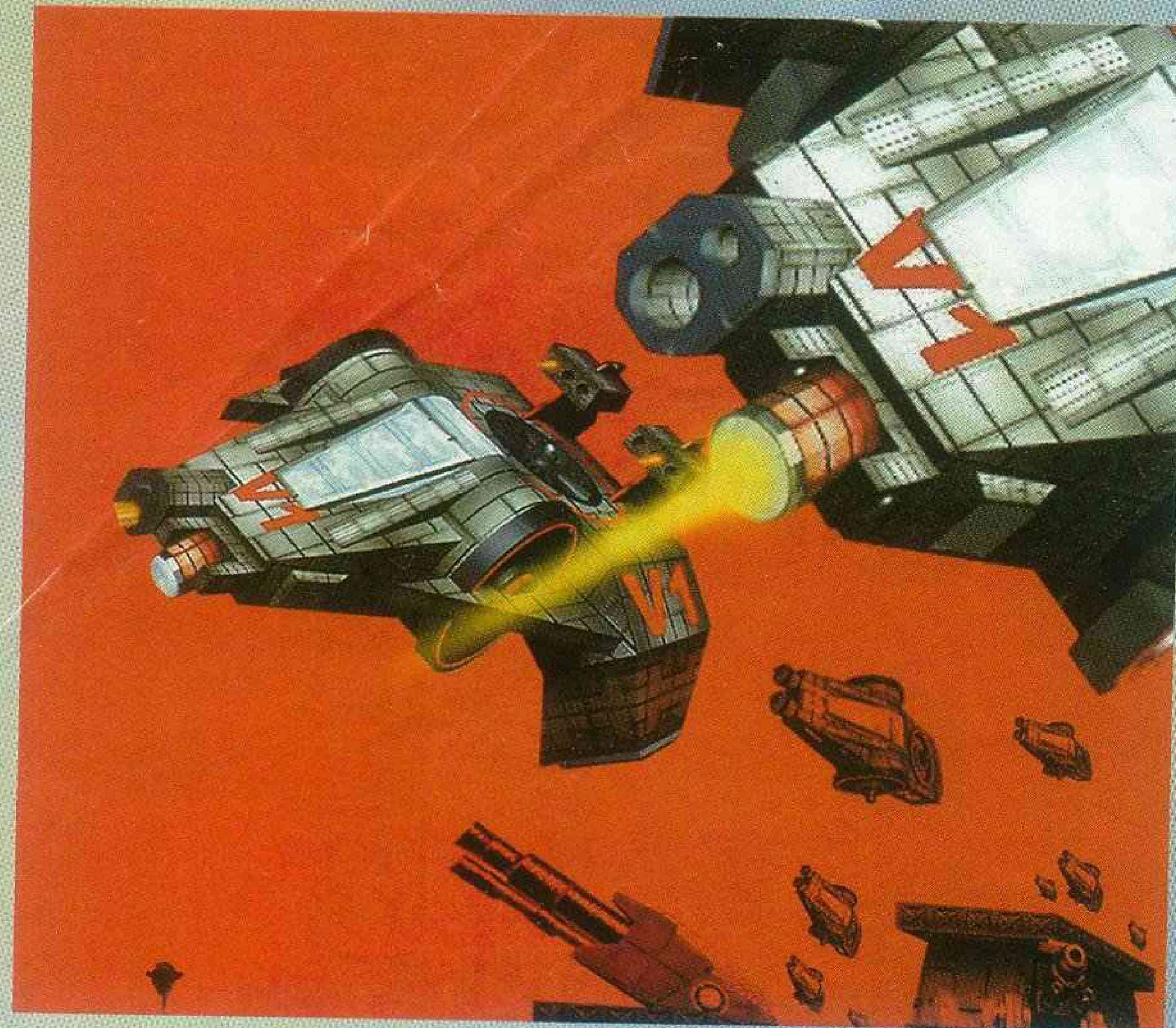
Warzone 2100

כדי להפעיל את הצ'יטים הבאים, לחץ על המקש T, הכנס את הקוד ולחץ על Enter.

time toggle - מתחיל/מפסיק את שעון המשימה.

get off my land - הורג את כל יחידות האויב שנמצאות על המפה.

show me the power - מוסיף 1,000 יחידות כוח.





whale fin - מוסיף 1,000 יחידות כוח.

hallo mein schatz - קופץ שלב.

work harder - מסיים את כל נושאי המחקר הנוכחיים.

double up - כל היחידות שלך הופכות לחזקות כפליים.

kill selected - הורג את היחידות הנבחרות.

john kettley - משנה את מזג האוויר: בהיר, גשום או מושלג.

biffer baker - היחידות שלך הופכות לכמעט בלתי-מנוצחות.

sparkle green - יחידות חזקות יותר.



MechCommander

כדי להפעיל את הצ'יטים הבאים, עליך ליצור קובץ בשם "buymechcommander.2" בתיקייה בה מותקן המשחק. שים לב: אתה לא חייב שהקובץ יכיל איזשהו מידע שימושי, אלא רק שהוא יהיה קיים. לאחר מכן, אתה יכול להקליד אחד מהקודים הבאים במהלך המשחק, כדי לקבל את הצ'יט המתאים:

lorrie - מילוי תחמושת.

osmiu - מצב אל מופעל/מבוטל.

mineeyeshaveseentheglory - מציג את כל המפה.

poundofflesh - תוספת כסף.

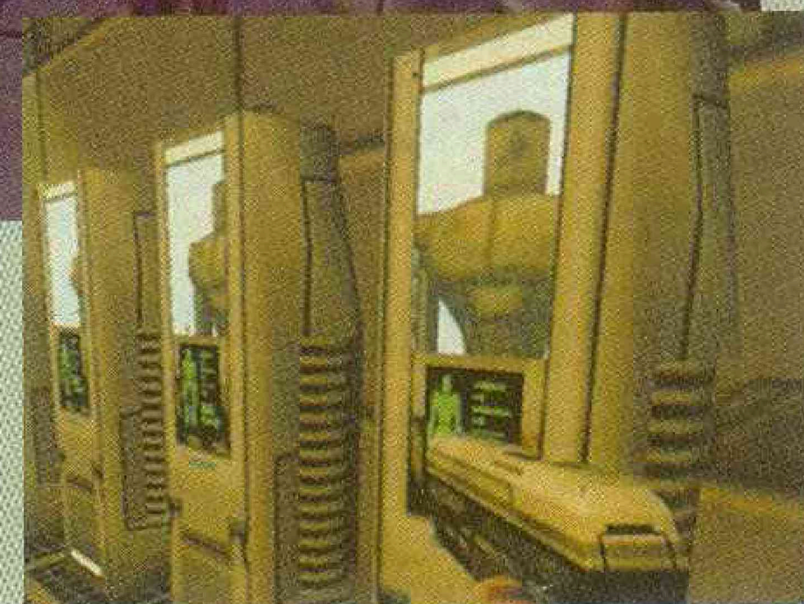
rockandrollpeople - יכולת נשיאה בלתי מוגבלת.

Lordbunny - לחץ על המקש B וסמן מטרה בעזרת כפתור העכבר השמאלי כדי להפציץ אותה עם ארטילריה בלתי מוגבלת.

סודות מחדר התמיכה

טיפים





System Shock 2

בזמן המשחק לחץ על המקשים Shift+;, ולאחר מכן הקלד חפץ summon_obj, כאשר במקום חפץ, רשום את אחת המילים הבאות (כדי לקבל את החפץ המתאים):
pistol ,wrench ,medical kit, psi amp, laser pistol ,assault rifle ,shotgun, Gren ,Electro Shock ,EMP Rifle, Stasis Field Generator ,Launcher, Viral ,Crystal Shard ,Fusion Cannon, Worm Launcher ,Prolif.

במשחק קיימים גם מספר צ'יטים נוספים:
הקלד psi_full כדי לקבל את מלוא נקודות ה-psi. הקלד ubermensch כדי להפוך לסופר-אדם. הקלד add_poll כדי להוסיף נקודות poll.

Delta Force

לחץ על המקש ~, ולאחר מכן הכנס אחד מהקודים הבאים:

Iwillsurvive - מצב "אל".

Raindropskeepfallinonmyhead - מזמין הפצצת ארטילריה (5 יריות).

Takeittothelimit - תחמושת בלתי-מוגבלת.

Closetoyou - האויבים לא רואים אותך.

Letmego - בחירת שלב.

NHL 99



הכנס את אחד מהקודים הבאים תוך כדי המשחק, כדי לקבל את האפקט המתאים:

MANTIS - הרגליים, הידיים והצוואר של השחקנים הופכים להיות ארוכים יותר.

NHLKIDS - השחקנים הופכים לילדים קטנים.

HOMEGOAL - הקבוצה הביתית מקבלת גול.

AWAYGOAL - הקבוצה האורחת מקבלת גול.

PENALTY - עבירה.

INJURY - פציעה.

ZAMBO - הזמבוני מופיע על הקרח.

VICTORY - זיקוקים מופיעים מסביב לרחבה.

FLASH - הבזקים של מצלמות.

SPOTS - מפעיל את האורות לפני המשחק.

CHECK - כל אחד מהשחקנים נכנס בירִיב אוטומטית כאשר הוא מתקרב אליו ומעיף אותו לקרח.

GRAB - בדומה לצ'יט הקודם, אך במקום להיכנס עם הגוף, השחקנים נעזרים במקל.



NFL BLITZ

במסך השחקן-נגד-שחקן (Versus Screen), לחץ על טורבו, קפיצה ומסירה כדי לשנות את הסמלים שמופיעים מתחת לקסדות. המספרים שמופיעים בטבלה הבאה מציינים כמה פעמים עליך ללחוץ על כל סמל, ובאיזה כיוון הג'ויסטיק צריך להיות כדי שהצ'יט המתאים יפעל.

שמאלה 0–5–2 - מסירות מהירות.

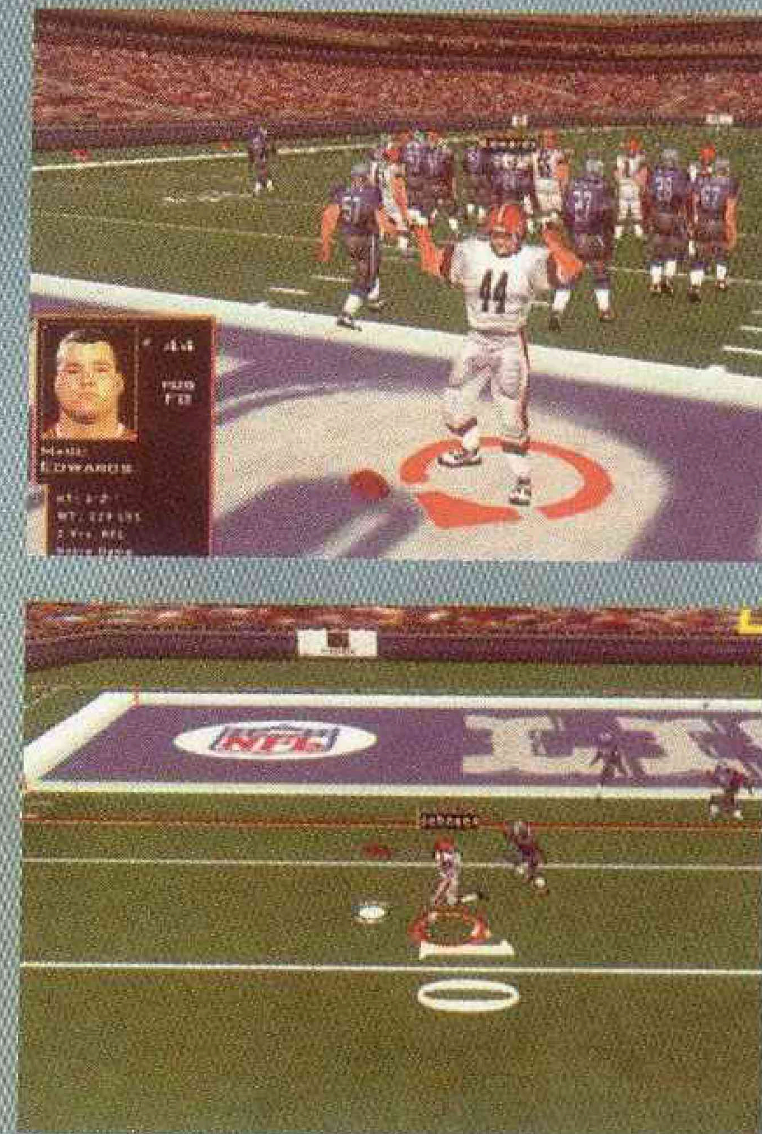
שמאלה 3–2–1 - סופר שערים מהשדה.

שמאלה 0–0–5 - העלמת האצטדיון.

למעלה 4–4–3 - אין חטיפות.



סודות מחדר התמיכה



למעלה 1–5–1 - אסור לבעוט בכדור.
למעלה 3–3–4 - היעלמות.
למעלה 4–1–5 - טורבו אינסופי.
למעלה 5–4–0 - סופר בליץ.
למעלה 3–3–2 - תוספת כוח לחברי הקבוצה.
למעלה 2–1–3 - תוספת כוח להתקפה.
למעלה 1–2–4 - תוספת כוח להגנה.
למטה 0–3–0 - ערפל.
למטה 1–4–0 - ערפל סמיך.
ימינה 3–2–2 - מרחק זריקה בלתי-מוגבל.
ימינה 0–5–0 - כדור מוגדל.
ימינה 0–1–3 - ראשים מוקטנים לשחקנים.
ימינה 1–4–1 - שחקנים מוגדלים.
ימינה 3–0–2 - ראשים מוגדלים לשחקנים.
שמאלה 4–0–4 - תוספת מהירות.
ימינה 3–2–4 - סופר מסירות.
ימינה 2–2–2 - משחק בלילה.
שמאלה 2–3–0 - ריצת טורבו מהירה.
שמאלה 1–2–3 - אין ראשים.
ימינה 3–2–1 - משחק ללא ראשים.

Requiem: Avenging Angel

בזמן המשחק, לחץ על Enter, והקלד csmilton כדי להפעיל את מצב הצ׳יטים. לאחר מכן, הכנס אחד מהצ׳יטים הבאים:
csyhwh - מצב "אל".
csstigmata - כל כלי הנשק, הכוחות, החפצים, הבריאות וכו׳.
csguns - כל כלי הנשק.
csammo - תחמושת מלאה.
csitems - כל החפצים.
csrosary - כל הכוחות.
csshroud - שריון 200.
cshealth - בריאות 200.
csessence - קסם 200.
cshalt - עוצר את הזמן.
csvanish - הורג את כל היצורים בשלב.

Midtown Madness

במצב משחק לשחקן יחיד, לחץ על Ctrl+Alt+Shift+F7 והחזק אותם לחוצים עד שסמן מיוחד מופיע. לאחר מכן, הכנס אחד מהקודים הבאים:
/NODAMAGE - המכוניות לא ניזוקות (נזק מבוטל).
/DAMAGE - המכוניות חוזרות להיות פגיעות (נזק מופעל).
/BRIDGE - הגשרים זזים במהירות גבוהה יותר.
/PUCK - למכונית שלך אין חיכוך.
/GRAV - כוח משיכה נמוך במיוחד.
/UFO - מטוסים הופכים לחלליות.
/BIG - אנשים גדולים.
/TINY - אנשים קטנים.
/NOSMOKE - אפקט עשן מופעל.
/SMOKE - אפקט עשן מבוטל.

Sports Car GT

בתפריט הראשי, הקלד isicheeseman כדי לאפשר את מצב הצ׳יטים. לאחר מכן, הקלד אחד מהקודים הבאים:
ISI–TBONE - כל המסלולים וכל המכוניות.
ISI–CORSICA - כל התוספות לרכב.
ISI–PLAGUE - מאפשר לך להתחרות ב-GT3.

JAGGED ALLIANCE 2

במסך הטקטיקות, הקלד iguana ולאחר מכן הכנס אחד מהקודים הבאים:
Alt+E - מציג את כל היחידות והחפצים על המפה.
Alt+T - משגר את היחידה הנבחרת למקום בו נמצא הסמן.
Alt+R - מחדש את התחמושת של הדמות הנוכחית.
Alt+D - מחדש את נקודות הפעולה של הדמות הנוכחית.
Alt+O - מחסל את כל האויבים באותה גזרה.
Alt+G - הוספת שכיר-חרב חדש.
Alt+I - נשק אקראי מופיע.
Alt+K - יותר רימון גז מתפוצץ במקום בו נמצא סמן העכבר.
Ctrl+K - יוצר רימון מתפוצץ במקום בו נמצא סמן העכבר.



סודות מחדר התמיכה

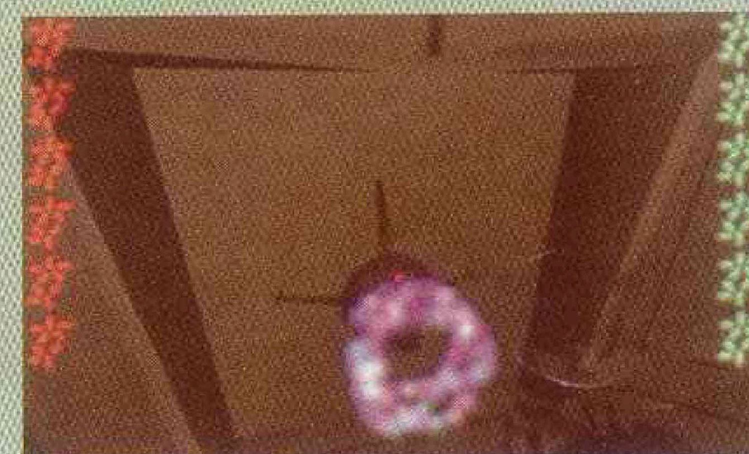
Alt+Q - מציג את תוכן הבניינים.
Ctrl+F - מציג את קצב רענון התמונה.

Aliens Versus Predator

כדי שהצ'יטים הבאים יעבדו, עליך להתקין את הטלאי (Patch) המעודכן ביותר של המשחק. לאחר מכן, הפעל את המשחק בעזרת שורת הפקודה: debug– c:\avp\avp.exe (כאשר במקום c:\avp עליך לרשום את התיקייה בה נמצא המשחק. לאחר שהמשחק מתחיל, לחץ על מקש ה-"~" והכנס אחד מהקודים הבאים: (שים לב: חלק מהקודים עובדים רק עם חלק מהגזעים)

FREAKOFTHEUNIVERSE - מצב "אל" עבור חייל המארינס.
SKULLCOLLECTOR - מצב "אל" עבור הטורף.



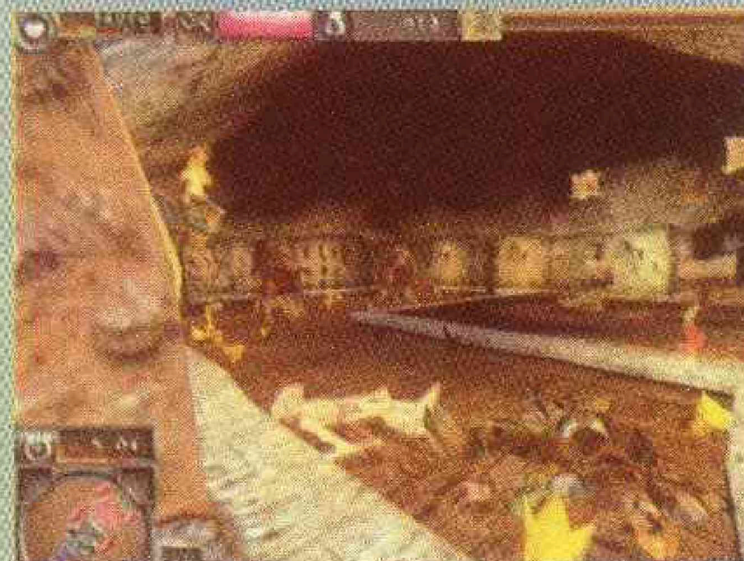


THEONEDEADLYCREATUREEVERCREATED - מצב "אל" עבור החייזר (הנוסע השמיני...).
GIMME_CHARGE - מחדש את אספקת האנרגיה של הטורף.
WINNEROFTHEONEGREATBATTLEOFTHEUNIVERSE - הופך את החייזר ליצור אכזרי.
GIVEALLWEAPONS - נותן לך את כל כלי הנשק והתחמושת.
OBSERVER - אתה הופך לנעלם לגבי כל האויבים.
SHOWFPS - מציג את קצב הרענון לתמונה.

Dungeon Keeper 2

בכל נקודה במהלך המשחק, לחץ על Ctrl+Alt+C ולאחר מכן הכנס אחד מהקודים הבאים:

NOW THE RAIN HAS GONE - מציג את כל המפה.
DO NOT FEAR THE REAPER - קופץ על השלב הנוכחי.
THIS IS MY CHURCH - מאפשר לך גישה לכל החדרים.
FIT THE BEST - מאפשר לך גישה לכל החדרים ולכל המלכודות.
I BELIEVE ITS MAGIC - נותן לך את כל הקסמים.
FEEL THE POWER - מגדיל את היכולות של המפלצות.
SHOW ME THE MONEY - נותן לך קצת שלל נוסף.



Extreme-G 2

הכנס אחד מהקודים הבאים במקום השם שלך:

NITROID - NITRO בלתי-מוגבל.
MISPLACE - כלי נשק משופרים על המסלול.
XXX - מצב טורבו.
MISTAKE - נותן לך כלי נשק בלתי-מוגבלים.
XCHARGE - נותן לך כלי נשק ומגנים בלתי-מוגבלים.



JUGGLE - מסלולים אקראיים במצב circuit.
SPYEYE - מציג את המסלול מלמעלה.

Descent 3

במהלך משחק לשחקן יחיד, הקלד אחד מהקודים הבאים:

BURGERGOD - מצב "אל".
IVEGOTIT - כל כלי הנשק, האנרגיה והמגנים.
TREESQUID - מציג את כל המפה.
DEADOFNIGHT - מחסל את כל הרובוטים בשלב.
BYEBYEMONKEY - מציג מבט מרדף.
MORECLANG - קופץ על השלב הנוכחי.
FRAMELENGTH - מציג את קצב רענון התמונה.
TESTICUS - החללית שלך נעלמת.

Heavy Gear 2

במהלך המשחק, לחץ על מקש "~", הקלד אחד מהקודים הבאים ולחץ על Enter:

SET CAMTI - הופך אותך לבלתי מנוצח.
SET MISSION - מסיים את המשימה הנוכחית.



ושוב אנו מפרסמים את כתובתנו ומספר הפקס שלנו לכל טענה, בקשה, טיפים, צ'יטים וכל מה שתרצו.
אז אל תתביישו - אתם מוזמנים לשלוח כל מה שעולה על דעתכם ל"וויז", ת.ד 2409 בני ברק, מיקוד:5114.
כמו כן, אתם יכולים לשלוח פקס ל-03-5708174. רק אל תשכחו לציין "עבור סודות מחדר התמיכה", בנוסף לשם וכתובת.

IF ACTION HAS A NAME, IT MUST BE INDIANA JONES



INDIANA JONES™ and the INFERNAL MACHINE™

גיבור הפעולה המפורסם ביותר בעולם חוזר
במשחק הרפתקאות חדש!
הצטרפו לאינדיאנה ג'ונס האחד והיחיד במרוץ מסביב
לעולם, בחיפוש אחר מכונת התופת המסתורית.
הצליפו בשוט, זחלו, רוצו, קפצו, שחו וטפסו
והכל בסביבה תלת מימדית מדהימה!

בואו וגלו את סוד הקסם של אינדיאנה ג'ונס



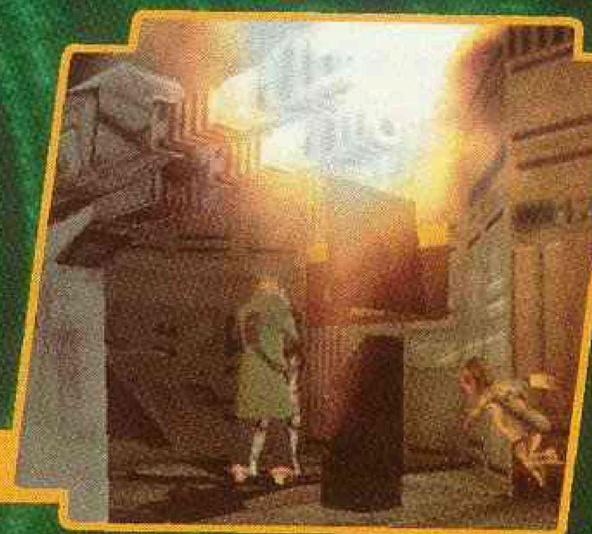

Khafre
(Chephren)

Messiah

ימות המשיח!!!

מאת: גיל שנברג

ממש לפני יציאת הגיליון הגיע למערכת גרסת ה-BETA הכמעט אחרונה של Messiah - המושיע, אחד המשחקים המדוברים של השנה, ולמען האמת כבר הרבה זמן חיכינו למשחק הזה שמגיע מבית Shiny, הבית הטוב והחם שהביא לנו את אחד ממשחקי האקשן המשובחים ביותר (והקצרים ביותר) MDK .







ימות המשיח

ובכן, Messiah הוא משחק אקשן תלת ממדי מיוחד שמתרחש בתקופה עתידית חשוכה, ובו השחקן נכנס לתפקידו של מלאך קטן שנשלח להושיע את אמא אדמה מהרשע הנוראי שפקד אותה.

במשחק 17 דרגות גדולות שבהן על מלאכנו הקטן לחסל את כל מה שנקרא בדרכו או במילים פחות אלימות (המתאימות לתקופתנו) - לפנצ'ר לכולם את הגלגלים ולעשות מהם קבב. אגב, אם הקונספט של המשחק מזכיר לכם משחקים רבים אחרים, שלא לדבר על המשחק Requiem שיצא לא מזמן, ועסק ב"מלאך שירד מהשמים לחסל את כל הרעים" אז אתם טועים באבחנה כי המשיח לבית Shiny נראה, נשמע ויורה לגמרי אחרת.

כוחות אלוהיים

המשיח לבית Shiny הוא תינוק קטן בשם בוב (קיצור לרוברט), והוא ההיפך הגמור למלאכי הגיבור של requiem. בוב הוא קטן וחמוד, אבל אין לא שום יכולות מיוחדות חוץ מהיכולת לייבב מדי פעם ולעופף טיפה.

אז איך הוא עושה את זה? איך הוא מושיע את עולמנו האכזר?

ובכן, לבוב מלאכינו החביב יש יכולת מופלאה להשתלט על כל יצור החל בשוטר מקוף שמשוטט בעיר האפלה, דרך טכנאי שעובד לפי שעה ועד לעכברוש קטן שמחפש אוכל. ברגע שבוב משתלט על מישהו, אנו מתחילים לשחק את אותה הדמות ויכולים להשתמש בכוחותיה ויכולותיה המופלאות - אני מקווה שבגרסה הסופית נוכל להשתלט על מתכנת מזדמן, ולהכריח אותו לכתוב פאצ'ים למשחק במהירות גבוהה יותר...

למעשה, הרעיון הזה הוא מה שהופך את משיח מעוד משחק אקשן רגיל להרפתקה גדולה ורב-גונית.

המשחק משתנה מרגע לרגע- בכל פעם אנו משחקים מישהו אחר ואם תשחקו תשתלטו על שוטר, תוכלו ליהנות מהגנתם המופלאה של כל השוטרים במשחק - שלא לדבר על הנחה בדוחות תנועה...



בגרסה הסופית, בוב גם יוכל לשלוט בשמן בצורה מוגבלת (ממש כמו ב- Requiem) וכך להאט את הסביבה ולחמוק ממוות בטוח.

המנוע גרפי

אם לומר את האמת המנוע הגרפי המדובר של משיח לא הפיל אותי על הרצפה. לאחר כל ההבטחות של מנוע גרפי אחד לכל מחשב - מנוע שיתחשב במחשב שלרשותו וישנה את מספר הפוליגונים לתוצאה אופטימלית, די התאכזבתי מהתוצאה הסופית שלא שונה בהרבה מכל משחקי התלת ממד האחרונים. אבל שלא תבינו אותי לא נכון - הגרפיקה במשחק ממש מצוינת, הדרגות שראיתי נראו טוב וניכר שהשקיעו מחשבה בתכנון שלהם. המנוע הגרפי של Messiah משתמש במספר הפוליגונים האופטימלי על ידי הוספת פוליגונים לאזורים נראים והורדתם מאזורים רחוקים.

בסופו של דבר, הגרסה שבדקתי עדיי סובלת מצירי לידה. ישנם באגים בגרפיקה ובאינטליגנצי המלאכותית. נתקלתי ג בבעיות תאימות חומרה, אב אני משוכנע שהצוות המצו של חברת Shiny ישכי לטפל בכל אלו עד מוע היציאה הקרוב של המשחק אם לא, נשלח אותם בחזר לעולם הבא. בקרוב ע המדפים.

FIFA 2000

מאת: ערן פולוסצקי

מהו ענף הספורט האהוב ביותר על הישראלים? שש-בש? כדורסל? ובכן, לפי ההתלהבות ממשחקי הנבחרת הלאומית, ולפי כמות המכירות של סדרת FIFA לדורותיה, כנראה שענף הכדורגל זוכה בתואר הזה.

כעת, משהחלטנו שכדורגל הוא משחק מאוד אהוב, נותרה השאלה איזה משחק כדורגל מספק את הסחורה...

כפי שאתם בוודאי יודעים, חברת EA Sports היא החברה מס' 1 בעולם למשחקי ספורט, וסדרת FIFA שלה, היא סדרת משחקי הכדורגל הטובה ביותר שקיימת כיום. בשנה שעברה, הציפיות היו גבוהות לגבי FIFA '99, וקהל השחקנים אמנם התלהב מהגרפיקה, אך התאכזב קצת משאר המשחק. זה לא שהמשחק היה רע, ממש לא! אלא שקהל השחקנים התבאס מהקצב הרצחני של המשחק, שלא ממש דמה לכדורגל אמיתי.

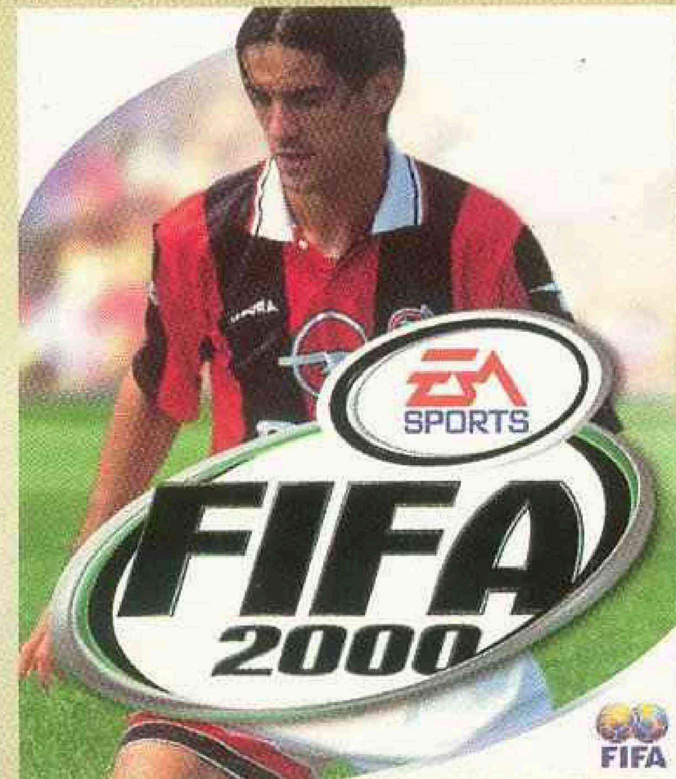
כעת יוצא FIFA 2000, ומחזיר לסדרה את כבודה האבוד. לא זאת בלבד ש-FIFA 2000 הוא משחק משופר ומחוזק בכל התחומים, אלא שהוא אפילו מגיע עם תמיכה עברית מלאה, כולל פרשנויות מפי טובי הפרשנים בארץ.

מבחינה גרפית, FIFA 2000 גורם ל-FIFA 99 להיראות כמו משחק מתקופת האבן. הפנים של השחקנים מפורטים הרבה יותר, הבדלי הגובה ביניהם ברורים מאוד, האנימציה של הקהל משופרת (והוא כבר לא נראה כל כך כמו דמויות קרטון) ואפילו הדשא והאצטדיונים נראים נהדר. אמנם המשחק לא מחייב מאיץ תלת ממד, והוא יכול לעבוד היטב אם יש לכם מחשב חזק, אך בלי מאיץ תלת ממד אתם הולכים להפסיד המון דברים שהופכים את המשחק להרבה יותר מציאותי.

גרפיקה היא לא התחום היחידי ששופר ב-FIFA 2000, וגם איכות המשחק השתפרה מאוד. ראשית, המשחק מתנהל בקצב הרבה פחות רצחני מזה של FIFA '99, למרות שאי אפשר עדיין להגיד שהמהירות שלו היא מציאותית. עם זאת, אפשר לראות ש-EA הגדילו קצת את המגרש, כך שלשחקנים יש קצת יותר מקום לרוץ ולבצע תרגילים, וזה בהחלט עוזר למשחק להיות שוטף יותר. שנית, גם מערכת המסירות שופרה, והמשחק אפילו מספק ציין-מסירות שאומר לכם כמה המסירה שלכם בטוחה. תכונה נוספת ששווה אזכור היא העובדה ששחקנים מנסים להגן על הכדור על ידי הדיפת יריב עם היד. תכונה זו מקלה על שחקנים טובים לשמור על הכדור, אך חשוב יותר - היא הופכת את המשחק להרבה יותר מציאותי.

מבחינת אפשרויות משחק חדשות, התווספה האפשרות לשחק ב-(MLS) Major League Soccer, אפשר לשחק עם 40 קבוצות קלאסיות מהעבר ואפילו הליגה מתנהלת בצורה מציאותית יותר. במהלך העונה הרגילה של הליגה, מתנהלים מאבקים בגביעים שונים ומתקיימות אליפויות - הכל בהתאם לביצועים של הקבוצה שלכם ולמיקום שלה בטבלה.

אי אפשר לסיים כתבה על FIFA 2000 מבלי להזכיר את התמיכה העברית במשחק. כל הכבוד לחברת הד-ארצי שהחליטה לעשות המרה של המשחק לעברית, כולל צוות הפרשנים המעולה של ערוץ 5 ותפריטים בעברית. זה בהחלט יקל על הצעירים יותר מביניכם להסתדר עם המשחק המצוין הזה (מזל שלא עיברתו את השיר המצוין של רובי וויליאמס לעברית...)



לסיכום, אם אתם אוהבים כדורגל ממוחשב - FIFA 2000 הוא משחק חובה! אפילו אם יש לכם את כל משחקי הכדורגל שיצאו בשנים האחרונות (ויצאו לא מעט), עדיין שווה לכם לקנות את FIFA 2000 מכיוון שהוא פשוט קובע רף חדש למשחקי הכדורגל.



WIZ EXPRESS

בעד:

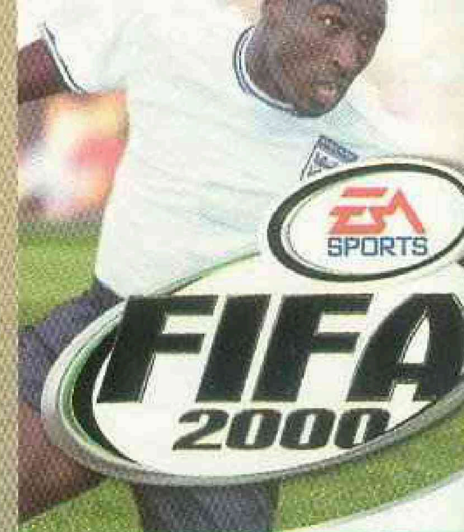
גרפיקה משופרת, אפשרויות משחק רבות יותר, קבוצות קלאסיות, שיטת טקטיקה חדשה. תמיכה מלאה בעברית, כולל פרשנות מטובי הפרשנים בארץ!

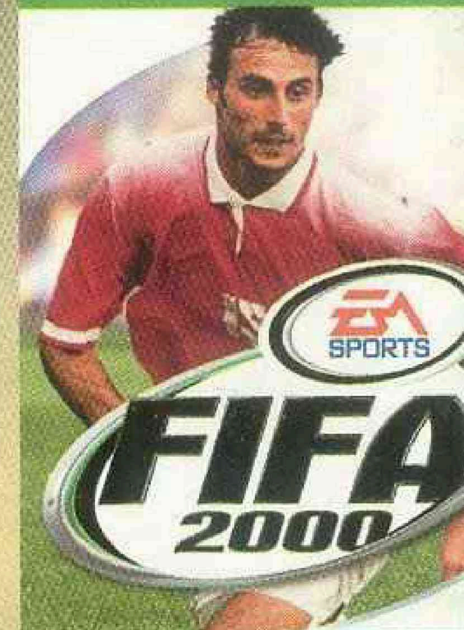
נגד:

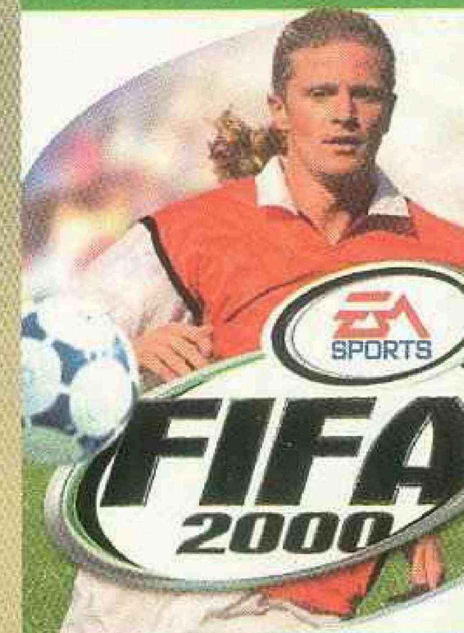
כמעט ואין, מלבד קריאות נבדל מפוקפקות לעתים, ושחקני מחשב שמכסחים קצת יותר מדיי.

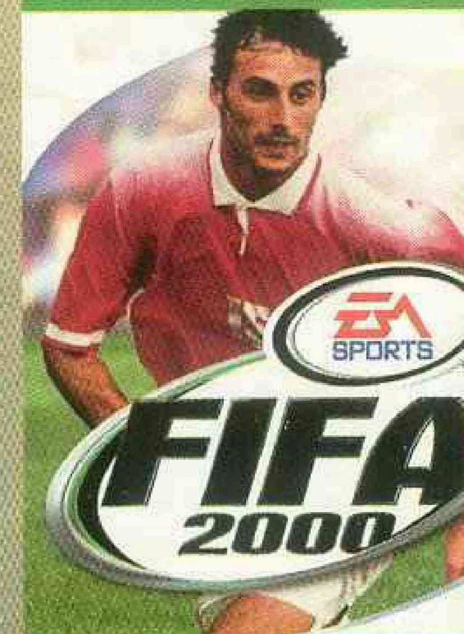
קהל יעד:

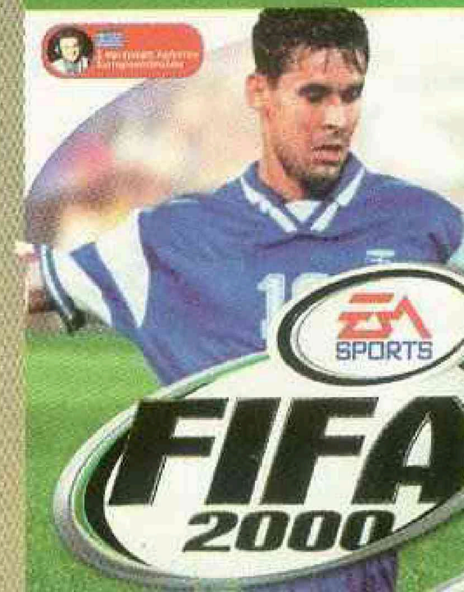
זה לא ברור? חובבי כדורגל - זה המשחק המושלם עבורכם (לפחות עד השנה הבאה...)!











Flight Simulator 2000

מאת: אסף וקסלר

Flight Simulator 2000 שובר אצלי חלק ניכר ממעגל האנטי למיקרוסופט. המשחק פשוט מדהים ביופיו ובאיכותו, וכל מנוע המשחק הוחלף במנוע חדש שיודע לנצל במלואו את ה-3DFX שלכם.

אז מה חדש (לעומת גרסת 98)?

יותר צבעים! סוף סוף 16 ביט (במקום ה-256 הידועים לשמצה), וזהו שיפור בהחלט ראוי לציון. וגם הסאונד משופר בהחלט. כמו כן, קיבלנו 2 מטוסים חדשים: המאך 2 קונקורד והבואינג 777–300, וכמובן המטוסים הישנים והאהובים שעברו מתיחת פנים תלת ממדית ונראים טוב מתמיד, וביניהם: הססנה S182 וה-RG182, מטוס המנהלים הסילוני ה-Learjet 45, הבואינג 737–400 וגם מסוק (!) - ה-JetRanger III, של בל.

מבחינת הקרקע, ה-FS 2000, מצויד במערכת של True Elevation Terrain, וזה אומר שיש הבדלי גבהים כך שאפשר להשתולל מעל הרי האנדים או לצלול לבקעת הירדן. כמו כן, יש כאן מיפוי של כבישים ראשיים חשובים, נהרות ואגמים, ובנוסף יש חלקים שממופים עד כדי דיוק של מטרים ספורים. ולאלה מבינינו שאוהבים לראות ערים גדולות ממעוף הציפור (או שפשוט אוהבים להתרסק לתוך מבנים מוכרים), Microsoft דאגה למיפוי מהמם ומפורט של לונדון, פריס, ניו יורק, לוס אנג'לס, סאן פראנסיסקו (כן, הגשר) ושיקגו (וגם מיפוי קצת פחות מפורט של עוד כמה). יש גם כמה מצבים שונים של מזג אוויר הכוללים ברקים יפהפיים, שלג יפהפה עוד יותר, גשם שניתז על השמשה וגם סימולציות של יום ולילה (כולל שקיעה ואורות מהערים). במשחק "מסומלצים" כל 21,015 שדות התעופה הקיימים בעולם (כמובן, שהם לא בדיוק שדות תעופה, אלא מין פסים שחורים באמצע שום מקום, אבל למה להיות קטנוניים), ויש עוד כמה אטרקציות כגון עזרי ניווט ממסד הנתונים Jeppesen העולמי (שבו משתמשים שדות תעופה וטייסים בחיים האמיתיים), נתוני GPS מדויקים ואפשרות להוריד נתונים על מזג האוויר הנוכחי בעולם מהאינטרנט ולטוס בתוך סופת רעמים שכרגע מתרחשת באמת (עוד נציין כי אפשר גם ליצור סצינות של מזג אוויר כבקשתך).

לחולי הפרטים והפיסיקה שבינינו, המשחק בהחלט יודע מה לתת, כמו למשל התחשבות בבלימת הזעזועים של מסלול הנחיתה, ושינוי מרכז הכובד של המטוס בהתאם לעוצמת המנוע ועוד ועוד סוכריות. שהרי פרטים זה שם המשחק כאן.

בניגוד גמור למשפט האחרון, גיליתי להפתעתי שבאופן תשוד, למטוס אין צל(!). דבר שהופך את ההמראות והנחיתות, שמהווים חויה מהנה ביותר לחובבי טיסה להרבה פחות מורגשות. עוד דבר מעצבן זה שהמטוס לא מתפוצץ כשהוא מתרסק, הוא פשוט נשאר תקוע שם. וזה מאכזב. דבר עוד יותר מרגיז הוא שבגלל כל הגרפיקה המשובחת, המשחק פשוט אטי, בייחוד שכטסים מעל עיר (והרי שם כל הכיף), במילים אחרות, אם אין לכם Pentium III 450MHz ומעלה, התכוננו נפשית.

Microsoft החליטה להזכיר לנו שהיא עדיין היא, אם במקרה שהספקנו לשכוח, והוציאה שתי גרסאות נפרדות של המשחק, לחובבים ולמקצוענים. בגרסה למקצוענים יש עוד מטוסים, עוד ערים ואפשרויות לערוך ולשנות את כלי הטייס ואת דינמיקת הטיסה, כאילו שלשחקן חובב מפריע וקשה לצבוע לעצמו את המטוס במשובץ.

בסך הכל, יש כאן סימולטור טיסה שבהחלט ראוי להמצאות המספר 2000 בשמו (בניגוד למשהו אחר), שיספק הרבה שעות של הנאה לאוהבי הז'אנר וינצל עד תום את הפנטיום III שלהם (אז בבקשה לא להריץ איזה פאוואר פוינט במקביל. בעצם גם לא במקביל).



WIZ EXPRESS

בעד:
אמיתי, יפה, משכנע, פשוט טוב.

נגד:
כפתור ה-Fire בג'ויסטיק מרגיש גלמוד. וגם צריך לקנות מעבד חדש.

קהל יעד:
אנשים שאוהבים לטוס לשם טיסה ולא לשם לחימה, מהנדסי אוויר וחובבי ריאליזם.





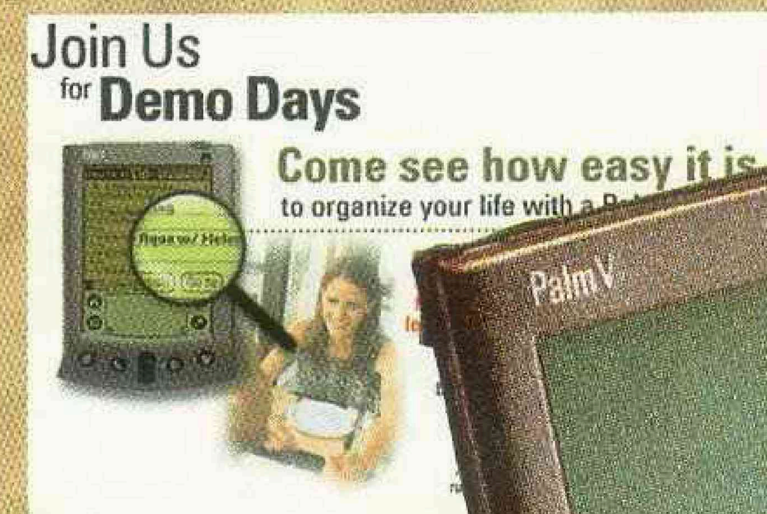
משחקי PALM

דברי ימי ה-PALM

מאת: שי אבני

הארגוניות הממוחשבות למיניהן כבר אינן רק יומן עם מטלות ומועדי פגישות, ואפשר להתקין בהן גם משחקים ממש מרתקים, כאשר המשחקים החדשים מתאימים ל-Windows של מיקרוסופט במחשבים הנישאים וב-Palm Size PC.

אנחנו שיחקנו בחלק מהמשחקים ואין ספק שהפופולריות שלהם תמשיך לעלות גם בישראל, כפי שכבר קורה בעולם כולו. וכדי שגם אתם תהיו בעניינים אספנו את המשחקים המוצלחים והמבוקשים ביותר, לפי נושאים.







משחקים כלליים

- מהאתר של חברת 3Com אפשר להוריד אוסף של ארבעה משחקים: Hard Ball, Mine Hunt, Sub Hunt ופאזל. אלו הם משחקים כלליים ופשוטים שיתאימו במיוחד למתחילים שביניכם.
- את טטריס ופרוגי אפשר להוריד מהאתר PalmCentral.com.
- אתר מיוחד אחר הוא ZDNet`s Palm Pilot Software, Library שמספק משחקים כלליים רבים, ביניהם שח, גלקס ולבבות.

גולף

Electronic Arts מפרסמת את Tiger Woods PGA Tour Golf for Palm Computing Organizers, ובאתר ניתן למצוא משחקי גולף בשלושה מסלולים: Sawgrass, Summerlin ו-Badlands. אפשר לשחק נגד המחשב או חברים ברשת, כאשר המשחק מדגיש את החשיבות בתכנון נכון של החבטות ויש בו מד-חבטה לשיפור יכולת המשחק.

משחקים אינפרה-אדומים

משחקים אלו הם כיפיים במיוחד לאלו שברשותם מערכות Palm עם יכולות הקרנה, המבוקשים ביותר הם Gin, שח, דמקה ו-Hangman, ואותם ניתן להשיג דרך IR/ Complete.

פעולה

Astroids מבית Astraware הוא משחק מהיר ונחמד, שישגר אתכם לחלל החיצון כדי להירגע.

משחק דומה הוא Dragon Bane של Palm Creations, העשיר ביצורים דמיוניים, אוצרות חבויים ומקומות פראיים.

קלאסיקות

- חברת Stand Alone מציעה שש בש וברידג', בהם תשחקו נגד המחשב או שחקני מחשב אחרים.
- חברת Smallware מציעה את Solitare האגדי, כמערכת של 24 משחקים.
- חברת Rjen מפתיעה עם משחק טריוויה, שנקרא Triv, המכיל 5,400 שאלות ומאפשר משחק של שחקן אחד עד ארבעה שחקנים.

פאזלים

חובבי משחקי הפאזלים והמילים חייבים לנסות את JStones ו-Jookerie של Land HJ Technologies. JStones הוא משחק לוח שבו צריך לבנות חומת מלבנים, וב-Jookerie השחקנים מנסים להתקיל אחד את השני בהגדרת מילים מסובכות מאוד.

אם אתם פותרי תשבצים טובים כדאי להגיע לאתר של Penguin Software, המציע את Xword, שהם תשבצים מיוחדים עם סימן מיוחד כאשר אות לא נכונה נרשמת במשבצת.

משחק שבץ נא (Scramblet) אפשר למצוא ב-Oopdreams Software. בגרסה הזו של שבץ נא השחקן יוצר מילים משבע אותיות ומשחק כנגד השעון ומתחרה דמיוני.

אתר שמסכם כתבה זו הוא www.pilotstand.com, המציע אוסף בן 63 משחקים מסוגים שונים שמתאימים ליותר מ-200 תוכנות Palm Connected Organizers.

AUTO PC

מיוחד לרכב

מחשב אישי במכונית מציג הבטחה של פלטפורמה שרק מתחילה את דרכה, אולם יש מספיק סיבות לרכוש כבר את המערכות החדשות שייצאו לשוק. בקיצור, לקרוא, לגזור ולשמור... לפחות עד שתקבלו את רשיון הנהיגה!

על מה הצעקה

בתחילת 1998 הציגה חברת מיקרוסופט לראשונה את ה-Windows AutoPC, ששופר בעזרת חברת Clarion Sales. המחשב הנהדר הזה, שעכשיו נקרא Clarion AutoPC, יצא בסדרה מוגבלת לשוק האמריקני בספטמבר 1998 ומחירו היה כ-5,500 ש"ח. סוכני המכירות של חברת Clarion הגדילו את קהל היעד, והיום אפשר להשיג את ה-Auto PC ביתר קלות ועם אביזרים נלווים שמכפילים את מחיר המערכת.

המערכת המשוכללת ביותר שניתן להשיג היום נקראת Infiniti I30, מחירה כ-12,000 ש"ח, והיא תספק לנהג המאושר שילוב של בידור, מידע, ניווט, תקשורת ואמצעי בטיחות. אולם יש לציין, שהחיסרון הבולט ב-Auto PC הוא האטיות בתגובה בגלל עומס המידע הרב שיש בו, כלומר הפלטפורמה הבסיסית (CPU וזיכרון) תצטרך לעבור שיפור רציני כדי להתאים לפוטנציאל הגבוה שמציע המחשב בתחום התקשורת והמולטימדיה.

מפרט טכני גבוה

ה-Clarion AutoPC מותקן לתא הרדיו שבמכונית על ידי נציג מורשה של חברת Clarion שנותן גם הדרכה לשימוש נכון במערכת, ואל תדאגו אם תתקלו בבעיה



שכן יהיו ברשותכם חוברת עזר, קלטת וידאו עם הסברים ועזרה מיידית ברשת דרך אתר החברה.

המערכת הבסיסית כוללת 66 MHz Hitachi SH 3 CPU עם ROM 8Mb ו-16Mb RAM, שמונה צבעים, ומסך LCD 256 על 64. אביזרים נוספים המחוברים למערכת הם מכשיר דמוי ג'ויסטיק לכניסה למחשב על ידי קרניים אינפרה אדומות; צג טלפון אלפא נומרי קטנטן; כפתורים



להפעלה לכיוון ווליום, השתקה, עזרה, תפריט, זיכרון וקבלה מידית של Windows על גבי מסך ה-LCD.

כמו כן, ישנו חיבור לכונן (CD– ROM) שיכול לקרוא גם מסמכים וגם תקליטורי מוסיקה רגילים, מערכת רדיו הקולטת תחנות AM ו-FM עם אקולייזר דיגיטלי של 10 רצועות והכנה של מיקרופונים לזיהוי הוראות קוליות.

אתם אף פעם לא לבד

מסך ה-LCD ברור וממוקם במקום נוח, אבל כמובן שתוך כדי נסיעה אי אפשר לקרוא ממנו, ולכן קול ממוחשב יקריא לנהג את האפשרויות מהתפריט וטקסטים כתובים אחרים. כמו כן, מותקנת תוכנה המזהה יותר מ-200 הוראות קוליות, כך שבזמן נסיעה יוכל הנהג לשנות ולבקר אפליקציות במחשב ואפילו להחליף תחנות רדיו או תקליטורים.

יש להוסיף שבקרה ובחירת אפשרויות יכולה להיעשות גם על ידי מכשיר יד קטן המוציא קרניים אינפרה אדומות, שאליהן המסך רגיש.

אפשרויות נוספות

ב-Clarion AutoPC מותקנת תוכנת הניווט InfoGation Crop`s Odyssey המותאמת לתקליטורים מסדרת NavTech Map Data (אבל יש לזכור שה-NavTech Map Data המדהימה מתעדת רשת של דרכים ברחבי ארצות הברית בלבד), כאשר האפליקציות ב-InfoGation Crop`s Odyssey משלבות מפות זזות והודעות קוליות לגבי פניות קרובות דרך קליטת הכיוון מהלוויין. אולם ההתמצאות בשטח אובדת עם שיבוש הקליטה מהלוויין בזמן נהיגה במנהרה, חסימה על ידי אזור צפוף של בניינים גבוהים וכדומה.

מלבד תוכנת הניווט ישנם חיבורים לטלפון אל חוטי ולטלפון סלולרי, ואלו מאפשרים קבלה והצגה של מידע שוטף על פקקי תנועה ועדכוני מזג אוויר, דפי טקסט, הודעות על קבלת דואר אלקטרוני כתוב או קולי שיכול גם להופיע על גבי המסך.

השילוב בין המחשב והטלפון מתבטא גם בהשתקת קולות כאשר נכנסת או יוצאת שיחה, ובבחירת מספר דרך זיכרון במחשב המחויג דרך הטלפון.

מה העתיד

החדשות הטובות שמביא איתו ה-Clarion AutoPC הן שהמערכת פשוט עובדת ללא הפרעה והסחת דעת משמעותית של הנהג, וכשכל האפשרויות מותקנות בה היא מאוד שימושית לתיירים ולאנשי מקצוע שמבלים את מרבית זמנם בדרכים.

אבל, בולטות במיוחד העלות הגבוהה של המחשב ואטיות התגובה במערכת.

בכל אופן אנחנו צופים של-Clarion AutoPC יהיה המשך של מערכות משובחות וחדישות יותר, ויצרנים נוספים יתחילו לפתח ולייצר מערכות מחשב למכוניות מה שיביא לתחרות בשוק ולהורדת מחירים.

לסיום, לאלו מביניכם ששוקלים לרכוש מחשב למכונית כבר עכשיו, נמליץ לקנות את הדגם הבסיסי ביותר של Clarion AutoPC, ולא להשקיע בכל התוספות הנלוות, מפני שבוודאי יהיה ניתן לשדרג ולשכלל אותו בעתיד המאוד קרוב.

Rage of Mages: Necromancer



אוהבי המקור

מאת: ערן פולוסצקי

Rage of Mages היה משחק מיוחד, מכיוון שהוא הצליח לשלב אסטרטגיה ב"זמן אמת" עם משחק תפקידים קלאסי. חלק מקהל השחקנים חשב שהמשחק מצוין מכיוון שהעלילה שלו עשירה, המשימות בו לא-ליניאריות והוא מכיל שפע של חפצים, מפלצות וקסמים. לעומת זאת חלק אחר, גדול יותר, של קהל השחקנים, חשב שהעלילה ליניארית, ושהקרבות משעממים מדיי. לאחרונה, הוציאה חברת Nival את משחק ההמשך...

בדומה לכל משחק תפקידים שמכבד את עצמו, עלינו ליצור דמות של לוחם או קוסם ואפשר גם לבחור את מין הדמות. לכל דמות יש ארבע תכונות עיקריות והן: גוף, זריזות, חוכמה וקסם. ארבע התכונות הללו קובעות יכולות נוספות של הדמות, ואפשר לשחק עם הניקוד שמוקצה לתכונות כדי ליצור דמות ייחודית, בהתאם לדרך המשחק החביבה עליכם.

בנוסף לתכונות העיקריות, קוסמים בוחרים גם תחום התמחות (קסמי אש, מים, אוויר, אדמה או כוכבים) ולוחמים בוחרים יכולת קרב מועדפת (להבים, גרזנים, אלות, חניתות או קשתות). כדאי גם לציין שבמהלך המשחק הדמות צוברת ניסיון ומשתפרת, ויכולה לפתח גם יכולת קרב נוספת או תחום התמחות נוסף.

המשחק מתחיל כאשר הדמות שיצרתם פוגשת את הקוסם הגדול סקראקן ומקבלת ממנו משימה שמטרתה להציל את הממלכה מפני קוסמי-אוב מרושעים. במהלך המשחק, תוכלו לקבל משימות, לגלות ערים חדשות, לשכור גיבורים, לרכוש ציוד וללמוד קסמים חדשים. את המשימות השונות במשחק אפשר לבצע בכל סדר שמתחשק, אך יש מספר משימות שחשובות לעלילת המשחק, ואותן חייבים לבצע. זה למעשה אומר שהעלילה היא ליניארית למדיי ושהשחקן כמעט ולא משפיע על אופן התקדמות העלילה.

בדומה למשחקי אסטרטגיה אחרים, גם Rage of Mages 2 מוצג ממבט-על, כאשר עליך לחקור שטחים חדשים, לחסל אויבים ולהרוויח שכר הולם. בנוסף, אפשר גם לסמן קבוצות של גיבורים, להזיז אותם למצבים שונים ואז לתקוף את האויב בעזרת שילוב קטלני של לחימה וקסמים.

בכל מקרה, היתרון המרכזי של Rage of Mages 2 הוא המספר הגדול של החפצים והקסמים שקיימים במשחק, וזו בעצם הסיבה שהמשחק מושך כל כך, מכיוון שהשחקן תמיד מחכה לחפץ הבא שהוא יוכל לקנות או לקסם החדש שהוא יוכל ללמוד.

Rage of Mages 2 מציע גם אפשרות למשחק מרובה משתתפים, אך האפשרות הזו בעייתית מכיוון שבמקום להתרכז במשחק תפקידים בסגנון Ultima או Everquest, רוב השחקנים פשוט מתאגדים ויוצאים להשמיד מפלצות. בסיכומו של דבר, הייתי אומר שאם אהבתם את המשחק הראשון, קרוב לוודאי שתיהנו גם הפעם. כמו כן, שחקנים מתחילים יכולים ליהנות מהמשחק, למרות שקיימים בשוק משחקים טובים הרבה יותר, כמו Dark Stone או Diablo 2 שעומד לצאת.

WIZ EXPRESS

בעד:
משימות לא ליניאריות. מספר רב של שלבים, חפצים, קסמים ומפלצות.

נגד:
גרפיקה בינונית למדיי, עלילה ליניארית וקרבות משעממים.

קהל יעד:
חובבי המשחק המקורי ושחקנים מתחילים.



GTA2

Grand Theft Auto 2

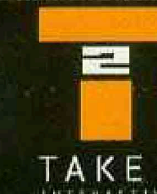
יש המון דרכים
להרוויח כבוד



http://www.hed-arzi.co.il



להשיג ברשתות השיווק, חנויות המחשבים, הספרים והצעצועים.
להזמנות התקשרו 24 שעות ביממה לטלפון: 03-5124040







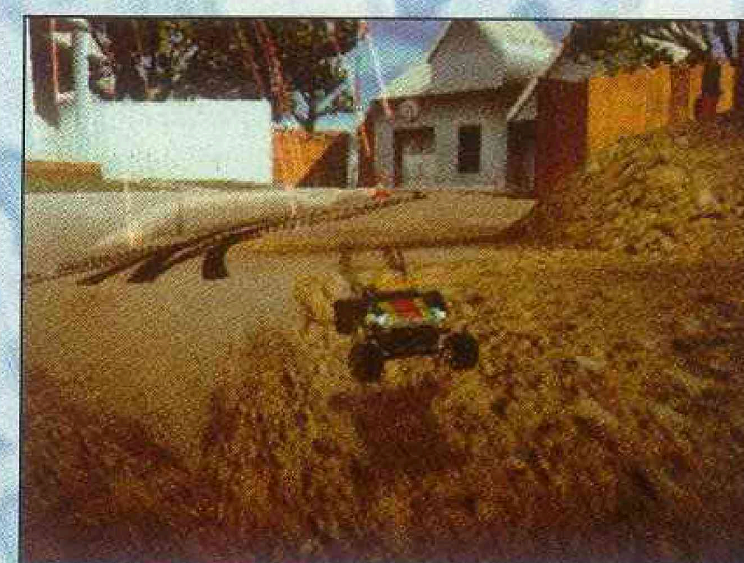
Re-Volt

זה פשוט ביייייף!

מאת: ערן פולוסצקי

Re–Volt, המשחק החדש מבית Acclaim, מאפשר לכל חובבי המכוניות בשלט־רחוק לחזור לילדות וליהנות ממשחק שנראה ומרגיש כמו הדבר האמיתי.

Re–Volt הוא משחק מעולה ויש לזה כמה סיבות. נתחיל בכך שעיצוב השלבים של Re–Volt פשוט מעולה: קיימים 13 מסלולים שמתרחשים ב-7 סביבות מקסימות, כולל "המערב הפרוע", מוזיאון מגניב, חנות צעצועים ענקית, אזור עירוני ועוד. כל אחת מהסביבות מפורטת להדהים ומעוצבת היטב,



כך שכל הזמן מגלים דברים חדשים וחמודים. לדוגמה, המוזיאון מכיל שלדים של דינוזאורים בגודל אמיתי, פסלים מצריים אותנטיים ומוצגים שהגיעו מהחלל.

Re–Volt מתהדר לא רק בגרפיקה מצוינת ובאפקטים מיוחדים (כולל אפקט דופלר, שגורם למשחק להרגיש מציאותי ביותר), אלא גם במנוע פיסיקלי מעולה. מנוע הפיסיקה של המשחק הוא זה שגורם לכל תזוזה במשחק להיראות מציאותית. האנטנה של המכוניות הזעירות מתנועעת כמו במציאות, הגלגלים של המכונית מגיבים בהתאם למשטח, ואפילו כתמי שמן משפיעים על תמרון המכונית בהתאם למספר הגלגלים שנמרחו!



גם הגודל של החפצים הממלאים את עולם המשחק (כמו כדורי סל מקפצים) נראה מציאותי ביותר ו"נכון", וכל המרכיבים הללו משתלבים ויוצרים עולם מציאותי, אמין והכי חשוב - חמוד וכייפי.

בניגוד למשחקי מירוצים אחרים בהם המחשב "מחכה לך" כאשר אתה נתקע במשהו באמצע המסלול, והמשחק פחות או יותר שומר על אותה צורה, האינטיליגנציה המלאכותית של Re–Volt ממש טובה, והיא מציבה אתגר לא קטן. המכוניות שבשליטת המחשב מכירות את המסלולים היטב, והן אף משתמשות בבונוסים שמפוזרים בשלב כדי לקבל יתרון או לשתק מכוניות של מתחרים אחרים. בנוסף, Re–Volt מאפשר גם משחק מרובה-משתתפים אך למרבה הצער אי אפשר להוסיף גם מתחרים שנשלטים על ידי המחשב.

לאלו מכם שאוהבים מאוד לתכנן שלבים עבור המשחקים שלהם, Acclaim צירפה למשחק גם עורך שלבים. שוב, למרבה הצער, נקודה זו הוזנחה בצורה מחפירה, ועורך השלבים אינו ידידותי, המנשק שלו לא נוח והוא מציע מעט מאוד אפשרויות. וכך, יוצא שאי אפשר ליצור מפות מגניבות כמו המפות שמגיעות עם המשחק וכך גם לגבי מסלול סביר שמישהו ירצה לשחק בו. עם זאת, כדאי לזכור שעורך השלבים אמור להוות רק בונוס קטן ורוב המשחקים לא מכילים עורך שכזה, כך שאי אפשר לבוא אל Acclaim בטענות.

לפני שנסיים, רציתי רק לציין ש-Re–Volt הוא משחק מירוצים מעולה, ושמאוד כדאי לשחק בו עם הגה. בדומה לכל משחק מירוצים, המקלדת גורעת חלק קטן מהכייף של המשחק, וחבל לקלקל משחק מעולה שכזה.

אין ספק, Re–Volt הוא אחד המשחקים היותר מגניבים בהם נתקלתי לאחרונה, ואפיל אם לא ייצא לכם לשחק עם מכוניות בשלט-רחוק, Re–Volt יראה לכם במה מדובר, מבל לרכוש חלקי חילוף לאחר כל התנגשות.



WIZ EXPRESS

בעד:
מפות מפורטות ומעוצבות היטב. מנוע פיסיקלי מעולה. אינטליגנציה מלאכותית שנותנת "פייט" כמו שצריך.

נגד:
מעט מדיי אפשרויות במשחק מרובה-המשתתפים. עורך שלבים גרוע.

קהל יעד:
חובבי משחקי מכוניות באשר הם.



Shadow Company: Left for Dead

חברה טובה



מאת: ערן פולוסצקי

חברת Ubi Soft **ידועה בעיקר בגלל משחקי הפעולה הצבעוניים שלה,** שמתאימים לקהל יעד צעיר יותר, כך שדי הופתענו לשמוע שהם מפתחים משחק אסטרטגיה שמנסה להיות Jagged Alliance ב"זמן אמת", אך ללא הצלחה.

ב-Shadow Company יש תשע משימות ארוכות ומעוצבות היטב, כאשר בכל אחת מהן יש מספר רב של משימות ותת-משימות. כל תשע המשימות מתרחשות באזורי-משחק ענקיים, כאשר לא חייבים לסיים את תת-המשימות בסדר מסוים, מה שמאפשר חופש רב לשחקן. אפשר להתגנב מאחורי האויב, להיכנס חזיתית באויב או לתקוף בו-זמנית משני הצדדים - הכל תלוי בשחקן, והוא יכול לעשות כמעט כל מה שהוא רוצה.

אתה רוצה לגנוב מכונית משוריינת? אין בעיה! אתה רוצה להכין מארב או ליצור הסחה? סבבה!

בנוסף למשימות הלא-ליניאריות, סביבות המשחק אינטראקטיביות מאוד והגרפיקה נראית נהדר. גם המנוע הגרפי של המשחק הוא משובח, ואין לו בעיות עם בניינים גדולים וקטנים, ספינות ענק, יערות ואפילו אזורים הרריים. כלי הרכב משאירים סימנים בזמן שאתה נוהג בהם, ואפשר לפוצץ חלק גדול מהחפצים, וכל זה מוסיף המון למשחק. הסאונד במשחק מצוין גם הוא, כאשר נביחות כלבים ורחשים של רוחות מוסיפים לאווירת המשחק.

למרות היתרונות הלא קטנים שזה עתה פירטנו, ל-Shadow Company יש גם לא מעט חסרונות.

החיסרון הראשון הוא שכל יעדי המשימה מוצגים בתחילת המשימה, למרות שאתה אמור לשמוע עליהם רק באמצע המשימה - מה שהורס את המתח לחלוטין. בנוסף, יש גם בעיות משניות עם שימוש בסולמות, יציאה מכלי רכב והשליטה בעזרת העכבר כמעט ולא מאפשרת להשתמש באפשרות הצליפה.

חיסרון רציני קצת יותר הוא האינטליגנציה המלאכותית הגרועה; בתחילת המשחק קיבלנו את הרושם שהמשחק הוא משחק של התגנבות בסגנון Thief, מכיוון שחוברת המשחק מייעצת להסתיר גופות כדי שחיילי האויב לא ימצאו אותם ויפעילו את האזעקה, ובמשחק גם קיימים כלי נשק עם משתיק-קול בנוסף למשקפת שמאפשרת להשקיף על המצב מרחוק. למרבה הצער, האויבים לא ממש יודעים שהם אמורים להיות חכמים והם מתעלמים מהאזעקה לאחר מספר שניות, לא מגיבים לירי שמתרחש בקרבתם, לא רואים אותך אם אתה לא נמצא ברדיוס קבוע סביבם (כאשר אתה רואה אותם...) ובקיצור לא מצליחים להוות אתגר.

למרבה הצער, האינטליגנציה המלאכותית של המשחק היא לא הדבר הגרוע היחידי, וגם המנשק של המשחק הוא כישלון די רציני. ראשית, אי אפשר לשנות את מהירות המשחק או לעצור אותו זמנית כדי לחלק הוראות. שנית, הזוויות של המצלמה ממש גרועות, וקשה להשתלט עליהן. שלישית, אפשר לשלוט רק בדמות אחת בכל פעם (אי אפשר לסמן מספר דמויות) ורביעית, אי אפשר לסמן להיילים שלך מסלול. החסרונות הללו מכריחים את השחקן לעשות את כל העבודה השחורה בעצמו, מה שגורע קשות מההנאה של המשחק.

חיסרון נוסף של המשחק הוא מערכת החפצים שלו: הדמויות יכולות לשאת מעט מאוד חפצים, כך שעליך להחליף נשק ותחמושת ללא הרף וב"זמן אמת". החיסרון הזה אולי גורם למשחק להיות מציאותי יותר, אך הוא גורם לך לבזוז גופות ולשמור את החפצים היקרים, רק כדי למכור אותם לפני המשימה הבאה. אני אישית מעדיף מערכת חפצים מציאותית פחות, שלא תכריח את השחקן לעשות סחר-מכר בחפצים של אויבים מתים ותשחרר אותו מניהול אינסופי של החפצים שברשותו.

לסיכום, Shadow Company הוא משחק אסטרטגיה ב"זמן אמת", בסגנון Jagged Alliance, אך עם מנשק לא-ידידותי, אינטליגנציה מלאכותית גרועה ומעט מדיי משימות. עם זאת, יש לו מספר יתרונות, שכוללים בעיקר משימות מצוינות על מפות ענקיות וגרפיקה מעולה. אם אתם פריקים של אסטרטגיה ב"זמן אמת", אתם יכולים לנסות את Shadow Company, אך אם אתם מסתדרים גם עם משחקים מבוססי-תורים - לכו על אלטרנטיבה טובה יותר כמו Jagged Alliance 2.



WIZ EXPRESS

בעד:
משימות ענקיות, עם גרפיקה מעולה וסאונד משובח.

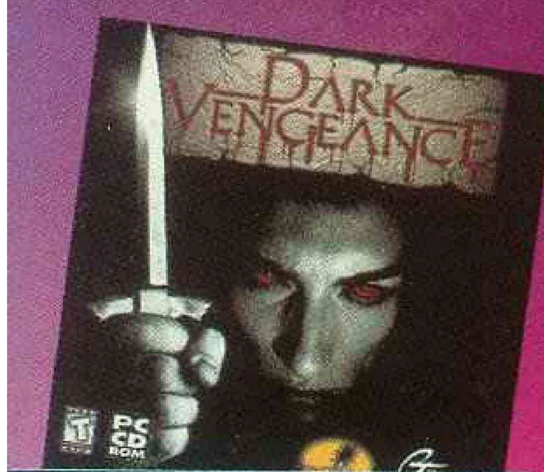
נגד:
אינטליגנציה מלאכותית גרועה, מנשק לא-ידידותי ומעט מדיי משימות.

קהל יעד:
מתאים רק לחובבי אסטרטגיה ב"זמן אמת", שחייבים לנסות כל משחק חדש בז'אנר.

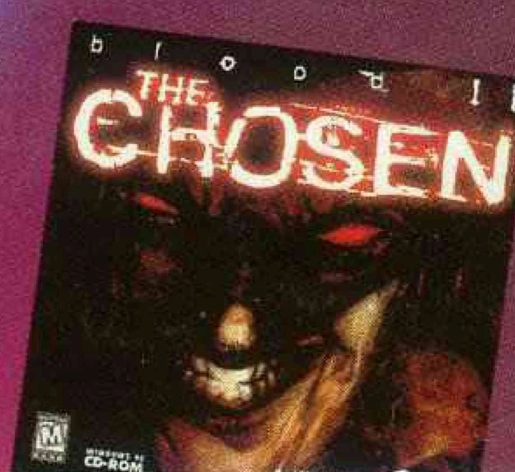
WIZ - מבצע

WIZ - הירחון שמביא לך כל חודש משחק מחשב במתנה, יוצא במבצע מנויים חדש:

1. התמו על מנוי ל-**WIZ** וקבלו 13 ירחונים הכוללים 13 משחקים מלאים על גבי ROM
2. בנוסף, תוכלו לבחור באחד מהמשחקים הבאים:



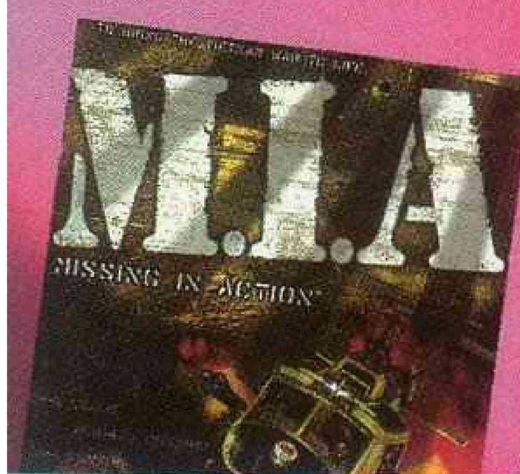
DARK VENGANCE
הרפתקת ערפדים אפילה



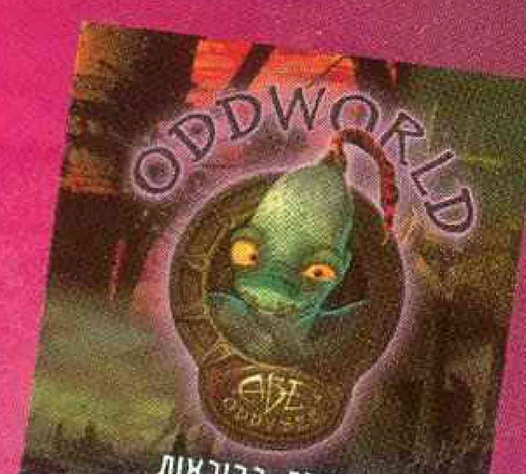
BLOOD II
משחק פעולה ממבט ראשון



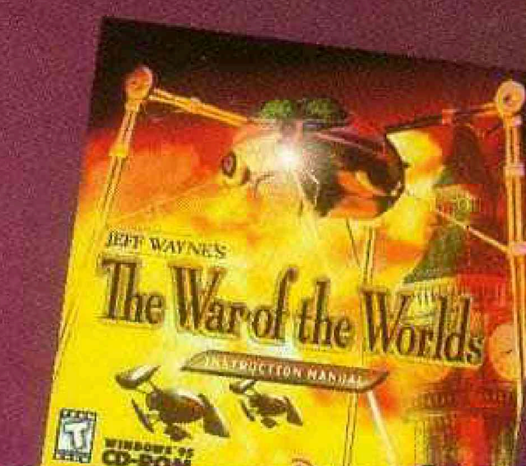
XG2
מירוץ מכוניות בתלת-ממד



MISSING IN ACTION
משחק אסטרטגיה ושיעור
בחילוץ בני ערובה



ODDWORLD
משחק פלטפורמה
עם הרבה טעם ובעיקר ריח

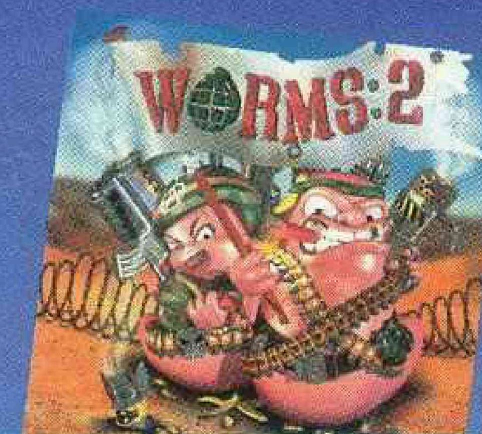


WAR OF THE WORLDS
משחק אסטרטגיה עם פס הקול
של מלחמת העולמות

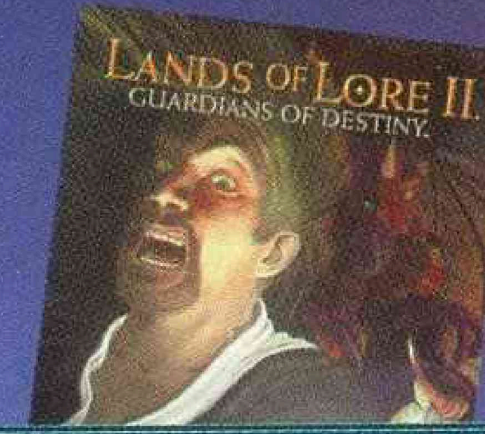
מנויים 2000



MACHCOMMANDER
סימולציית רובוטים בחלל



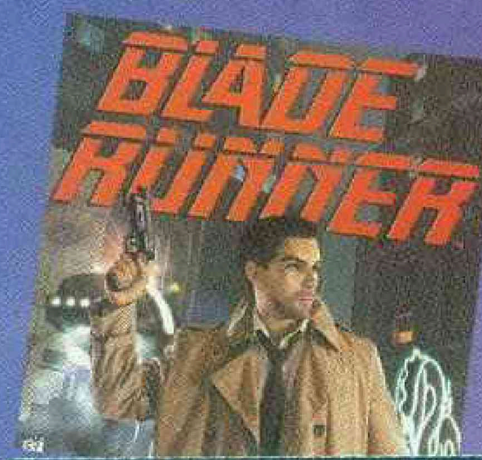
WORMS II
המיתולוגיה של האסטרטגיה



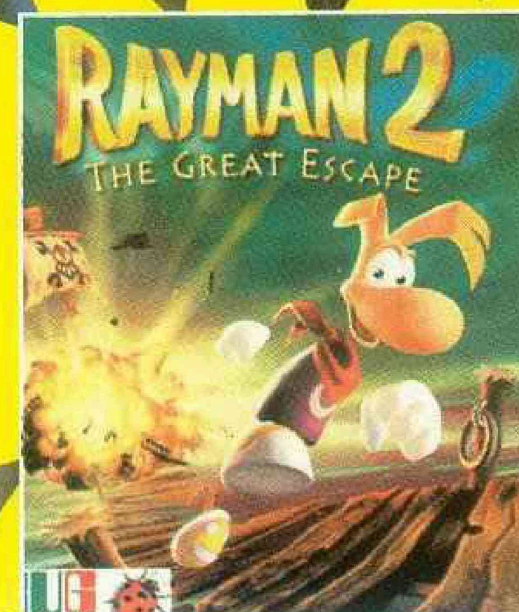
LANDS OF LORE II
משחק תפקידים מימי הביניים



WRECKIN CREW
מירוץ מטורף



BLADE RUNNER
משחק פעולה עתידני



3 מנויים חדשים יוכלו לרכוש את משחק הפלטפורמה RAYMAN2 ב-65 ש"ח.

4 נו, למה אתם מחכים?

לכבוד WIZ - מחלקת מנויים, ת.ד. 2409 בני ברק מיקוד 51114
טל' 03-6171666, שלוחה מס'

WIZ

ברצוני לחתום על מנוי שנתי ל-WIZ
☐ אני מנוי חדש/ה ☐ אני מחדש/ת

מס' מנוי ________ תאריך ________
שם משפחה ________ שם פרטי ________
תאריך לידה ________ מבקש להיות מנוי מגיליון מס' ________
רחוב ________ מספר ________ עיר ________
מיקוד ________ טלפון ________ E-Mail: ________

☐ מצורפת המחאה לפקודת מערכת WIZ על סך 299 ש"ח במזומן עבור 12 גיליונות
☐ מצורפת המחאה לפקודת מערכת WIZ על סך 364 ש"ח במזומן עבור חבילת מנוי ומבצע המשחק
☐ הוראות חיוב בכרטיס אשראי: ויזה / ישראכרט / דיינרס (הקף בעיגול)

שם בעל הכרטיס ________ כתובת ________ טלפון ________
מס' ת.ז. ________ מס' כרטיס ________ בתוקף עד ________
חתימת בעל הכרטיס ________. בכרטיס אשראי החיוב ב-4 תשלומים חודשיים שווים ללא ריבית

רשימת המתנות

יש לסמן 3 אפשרויות על פי סדר העדיפות:

משחקים חדשים:

☐ WRECKIN CREW	☐ DARK VENGANCE
☐ XG2	☐ MECH COMMANDER
☐ BLADE RUNNER	☐ M.I.A
☐ ODDWORLD	☐ SANITARIUM
☐ BLOOD II	☐ WAR OF THE WORLDS
☐ LANDS OF LORE II	☐ WORMS II

משולחנו של ד"ר וויז



יש לי לוח אם עם מקום לשלושה כרטיסי PCI ושני כרטיסי ISA. האם יש דרך להוסיף כרטיס AGP (אין לי תמיכה ב-AGP על לוח האם) למחשב שלי, מבלי להחליף את לוח האם?

מצטער, אבל אין דרך שכזו. אפילו אם היית יכול לחבר כרטיס AGP בדרך עקיפה, נגיד דרך כרטיס PCI, אז עדיין כרטיס ה-AGP היה עובד באותה מהירות של כרטיס PCI, וזה לא היה שווה את הטרחה.

אין מה לעשות - אם אתה חייב כרטיס AGP במחשב שלך, עליך להחליף את לוח האם.

אני יודע שאפשר לשנות את תמונת הפתיחה של Windows, אך רציתי לדעת אם אפשר לשנות גם את התמונה שמופיעה בזמן כיבוי המחשב.

אפשר לשנות את התמונות שמופיעות בזמן כיבוי המחשב בלי בעיות. התמונות הללו נמצאות בקבצים שנקראים logow.sys ו-logos.sys, שנמצאים בתיקייה של Windows. שתי התמונות הן ברזולוציה של 320x400, ב-256 צבעים. כדאי גם לשים לב שאמנם סיומת הקבצים היא .sys, אך הקבצים הם מסוג .bmp, ואפשר לערוך אותם בעזרת כל תוכנת עריכה שמטפלת בקובצי .bmp, אתה יכול גם לערוך את הקבצים הללו או להחליף אותם בתמונות אחרות (באותו גודל). מילת אזהרה אחרונה: לפני שאתה משנה דברים, אל תשכח לשמור גיבוי של הקבצים המקוריים - זה אף פעם לא מזיק...

רציתי לדעת אם יש הבדלים רציניים בין ה-Voodoo3 ל-TNT2. אם כן, מהם? ועל אילו מהם אתה ממליץ?

יש שלושה הבדלים עיקריים בין ה-Voodoo3 ל-TNT2. ההבדל הראשון הוא שה-TNT2 תומך בטקסטורות בגודל של עד 1024x1024, בעוד ש-Voodoo3 תומך רק בטקסטורות בגודל של 256x256.

ההבדל לא נראה רציני, אך במשחקים החדשים הטקסטורות הולכות וגדלות, כך שהיתרון של TNT2 הולך ומשתפר. ההבדל השני הוא שכרטיסי TNT2 יכולים לתמוך ב-32Mb, בעוד שה-Voodoo3 תומך רק ב-16Mb, אבל זה קשור להבדל הראשון (כי טקסטורות גדולות יותר דורשות זיכרון רב יותר). ההבדל השלישי הוא של-TNT2 יש מנשק AGPx4, בעוד של-Voodoo3 יש מנשק של AGPx2. ע כאן בנוגע ליתרונות של ה-TNT2, אך גם ל-Voodoo3 יש את היתרון שלו (מלבד מחיר קצת יותר נמוך) - חלק מהמשחקים תומכים רק ב-3Dfx, וחלק מהם עובדים טוב יותר עם 3Dfx, וזה יתרון שאי ב-TNT2, וקרוב לוודאי שגם לא יהיה.

בקשר להמלצה, שני המעבדים ה חזקים למדיי, וצריך להתחשב במספ שיקולים: אם יש לך עודף כסף ומחש חזק, כדאי להשקיע ב-TNT2, מכיוו שהוא ישרת אותך לתקופת זמן ארוכ יותר מהמתחרה בצורה טובה יותר. ע זאת, כדאי לציין שגם ה-Voodoo3 ה בחירה לא רעה בכלל, מכיוון שהמהירו שלו טובה והעלות שלו נמוכה למדיי.

מה זה ה-"Ping" הזה שאני שומע עליו כ הזמן, בקשר למשחקי אינטרנט?

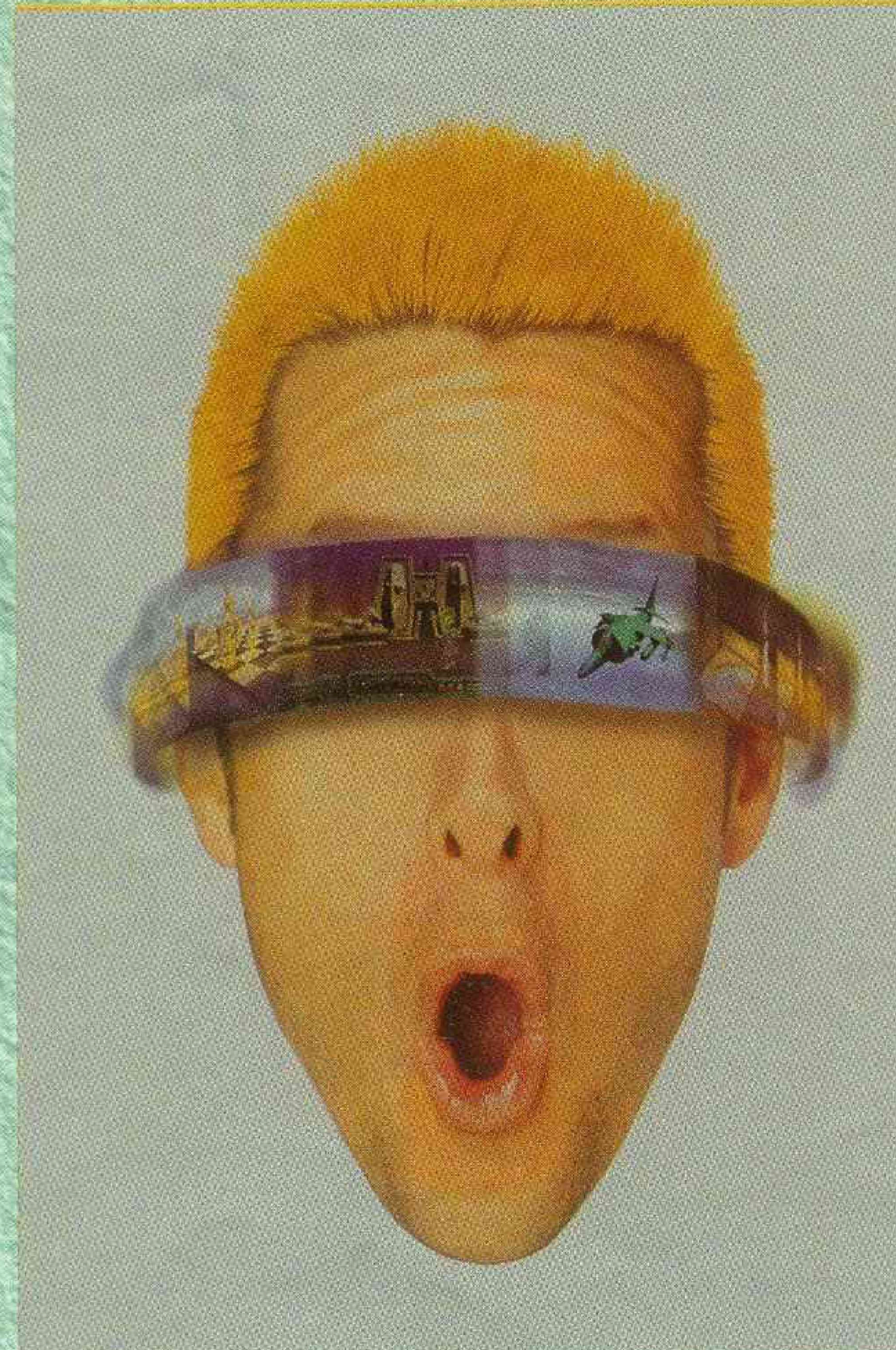
"Ping" זה משך הזמן שעובר מהרג שהמחשב שלך שולח פקודה לשר אינטרנט, ועד לרגע שתשובה חוזרת. כ שה-Ping קטן יותר, כך הקשר בינך לב השרת מהיר יותר. כאשר אתה מש באינטרנט, ועליך לבחור שרת מסוים מ רשימה של שרתים כדאי לך לבחור א השרת עם ה-Ping הנמוך ביותר.

לכידות מסך – בשביל מה זה טוב?

כולנו משחקים במשחקי מחשב. מדי פעם אנו נתקלים במצבים מצחיקים, מוזרים או מדהימים, ונורא היינו רוצים ל"תפוס" את הרגע. את המסכים שתפסנו אנחנו יכולים להראות לחברים, לשים על אתר האינטרנט שלנו או סתם לשמור כדי להשוויץ מדי פעם. כעת, מתווספת סיבה חדשה למאגר הסיבות הקטן שלנו: תחרות לכידות המסך של וויז!

תחרות? מגניב!

בתחרות לכידות המסך של וויז, קיימות שלוש קטגוריות: לכידות מסך מצחיקות, לכידות מסך מוזרות ולכידות מסך מדהימות. את הקטגוריה הראשונה קל להבין – כל תמונה שמעלה חיוך יכולה להתאים, אך כדי לזכות התמונה שלכם צריכה להיות מצחיקה בטירוף.



הקטגוריה השנייה היא קצת פחות מוגדרת, וכל דבר מוזר שקרה בזמן משחק (והצלחתם ללכוד) יתקבל. לדוגמה, אם בגלל באג במשחק, דמויות עוברות דרך קירות או דברים מתחילים לרחף באוויר (דברים שלא אמורים לרחף!) אז זה עונה על הקטגוריה השנייה.

הקטגוריה השלישית נשמעת דומה לקטגוריה השנייה, אך היא נבדלת ממנה בכך שבקטגוריה השלישית הכוונה היא לשיאי משחק מדהימים. לדוגמה, אם הכנסתם 10 גולים לקבוצת היריב ב-FIFA 99/2000, בזמן משחק של 8 דקות, אז זה נחמד, אבל זה לא יזכה במקום הראשון. ככל שהשיא שלכם מדהים יותר (ולא רימיתם!), כך גדלים הסיכויים שלכם לזכות.

לכידות מסך – איך עושים את זה?

ובכן, כעת אתם בטח מבינים למה כדאי לכם ללכוד מסכים, אבל עדיין לא הסברנו איך עושים את זה. ובכן, נתחיל בכך שקיימות תוכנות רבות בשוק, וזה לא משנה באיזו תוכנה תשתמשו, כל עוד היא מספקת תוצאות טובות. בחרנו להמליץ על תוכנה בשם HyperSnap-DX, מכיוון שמהניסיון שלנו היא תוכנה טובה למדיי, אך אתם מוזמנים להשתמש בכל תוכנה אחרת. ב-HyperSnap-DX, בניגוד למספר תוכנות אחרות, אתם יכולים ללכוד תמונות ממשחקים שמשתמשים ב-DirectX בלי בעיות, אפשר לשמור מספר רב של קבצים, להגדיר מחדש את המקשים וכו'. הבעיה היחידה עם HyperSnap-DX היא שאם אתם משתמשים בגרסת ההדגמה, היא מוסיפה הודעה קטנה על לכידת המסך שלכם, אבל זה לא נורא, ואין לנו בעיה עם לכידות מסך שמכילות את ההודעה הקטנה הזו. כפי שציינו, אתם יכולים להשתמש בכל תוכנה אחרת, רק אל תשכחו לוודא שהיא יכולה ללכוד תמונות ממשחקים, ולא רק מהמסך הסטנדרטי של Windows... בכל מקרה, את התוכנה הנבחרת שלכם תצטרכו להוריד מהאינטרנט או לקחת מחבר.

לאחר שהשגתם תוכנה שמוצאת חן בעיניכם, אתם מתחילים את הקטע הכייפי – לכידת תמונות מהמשחקים החביבים עליכם. כל משחק מתאים לתחרות, כל עוד לכידת המסך שלכם מתאימה לאחת הקטגוריות.

דרך אגב, כל משתתף מוגבל ל-5 תמונות בלבד, כך שכדאי לכם לשלוח רק את התמונות המוצלחות ביותר.

את לכידות המסך יש לשלוח לכתובת wizz@netvision.net.il, כאשר בנושא ההודעה עליכם לרשום "תחרות לכידות המסך של וויז", ובהודעה עצמה עליכם לרשום רק את הפרטים: שם, כתובת, טלפון, כתובת דואר אלקטרוני (לא חובה) ותיאור קצר של לכידת המסך שלכם (מאיזה משחק, האם זה היה ב"פוקס" או שתכננתם את זה, ושורה מצחיקה שמתארת את לכידת המסך). כמובן שעליכם לצרף את התמונה שלכדתם כקובץ להודעה...

מבין כל לכידות המסך שיישלחו למערכת, צוות הכתבים והעורך יבחרו את הזוכים בכל קטגוריה ולכידות המסך הזוכות יופיעו בעיתון. בנוסף, גם לכידות מסך מוצלחות שלא זכו בפרס יפורסמו בעיתון, לצד השורה המצחיקה שמתארת את לכידת המסך ושם השולח. התאריך האחרון לשליחת לכידות מסך הוא ה-20.1.2000, ולכידות מסך שיתקבלו לאחר תאריך זה לא ייכנסו לתחרות. עם זאת, אתם יכולים לשלוח לכידות מסך גם לאחר תאריך זה, ואם הן מוצלחות הן יפורסמו בעיתון. כמובן שכל אחד מהזוכים יקבל פרס יקר ערך, ובנוסף יוגרל פרס נוסף בין כל השולחים, כך שכדאי לכם להתאמץ. בהצלחה!



HOME WORLD

החלל בידינו!!

מאת: ישי שמואלביץ'

Homeworld הוא עוד אחד מהמשחקים האלה שעתיד ליצור התפעמות בקרב הרוב הגדול של מי שרואה אותו. המנוע התלת ממדי המדהים שלו, האתגר הרב שהוא יוצר הן במשחק היחיד והן ב-Multiplayer, הסאונד המצוין והסיפור המרתק, כל אלה הם מתכון משובח ליצירת משחק מעולה, שעשוי לעצב מחדש את התחום של משחקי אסטרטגיה ב"זמן אמת".

המשחק מתחיל בגילוי מרעיש: ספינת חלל עתיקה, הקבורה עמוק מתחת לאדמת כוכב-הבית שלך, Kharak (חרק?), מכילה מידע שמצביע על כך, שבני עמך הינם צאצאיהם של חייזרים ששלטו בכוכב לפני מאות שנים. בעקבות גילוי זה, אתם בונים ספינת ענק, שתיקח אתכם במסע לחיפוש מולדתכם האמיתית. עם זאת, עד מהרה אתם נתקלים בצי ענק של חייזרים עוינים, אשר שורפים עד עפר את הכוכב.

עכשיו, כשהספינה היא ביתך היחיד, עליך להוביל את הצי שלך אל עולם הבית ובדרך, אם אפשר, להתנקם בבריונים שהרסו לך את הכוכב. העלילה מתנהלת באמצעות קטעי מעבר המנצלים היטב את יכולות התלת ממד של המשחק והשילוב של קטעי אנימציה מצויירים בשחור לבן יוצר אפקט קולנועי מרשים ביותר.

המשחק עצמו דומה למדי למרבית משחקי האסטרטגיה בזמן אמת; עליך להוביל את הצי שתחת פיקודך דרך 16 משימות וזאת על ידי בנייה של חלליות נוספות, פיתוח טכנולוגיות חדשות והפקה של משאבים מאסטרואידים וענני-אבק. עם זאת, על אף המתכונת הבסיסית הזו, מצליח Homeworld להיות משחק שונה.

הספינות והמשאבים שלך הולכים איתך
ממשימה למשימה, מה שעשוי להביא אותך
לצורת משחק שונה מהרגיל, שמטרתה לשמ
את הצי שלך למשימה הבאה - זה הרי הצ
היחידי שיש לך! כך למשל תצטרך להסתמך ע
ספינת הסיוע שתתקן את החלליות הפגומו
שלך לקראת המשימה הבאה, ואולי תמצא א
עצמך ממלא את כל הדרישות מהמשימ
הנוכחית, מתעכב בה עוד כדי לקצור את כ
המשאבים שרק אפשר.

אופי תלת ממדי

אולם, ההבדל הבולט ביותר בין Homeworld
לבין משחקי אסטרטגיה דומים הוא האופי התל
ממדי המובהק שלו. אחרי הכל, זה החלל, וא
כל הגבלה לכיוונים שבהם ניתן לנוע. התוצא
היא, שעליך ללמוד לחשוב ולנוע בשלושה צי









מרחב, מה שיכול להיראות מבלבל בהתחלה. לשם כך כדאי לנצל את ערכת הלימוד (Tutorial) המצוינת של Homeworld, וזאת גם אם אתה שועל אסטרטגיה ותיק.

אחד הדברים שלא תלמד בערכת הלימוד הוא כיצד לעקוב אחרי היחידות שלך בזמן קרב, כך שלמרות המגוון הרב של האפשרויות שיש לך בארגון הספינות שלך - הכוללות מערכים שונים של סידור הצבא ושלושה סגנונות תקיפה - עדיין פשוט למדיי לפזר אותן בטעות ברחבי הגלקסיה. המכשול העיקרי כאן הוא התנועה בתלת ממד, כך שכדי להניע ספינה לאורך ציר ה-Z, תצטרך ראשית לבחור יעד במישור המסך (Y–X), ואז בלחיצה על מקש ה-Shift, להניע את העכבר כדי לציין את המרחק שברצונך לנוע למעלה או למטה (פנימה או החוצה). בכל אופן, סביר להניח שתהיה זקוק לזמן מה כדי לשלוט באפשרויות התנועה האלה באופן מושלם.

גם אם לא הצלחת במשימה, נראה שתרצה לשחק אותה שוב. לעתים, המשחק קשה ומאתגר, בייחוד בסופי המערכות, אך הוא בהחלט הוגן ואין תחושה שהמחשב מרמה. עוד סיבה טובה לשחק את המשחק שוב ושוב היא הגרפיקה התלת ממדית היפהפייה, אשר כוללת תשומת לב רבה לפרטים. כל ספינת חלל, קטנה כגדולה, מעוצבת לפרטי פרטים, עד לסימנים קטנים על הדופן שלה. אמנם, סוגי הספינות של שני הצדדים במלחמה דומים למדיי, אבל כל צד מאופיין בסגנון ייחודי לכל הצי שלו. אחד הדברים המדליקים במשחק הוא האפשרות לבצע תקריב על ספינה מסוימת ולעקוב אחריה במהלך קרב שלם: כל סיבוב, תנועה וירייה קמים לחיים, וההתפוצצויות נחמדות במיוחד.

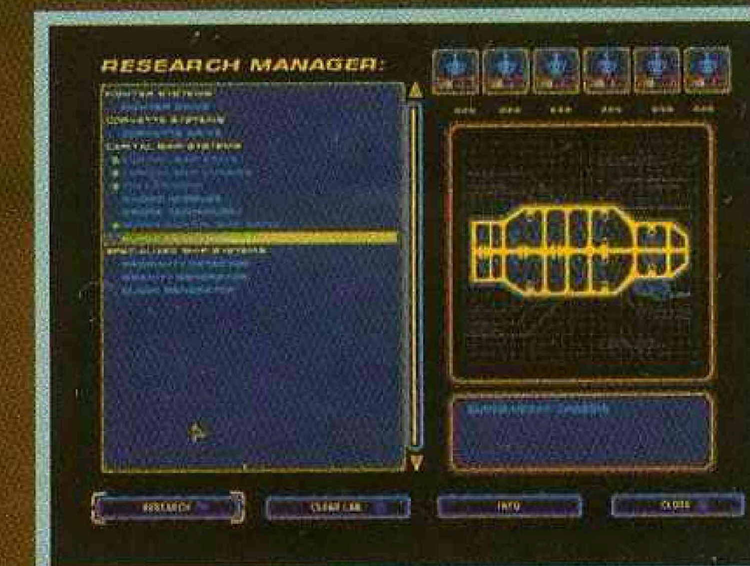
הצליל והמשתתפים

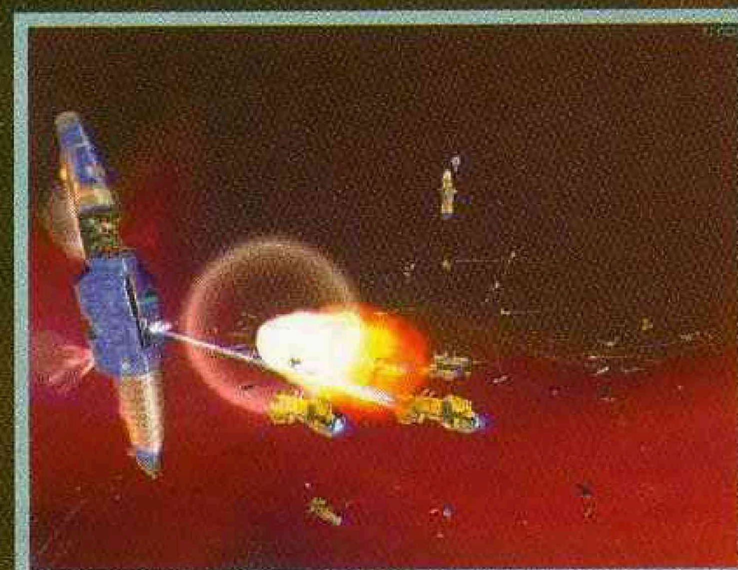
הסאונד של Homeworld אינו מוצלח פחות מהגרפיקה. הפסקול בסגנון הניו-אייג' אולי לא ימצא חן בעיני כולם, אבל הוא נותן את התחושה של חלל גדול-גדול. גם האפקטים הקוליים טובים, אף-על-פי שלעתים קשה להבין מי מספינותיך מבקשת תדלוק, בייחוד כשזה קורה באמצע קרב.

משחק קבוצתי של Homeworld עשוי להיות מוצלח אף הוא, דרך האינטרנט באתר כמו WON.net או דרך חיבור ברשתות TCP/IP או IPX. במשחקים רבי-משתתפים ניתן להתאים את אפשרויות המשחק באופן מלא - החל ברמת המשחק ורמת העוינות של המחשב וכלה בזמינות המשאבים או החלוקה שלהם בין המשתתפים במשחק הקבוצתי. עם זאת, יש סיכוי להאטות, בייחוד כשיש הרבה ספינות על המפה.

יש עוד נושאים ראויים לציון כמו אי-היכולת לדעת כמה נזק ספגה ספינת היריב עד הרגע שהיא מתפוצצת, כשעשן מתחיל לצאת ממנה. כמו כן, על אף העובדה שניתן לשחק את שני הצדדים במלחמה, מערכת הקרב ליחיד זהה לחלוטין בכל אחד מהם, מה שמוציא את העניין מלשחק אותה שוב מהצד השני.

בכל זאת, ה"פאשלות" במשחק מזעריות בתמונה הכללית וזהו אחד המשחקים הטובים של השנה. המנוע התלת ממדי, הסיפור המצוין והמשחק הממכר משתלבים יחד כחבילה מצוינת, שתתקבל ודאי באהבה אצל שחקנים רבים.





WIZ EXPRESS

בעד:
משחק תלת ממדי אמיתי, עם ניצול מלא של היכולת הזו. סיפור וגרפיקה מצוינים.

נגד:
שום דבר משמעותי.

קהל יעד:
נסו ותראו.

חדשות

מאת: עמית מורסון, סן פרנסיסקו

File Edit View Go Bookmarks Options Directory Window Help

מחזקים את הרשת הצבאית

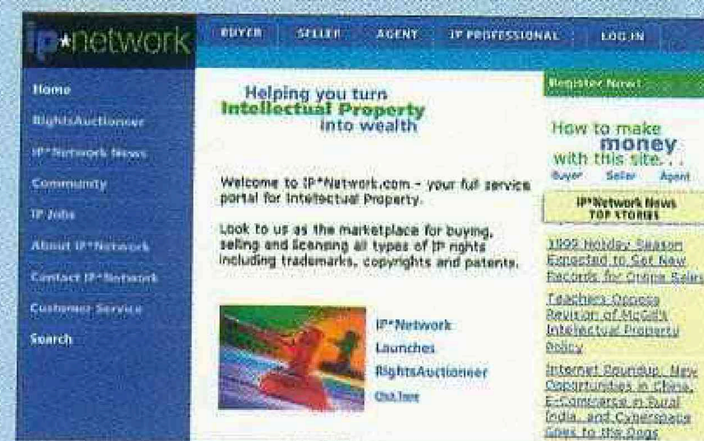
במהלך מפתיע הודיע ביל קלינטון כי הוא מעביר את הפיקוד על רשתות המחשב הצבאיות לרשות פיקוד החלל האמריקני. התוכנית מנסה לחזק את רשתות המחשב הצבאיות כנגד התקפה חיצונית ושיפור ההגנה של המערכות הקריטיות. כחלק מהשינוי הכולל, ינסה פיקוד החלל האמריקני לפתח שיטות לוחמה בעולם הקיברנטי ופיתוח מערכות הגנה אקטיביות. הפקודה יוצרת כוח משימה גדול המרכז את כל המידע, הטכנולוגיה והיכולת תחת מטרייה אחת - כוח המשימה להגנה על רשתות מחשבים, השייך לפיקוד הצבא האמריקני. כוח זה קיים משנת 1998 ומקיים קשרים הדוקים עם רשתות אחרות הממונות על הגנת מחשבים.

NetAid



זה היה האירוע הגדול ביותר באינטרנט, מעולם. בשבת, ה-9 באוקטובר, התרחש אירוע האינטרנט הגדול ביותר שהתרחש אי פעם. מי שהטיל ספק בכך שהאינטרנט היא חלק אינטגרלי מחיי היומיום שלנו כבר אינו יכול להמשיך. באותה שבת התקבצו מאות אלפי אנשים בניו-יורק, לונדון וג'נבה לחזות בהופעות חיות של אומנים שונים. אך לא רק שם היה ניתן לצפות בהופעות הללו, הן גם שודרו באינטרנט וכאן בעצם ייחודו של האירוע. אנו מדברים על ה-NetAid, מיזם משותף של Cisco וה-UNDP שנועד לעצור את הרעב והעוני בעולם.

רכוש אינטלקטואלי



בעידן האינטרנט אנו שומעים יותר ויותר על בעיות הקשורות ברכוש אינטלקטואלי (קניין רוחני), איזושהי יצירה של אדם או קבוצה של אנשים. האינטרנט מקל עלינו להעתיק או לשכפל יצירות כאלו מאתר אינטרנט אחד למשנהו. לעתים בעלי היצירות ירשו לכל אחד להשתמש ביצירתם ולעתים ינסו למכור אותה. אדם המבקש להשתמש או לרכוש רכוש אינטלקטואלי נתקל עד היום בקשיים רבים בזמן שניסה לאתר את הבעלים החוקיים. את הבעיה הזו מנסה לפתור אתר אינטרנט חדש, IPNetwork.com, אתר זה מציע לבעלי רכוש אינטלקטואלי (כמו, למשל, עורכי דין וחברות) למכור, לקנות או לרשום רכוש, ואף להשתתף במכירות פומביות של רכוש שכזה. ניתן למצוא כאן סמלים מסחריים, סימנים מסחריים, זכויות חסות, סיסמאות וכו'.
האינטרנט בהחלט מתקדמת. כתובת האתר: http://ipnetwork.com.

ההצפנה גודלת

ענף הקריפטוגרפיה (הצפנה) הולך וגדל, בעקבות צרכים של ארגונים שונים בהגנה על העברת הנתונים שלהם באינטרנט. בעבר תחום הצפנת הנתונים נשלט כמעט באופן בלעדי על ידי חברות אמריקניות, בשל יתרון טכנולוגי וחוקים החלים בארה"ב ומונעים העברה או שימוש בטכנולוגיות הצפנה גבוהות. פתיחת התחום בשנים האחרונות הביאה חברות שונות ברחבי העולם לפיתוח טכנולוגיות הצפנה מתקדמות ביותר. בין מדינות אלו ניתן למצוא את אסטוניה, אירלנד, רומניה והבולטות ביותר הן Data fellows מפינלנד ו-Check Point מישראל. התפתחות העולם הפיננסי הגדילה את הצורך בכלי הצפנה ובטיחות על גבי הרשת, ולא רק לצורכי ביטחון מדינה.

נתח את האתר שלך עם מיקרוסופט

מיקרוסופט הצהירה לאחרונה כי היא מפתחת תוכנה חדשה אשר אמורה לנתח את כמויות הענק של המידע אשר ניתן לצבור באתרי אינטרנט שונים. מדובר בתוכנה אשר אוספת את המידע המצטבר על התנהגות הגולשים בתחום מסוים, מנתחת את המידע הזה ומציגה אותו לבעל האתר, והכל על פי דרישתו. כבר היום משתמשת מיקרוסופט בטכנולוגיה זו כדי לאסוף מידע על הגולשים באתריה, מידע המסתכם בכ-200Mb אך בעזרת זוג פילטרים מגיע לכמות של 500Mb מידע הניתן לניתוח.

יום הולדת חמישי לבאנרים

לפני חודש זה היה יום ההולדת החמישי לפרסומות הבאנרים שאנו רואים באתרי אינטרנט שונים, אך לפי מומחים שונים לא נמשיך לראות באנרים עוד תקופה ארוכה. הטענה הרווחת היא כי עידן הבאנרים קרוב לקיצו.
הערכה זו נובעת משני סיבות עיקריות. הראשונה היא ההתקדמות הטכנולוגית המאפשרת שיטות פרסומת יעילות יותר באתרי אינטרנט והשנייה היא התפקחות מסוימת של מפרסמים בתחומים שונים מיעילות הפרסום באתרי אינטרנט. מפרסמים שונים גילו כי פרסום בערוצים שונים דרך האינטרנט כמו פרסום דרך ערוצי מוסיקה המועברים ב-RealAudio, הביאו פי 4 יותר גולשים מאשר פרסום בבאנרים.



אינטרנט

File Edit View Go Bookmarks Options Directory Window Help

אנציקלופדיית בריטניקה עולה לרשת

אנציקלופדיית בריטניקה מהגדולות, המפורסמות והמכובדות ביותר בעולם, עולה לרשת האינטרנט. מעתה ניתן יהיה לדפדף בין דפי האנציקלופדיה ברשת האינטרנט ובחינם. ניתן למצוא כעת ברשת את כל 32 הכרכים של האנציקלופדיה תוך מספר לחיצות עכבר, מבלי הצורך לשלם אלפי שקלים עבור הספרים עצמם.

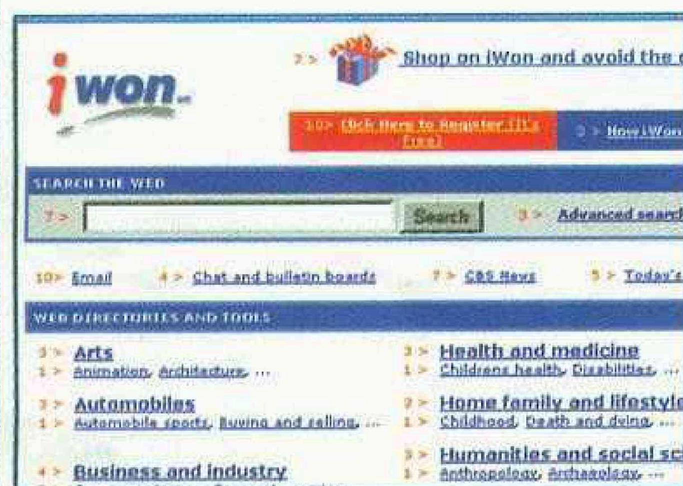
המוסד שנקרא אנציקלופדיית בריטניקה עובר ללא ספק שינוי משמעותי לאחר 231 שנים שהוא קיים, ניתן למצוא את האתר בכתובת: http://www.britanica.com והוא ממומן מפרסומות בלבד. אולם כאשר אתם ניגשים אליו כדאי לגשת בזהירות. האתר קרס בשבוע הראשון לקיומו בשל הצפה עצומה של מבקרים.

שומעים את יאהו

חברת יאהו החלה בהוספת יכולות קוליות לאתר השיחות שלה. הטכנולוגיה בה משתמשת יאהו פותחה על ידי חברת HearMe, אך הצלילים לא יישמעו רק בחדרי השיחות אלא יתווספו גם ל-Yahoo Instant Messanger - אפליקציה מתחרה ל-ICQ. משתמשי אינטרנט עם מיקרופון ורמקולים יכולים לנהל שיחות, דיונים, שיחות ועידה משפחתיות, קאריוקי ועוד - הכל דרך האתר של יאהו.

פתיתים

* שער אינטרנט חדש הגיע לאינטרנט. זהו מיזם חדש של CBS וכל השותפות המסורתיות, שמו Iwon וניתן למצוא אותו בכתובת http://www.iwon.com.



* הגידול במספר המשתמשים ברשת נעצר מעט בחודשים ספטמבר ואוקטובר ועמד על 2% בלבד. מומחים מיחסים זאת למספר החגים הגדול שיש לדתות השונות בחודשים.

* ספקית האינטרנט הגדולה בעולם, AOL, השקיע ביצרנית המחשבים Gateway, 800 מיליון דולר, השקעה אשר תחבר את המוצרים והשירותים של שתי החברות.

אתר החודש

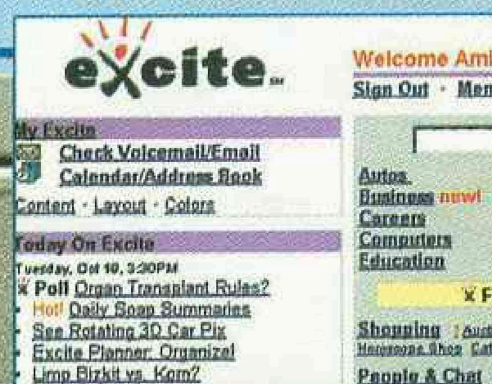
הפעם נחרוג מעט ממנהגנו ולא נציג אתר בשלמותו אלא אפליקציה מיניאטורית שתאפשר לנו לקבל את המידע בצורה מהירה וישירה יותר, הכל כמובן בעזרת אתר אינטרנט אחד, אפליקציה קטנה ואותו הדפדפן הוותיק.

האפליקציה עליה אני מדבר נקראת excite assistance וכשמה כן היא. אפליקציה זו מאפשרת גישה מהירה, נוחה ויעילה למידע באתר המופלא של excite. לאילו מביניכם שאינם מכירים את האתר הזה, כדאי מאוד לערוך עימו היכרות במהרה. האתר נמצא בכתובת: http://www.excite.com והוא משערי האינטרנט הנוחים, המלאים והמתוחכמים ביותר ברשת. הוא מוביל מבחינה טכנולוגית וכולל תכונות שאף אחד משערי האינטרנט האחרים אינו מספק, כגון תיבת דואר קולית טלפונית, כאשר ניתן להאזין להודעות הקוליות דרך האינטרנט בטכנולוגיית RealAudio, רדיו ועוד תכונות רבות שלא נפרט אותן כאן. לאחר ביצוע הרשמה קלה וקבלת תא דואר, ניתן לעצב את צורת האתר לפי דרישותיך, כאשר גם המידע המוצג עליו ניתן לבחירה מבין אפשרויות מגוונות רבות. לאחר סיום פעולות (בהנחה שלא עשית זאת כבר בעבר) ניתן להתפנות להורדת התוכנה עצמה.

הורדת התוכנה מתבצעת דרך האתר והיא מהירה מאוד, ניתן למצוא את הקישור להורדתה בתחתית האתר תחת מדור הנקרא: Excite Products. קישור זה יוביל אתכם לדף המכיל מידע אודות התוכנה והוראות ההתקנה והשימוש בה. למעשה, התקנתה דורשת הפעלת הקובץ היחיד שהורדתם, ואפילו אין צורך לאתחל את המחשב מחדש לאחר ההתקנה.

מיד עם הפעלת האפליקציה תגלה שכל המידע שבחרת באתר מופיע גם ב-assistance בצורה מסודרת, וזאת בנוסף למידע ואפשרויות ייחודיות ל-assistance. האפליקציה מכילה אפשרות חיפוש, את תא הדואר האישי שלך (ניתן לקבל התראה בכל פעם שמתקבלת בו הודעת דואר חדשה), חדשות לפי בחירתך - כאשר תשאיר את העכבר מעל כותרת מסוימת תוכל לראות את מספר השורות הראשונות כדי להחליט האם אתה רוצה להמשיך לקרוא את הידיעה, מדריך ערוצי טלוויזיה (בינתיים בארה"ב בלבד), עשרות תחנות רדיו בסגנונות שונים (רוק, קלאסי, ג'אז, R&B, חדשות, ספורט, היי-טק, ועוד), מידע בורסאי עדכני, מזג אוויר בכל רחבי העולם (על פי בחירתך כמובן), הורוסקופ יומי, מכירות ומידע מיוחד.

הפעלת התוכנה פשוטה ביותר ויכולה להתבצע באופן אוטומטי עם הפעלת המחשב או על ידי הפעלה ידנית רגילה. בחירת התוכן אשר מתבצע דרך האתר הראשי אינו מסכם את סך כל האפשרויות ב-assistance, והתוכנה כוללת אופציות שונות גם משל עצמה כגון צורת הפעלה הרצויה, צורת ירידה (היכן היא תשכון כאשר לא תרצו אותה פתוחה על גבי המסך) וכו'.





מאת: עמית מורסון, סן פרנסיסקו

File Edit View Go Bookmarks Options Directory Window Help

רדיו סן-פנסיסקו

ניו יורק, שעת לילה לא ממש מאוחרת, להקת היפ־הופ מרקידה כמה עשרות אנשים ברחבת עץ קטנה מחוץ לאולפן מלא במגברים, משדרים ושאר עזרים שתמצאו בכל תחנת רדיו ממוצעת. לכאורה, זהו שידור רגיל של מופע רדיו, כזה המתרחש בכל יום מעל גלי האתר, אך כאן גם ההבדל, השידור הזה מתרחש דרך כבלים, כבלי האינטרנט.

רדיו-אינטרנט בשידור חי והופעות המוקלטות מראש המשודרות באינטרנט הם כבר לא עסק לחובבים. ציוד ברמה גבוהה והפקות יקרות התחילו להופיע ברחבי האינטרנט ולהעלות את הרף של הבידור המקוון ברשת: תוכן עשיר, אינטראקטיביות, מולטימדיה ותוכניות המתכננות במיוחד לקהל המאזינים באינטרנט. לפני פחות מחמש שנים רדיו אינטרנט היה באיכויות נמוכות ביותר; קטוע, צליל בלבד ותוכן שאינו מיועד למאזיני האינטרנט, במקרה הטוב השידור נשמע כמו במקלט AM עתיק. בעזרת רוחב פס משופר, טכנולוגיה מתקדמת יותר ואבולוציה חברתית בקשר לתפיסת האינטרנט כמכשיר בידורי, שידורי האינטרנט הפכו לעסק כלכלי ובעלי השפעה על הגולשים ברשת.

עד כמה גדולה ההשפעה?

על פי חברת RealNetworks, החברה המובילה בפיתוח טכנולוגיות שידור באינטרנט, יותר מ-150,000 שידורים מועברים מדי שבוע. זה לא מפתיע כי חברה זו מוכרזת מדי פעם, כאחת החברות בעלות ההשפעה הגדולה ביותר על האינטרנט.

עדיין, גם חברות השידור הגדולות ביותר באינטרנט, כמו לדוגמה Broadcast.com - אשר בבעלותה יותר מ-400 תחנות רדיו באינטרנט, לא צפויות להראות רווחים פיננסיים בתקופה הקרובה. אך ציפיות לרווחים עתידיים תדלקו עסקאות גדולות בתחום. Viacom, חברת האם של MTV רכשה לא מזמן את תחנת הרדיו האינטרנטית imagine - תחנת רדיו המאפשרת למאזינים לקבוע לוח שידורים משל עצמם. בקיץ האחרון רכש שער האינטרנט Yahoo את broadcast.com בשווי מניות של 5 מיליארד דולר ובכך הכריז על פתיחת רדיו יאהו, שירות חינם המאפשר למשתמשים רשומים לבחור אחד מ-10 תחנות רדיו. בערך באותו זמן שער האינטרנט Lycos הכריז על פתיחת רדיו אינטרנטי משלו. שערי האינטרנט





File Edit View Go Bookmarks Options Directory Window Help

האחרים צפויים ללכת בעקבותיהם בקרוב. מלבד אלו גם תחנות רדיו כלליות ברחבי ארה"ב צפויות להיכנס למירוץ וכן חברות הפקה ואומנים שונים.

כל אחד אשר בבעלותו מודם יכול לקלוט את המשודר ברחבי הרשת,זה רק עניין של זמן עד שרדיו-אינטרנט ימשיך מהמקום שבו נגטש הטרנזיסטור. כאשר מסתכלים קדימה על הגרסה החדשה של האינטרנט אקספלורר 5 עם סט הכלים המוכן מראש לרדיו-אינטרנט אפשר להבין להיכן נושבת הרוח. עדיין לא ידוע אם רדיו אינטרנט הוא "הדבר הבא" באינטרנט אבל ללא ספק זהו יישום שאי אפשר להתעלם ממנו.

המחלוקת

התפתחות הרדיו האינטרנטי אינה דבר מפתיע, רבים בעולם הטכנולוגי בכלל ובעולם האינטרנט, בפרט נבאו את התפתחות הטכנולוגיה שתאפשר שידורי רדיו באינטרנט, והסבירות שהדבר באמת יקרה תמיד הייתה גבוהה מאוד, וכך באמת קרה. לחלק מאיתנו הדבר ייראה טבעי לאחרים הדבר ייראה מוזר ביותר, רדיו באינטרנט? בשביל מה אני מחזיק מקלט רדיו בבית, למה לי לבזבז שעות תקשורת ארוכות על האזנה לרדיו דרך האינטרנט? הרי ניתן למצוא עשרות תחנות רדיו במקלט הרדיו או בכבלים.

מתברר שהשאלה היא אף עמוקה יותר מאשר השאלות שנשאלו כאן למעלה. ואילו שאלות הקשורות בכיוון אליו צועדת הרשת. האם האינטרנט הולכת להיות כלי בידורי מן השורה, כמו הרדיו או הטלוויזיה? או אולי היא הולכת לתפוס את מקומם של הרדיו והטלוויזיה כמכשיר בידור של העתיד? או השמה זוהי אופנה חולפת והאינטרנט תחזור להיות כלי לאיסוף מידע ולביצוע פעולות רכישה? או האם האינטרנט באמת צריכה לספק רדיו וטלוויזיה?

האין זה בזבוז של משאבים?

בשאלה זו דנים ללא הרף בחוגים הטכנולוגיים. כאשר כבר יש רשת מסועפת של לוויינים, משדרים וכבלים המיועדים לשידורי רדיו וטלוויזיה - חלקם באיכויות גבוהות מאוד ובעלויות עצומות, האם יש באמת צורך "לבזבז" משאבים כה נדירים של רשת המחשבים הגלובלית כדי להביא עוד ערוץ רדיו, באיכות שידור נמוכה לעולם, במדינות אשר יש בהם מאות ערוצי רדיו בכל מיקום גאוגרפי נתון, הדבר נראה מוזר עוד יותר. אבל כעת כשאני יושב במשרד אטום של חברת היי-טק, ספק אם אני אמצא מקלט רדיו אחד בכל אחת מעשרות הקומות בבניין. לעומת זאת ללא ספק אמצא מספר אנשים אשר מאזינים לתחנות רדיו שונות ב-Real Audio ואילו אני, אי שם בסן פרנסיסקו, איך אוכל להאזין לרדיו ישראלי טוב? דרך האינטרנט, כמובן, רדיו תל אביב משדר דרך אתר האינטרנט שלו בטכנולוגיית Real Audio (כתובת האתר: http://www.102fm.co.il). נכון לעכשיו מעט מאוד תחנות משדרות באינטרנט בארץ וזה די חבל, כי באיזו דרך אחרת ניתן לקלוט שידור ישראלי בחוף המערבי של ארה"ב?

אז מה יהיה?

זוהי באמת שאלה טובה, אך כמו שאומרים, יהיה טוב. תחנות הרדיו האינטרנטיות נהנות מהצלחה הולכת וגדלה.

ככל שאנשים מתחברים בקווים רחבים יותר, כך הם גם לומדים לנצל אותם בצורות שונות. קהל גדול של מאזינים לרדיו אינטרנטי הם אנשי מחשבים הנהנים מהשידור במקומות העבודה, איך שלא נסתכל על זה יותר ויותר גולשים מאזינים לרדיו באינטרנט. האם הדבר יהפוך להצלחה מסחררת, עלינו עדיין להמתין ולראות.

אתרים שכדאי לבקר בהם:

http://www.realaudio.com

http://www.broadcast.com

תכנות רדיו אינטרנטיות בישראל:

רדיו תל אביב
http://www.102fm.co.il

פלאפל רדיו
http://radio.falafel.co.il

קול ישראל:
http://bet.iba.org.il

רדיו 10:
http://www.radio10.co.il

ערוץ 7:
http://www.a7.org

חדשות ערוץ 2 (מהדורה יומית):
http://www.israelnews2.co.il



העברת קבצים מנצחת

מאת: עמית מורסון

העברת קבצים באינטרנט הופכת לפעולה נפוצה יותר ויותר אך עם זאת קלה יותר ויותר, וזאת בזכות תוכנות ההופכות למתחכמות וחכמות יותר. התוכנות כיום הן לא רק נוחות ויעילות הן גם מספקות פתרונות מתוחכמים כמו מעקב אחרי היסטוריית הפעולות של המשתמש ו-Macro's.

לקחתי את ארבע תוכנות ה-FTP הטובות ביותר שקיימות כיום באינטרנט לבדיקה. התוכנות המדוברות הן: Bullet Proof FTP, WS_FTP Pro, FTP Voyager, CuteFTP. אני לא אאריך בדברים על כל אחת מהן אלא אציג את התוצאות כפי שהתקבלו.

והרי לפניכם התוצאות השלמות:

Bullet Proof FTP

אין לו את כל התכונות שתמצא בחלק מהתוכנות האחרות, אולם התכונות שכן תמצא בו הן בדרך כלל מתוחכמות יותר ויעילות יותר מאילו של האחרים. זהו ה-FTP המועדף על המשתמש החכם או המשתמש הוותיק. ללא ספק התוכנה המנצחת.

פלטפורמה: Windows 95/98/NT
שטח דיסק: 536K
מחיר: $29.95
ציון: 8.5
הטוב: ניתן לקבוע יום ושעת הורדה מראש. מתחבר בחזרה לאתר המרוחק במידה של ניתוק (30 ניסיונות), נוח מאוד, מחיר טוב.
הרע: אין אתר נוכח, לא ניתן להעביר קבצים מאתר אחד לאחר.
השורה התחתונה: יש לו כלים מתקדמים מאוד לשימוש יעיל ב-FTP אולם משתמשים חדשים עלולים למצוא אותו מבלבל מעט.

Cute FTP

השם של תוכנה זו עלול להתעות זהו תוכנה רצינית ביותר והיא גם רצינית בקשר למה שהיא עושה. היא קלה לשימוש ובדרך כלל התוכנה המועדפת על משתמשים חדשים או כאלו שלא רוצים לשבור את הראש.

פלטפורמה: Windows 95/98/NT
שטח דיסק: Mb1.99
מחיר: $39.95
ציון: 8
הטוב: אינטואיטיבי, קל לשימוש, מכיל אתרים שמורים רבים.
הרע: אין לו אפשרות ליצירת לוח זמנים להורדות, לא מתחבר אוטומטית לאתר בעת התנתקות.
השורה התחתונה: תוכנה פשוטה למשתמשים פשוטים.

WS_FTP Pro

אחת מהתוכנות הוותיקות יותר באינטרנט וניתן לראות זאת עליה, זוהי התוכנה העמוסה ביותר בתכונות מבין כל התוכנות שמוצגות כאן היום אך כאן גם טמונה הבעיה - הגישה למשתמש הפשוט לתכונות אלו היא כמעט בלתי אפשרית. את כל התכונות המתחכמות לא תמצא בתפריטים של התוכנה, הגישה אליהן אפשרית רק דרך מערכת ה-DOS.

פלטפורמה: Windows 95/98/NT
שטח דיסק: Mb1.5
מחיר: $37.50
ציון: 6.5
הטוב: יותר תכונות מכל תוכנה אחרת.
הרע: יש להשתמש ב-DOS כדי לנצל את יכולות התוכנה.
השורה התחתונה: למשתמשים מתוחכמים בלבד וגם לא בטוח שהם ירצו להשתמש בו.

FTP Voyager

התוכנה הכי פחות נפוצה מבין התוכנות הנסקרות כאן, אך עדיין זו שהצליחה לתפוס תאוצה בחוגים מסוימים. יש בה את רוב התכונות הנפוצות והיא עושה את העבודה. משתמשים חדשים לא יאהבו אותה בגלל המנשק המוזר שלה.

פלטפורמה: Windows 95/98/NT
שטח דיסק: Mb2
מחיר: $29.95
ציון: 5
הטוב: תכונות חשובות טובות כולל העברת קבצים משרת אחד למשנהו. אתרים שמורים רבים.
הרע: עדיין כמה תכונות חשובות חסרות כמו קביעת שעת העברה. המנשק דורש שיפוץ כללי.
השורה התחתונה: לתוכנה זו מצע רחב של תכונות אולם חוסר העומק שלהן לא הופך אותה באמת למתחרה רצינית.

File Edit View Go Bookmarks Options Directory Window Help

ניהול משרד וירטואלי
http://www.hotoffice.com

רבים מאתנו כבר גילו כיצד האינטרנט יכולה לחבר בין אנשים מכל קצוות הגלובוס, חברות עסקיות רבות כבר גילו את הפוטנציאל הגלום ברשת הגלובלית אך חלקן, בייחוד הקטנות שבהן, מתקשות לבצע את החיבור בין סניפיהן ברחבי העולם. בשבילן נולד שירות hotoffice, שירות המספק מעיין רשת קישור בין העובדים ברחבי העולם דרך מתן שטח דיסק שעליו ניתן לערוך דיונים, להעביר קבצים, לדווח על משימות, להתחבר עם אפליקציות עסקיות, להעביר דואר ועוד. אגב, השירות כרוך בתשלום.

בחינות פסיכומטריות
http://www.asimetry.co.il

חברת אסימטרי העלתה לרשת אתר שמטרתו לסייע לנבחנים בבחינות פסיכומטריות. באתר ניתן למצוא סימולציה של בחינה פסיכומטרית מלאה שציון בסופה. ניתן לקבל הסברים מלאים לשאלות, המלצות לשיטות חשיבה מתאימות, עצות בתכנון זמן הבחינה, ועצות אישיות הקשורות בביצועים הספציפיים. מלבד זאת ניתן למצוא כאן תרגולים ייחודיים ובית ספר שלם לפסיכומטרי. השימוש באתר כרוך בתשלום.

עולם האסטרולוגיה
http://www.widgetsworld.co.uk

אם אסטרולוגיה היא העניין שלכם אז זהו האתר בדיוק בשבילכם. כמות מדהימה של מידע אסטרולוגי הכולל כתבות, סימנים, הסברים, ניתוחי שמיים, חוויות, הורוסקופים, שיחות ועוד. בין האטרקציות הנוספות ניתן למצוא הורוסקופ אישי, טבלאות, חנות, חיפוש, משחקים ועוד.

איך הזיכרון?
http://www.posterquiz.com

אתרי חידונים לא חסר באינטרנט, אבל בשביל האתר הזה צריך גם זיכרון צילומי, ואני לא אומר את זה סתם. כל מה שתמצאו כאן אילו חידות על פוסטרים של סרטים ולכן זיכרון צילומי אינו מספיק, אלא יש גם לאהוב סרטים וצילום כמו גם להיות בעל ותק כצופה סרטים. אל אין מה להתייאש, ניתן לבחור באיזו קטגוריה ברצונך להתחרות, בין הקטגוריות ניתן למצוא סרטי פעולה, סרטים קלאסיים, מדע בדיוני, קומדיה, דרמה, סרטי אימה או בקטגוריה כללית החולשת על כל שאר הקטגוריות.

נשמע קשה? מתברר שלא מאוד גם לאילו שאינם חובבי סרטים מושבעים.

פינת המציאות

יזמות באינטרנט
http://www.startitnow.com

יש לך רעיון לעסק באינטרנט? ממש מגרד לך באצבעות להתחיל ולפעול? אתה לא יודע איך להתחיל? אין לך להיכן לפנות? יש לי את האתר בשבילך! האתר: Start it now נבנה כדי לסייע ליזמים שונים למצוא את דרכם בעולם המסחר האלקטרוני. אני לא אומר שתמצאו שם תשובה לכל שאלה אך במידה ועסק אינטרנטי הוא העניין שלכם, כדאי לגלוש דרך האתר הזה.



GRAND THEFT AUTO 2
פשע משתלם?

מאת: גיא אהרון

מי שמחפש במשחקים שלו ערכי מוסר ואזרחות טובה - כדאי שיפסיק לקרוא כבר עכשיו. כאן גונבים מכוניות בורחים מהמשטרה ויורים באנשים ברחוב. GTA 2 דומה לקודמיו, GTA הראשון וערכת ההרחבה שלו, ובזמן שהוא מסדר כמה בעיות קטנות שהיו במשחק המקורי ומוסיף קצת עומק, הוא בסופו של דבר כמעט אותו משחק.

כפושע צעיר בעולם העתיד הלא-רחוק, עולם של סמים, נשק ומלחמות-רחוב, אתה מנסה להשיג לעצמך שם ופרנסה. בשלוש הרמות של המשחק יש שלוש כנופיות שונות, שכל אחת מהן מנהלת חלק אחר של העיר. הכנופיות דומות למדיי, ונבדלות רק בצבעים ובכלי רכב שונים, כאשר מכל אחת מהכנופיות תוכל לקבל מספר ג'ובים מפוקפקים. אלא שהכנופיה תיתן לך עבודה רק אם היא מכבדת אותך וכדי שזה יקרה תצטרך לירות במספיק חברים של הכנופיות היריבות.

מונה מיוחד אומר לך איפה אתה עומד עם כל אחת מהכנופיות, ועוד מונה מציין את רמת הבריאות שלך, כלומר, כמה נזק עוד תוכל לספוג לפני שתלך קפוט.

המשימות דומות למשחק הראשון ובעצם תעשה משלוחים, תאסוף שודדי בנקים, תפוצץ בניינים עם מכוניות תופת ועוד מעשים של שלום ואהבה. מעבר לכך, מאחר שלכל כנופיה יש משימות שונות, תצטרך להתחבר בסופו של דבר לכולן כדי לנסות את כל המשימות וצריך המון נקודות כדי לסיים את הרמה, כך שתצטרך להתנסות ברובן הגדול של המשימות אם לא בכולן.

המשימות עלולות להיות קשות, לעתים עד תסכול קל, ולמרבה המזל, אפשר גם לעשות עוד דברים חוץ מהן; אפשר לנהוג בפראות בעיר באופן חופשי, לגנוב מכוניות מכל הבא ליד, לירות בקהל התמים של עוברי אורח ולהתחמק מהמשטרה.

מה שכן, וזה הבדל חשוב. השוטרים פחות טיפשים מאשר במשחק הקודם, הם מצוידים ביותר כלי נשק ויעשו הכל כדי לחסום לך את הכביש ולהוריד אותך ממנו. גם אם תצליח









לירות בחלק מהשוטרים ולברוח, ישלחו יחידת SWAT משוריינת ללכוד אותך, כאשר ברמות הבאות תוכל להיתקל גם בסוכנים של FBI ואפילו בטנקים.

כדי להילחם באנשי החוק הטובים תצטרך למצוא כלי נשק, המפוזרים לנוחיותך ברחבי העיר - כלי הנשק הרגילים הם אקדח, שני אקדחים (שדורשים, באופן מוזר, תחמושת שונה מהאקדח הרגיל), מכונת ירייה עם משתיק קול, מכונת ירייה ללא משתיק קול (גם לשתיים האחרונות יש תחמושת שונה) ורובה.

כמו כן, תוכל להחזיק חפצים כבדים יותר כמו רימונים, משגרי רקטות, להביורים, בקבוקי תבערה ומעין אקדח-הלם עתידני שפוגע באנשים ממרחק. בנוסף, תוכל להעלות על רוב כל הרכב מכונות ירייה, מוקשים, פצצות ומפזרי שמן.

הגרפיקה של המשחק שופרה והשינוי הבולט ביותר הוא התאורה הצבעונית, שעושה את מכוניות המשטרה ליפות כל כך. רוב הגרפיקה חלקה אבל יש כמה בעיות, כשהגרועה בהן היא עוברי האורח שעפים לעבר המסך אחרי שהם נורו, ונראים ממש מחריד. כמו כן, עיצוב המכוניות העתידני עשוי לאכזב חלק מהשחקנים שמעדיפים מכוניות סטנדרטיות יותר.

המשחק מאפשר תחרות של ע
שישה שחקנים במשחק קבוצתי
ניתן להתחרות עד מספר מסוים ש
הריגות או נקודות, וכמו כן נית
לשחק בלי שוטרים במשח
הקבוצתי.

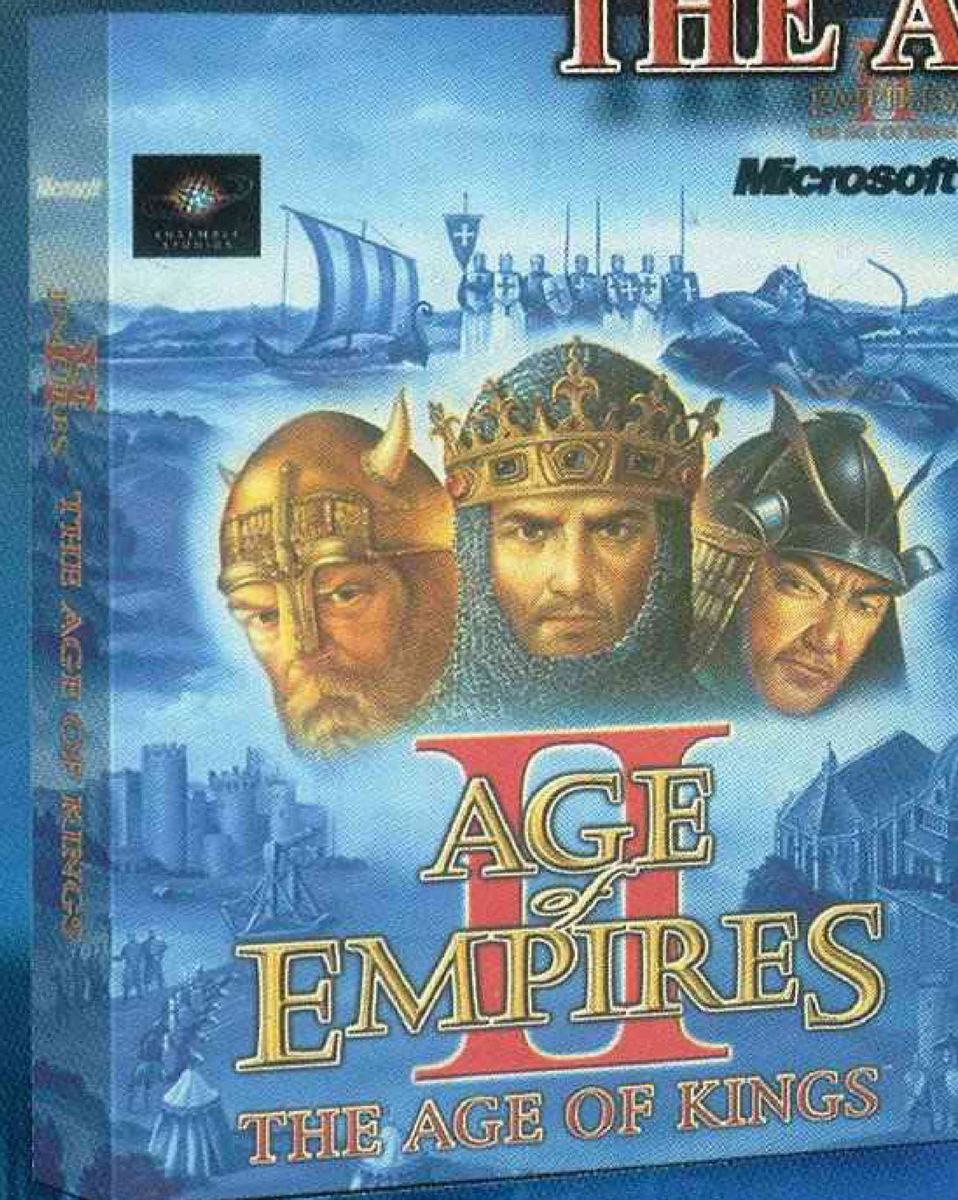
יש מספר גורמים שיקבעו אם ז
המשחק שלך. א
הרס ופשע בכמ
לחיצות כפתור גור
לך להרגיש ר
GTA 2 לא ממ
בשבילך. אם דברי
כאלה לא מפריע
לך, אולי להיפך
בהחלט תוכל ליהנו
מהמשחק, אף על פי שביחס לקודמיו הו
נראה יותר כמו ערכת הרחבה.

WIZ EXPRESS

בעד:
מהנה למדיי ויפה. מגוון של כלי רכב, כלי נשק ומשימות.

נגד:
לעתים קשה מדיי. המשחק הקבוצתי לא ממש זורם.

קהל יעד:
מי שרוצה להתפרע קצת עם החוק, עדיף שיעשה את זה כאן.


Microsoft
AGE of EMPIRES II
THE AGE OF KINGS

DARKSTONE
פנטסטי

מאת: גיא אהרון

משחקי תפקידים אמיתיים, דוגמת מבוכים ודרקונים כבר אינם פופולריים היום כפי שהם היו בשנות השבעים והשמונים. את השריד העיקרי שלהם ניתן למצוא במשחקי תפקידים למחשב, ז'אנר שצמח כשכולם עוד שיחקו את הדבר האמיתי ולמרבה הצער, לא התפתח מאז באופן משמעותי. Darkstone הוא אחד המשחקים הבודדים שמצליח להישאר משחק תפקידים קלאסי ועדיין לחדש ולהסעיר ביותר מגרפיקה מצוינת.

חברת דלפין הצרפתית (יוצרת המשחקים Flashback, Fade to Black ו-Future Wars ההיסטורי) עשתה מאמץ לשמר במשחק זה את כל מה שהופך משחקי תפקידים למהנים, וזאת בלי להשתמש בקלישאות לעוסות, כך שהתוצאה היא משחק מהנה, מרענן ומודרני, אשר מצליח, בו בזמן, להיות גם משחק תפקידים מסורתי.

העלילה המרכזית אינה מתוחכמת במיוחד ומגדירה עבורינו משימה - לחסל את דראק, נזיר רשע אשר יכול להפוך עצמו לדרקון וכדי להוריד אותו, עליך להשיג קודם שבעה גבישים, שאותם יש לשלב כדי ליצור את "כדור הזמן" (Time Orb), אשר יחסל את דראק, כדי להגיע לשלב הזה.

עם זאת, יש לעבור דרך ארבעה מחוזות, כשכל אחד מכיל שני מבוכים עם ארבע רמות בכל אחד. כלומר, בסך הכל שלושים ושתיים רמות שצריך לעבור כשמדי פעם צצות בדרך גם משימות קטנות שיש להשלים. נוסף לכך, המשימות הבסיסיות להשגת שבעת הגבישים שונות בכל פעם שמתחילים את המשחק, מה שמבטיח כיף גם במשחקים חוזרים.



בחר את הקבוצה

אחד החידושים הנוספים ב-Darkstone נעוץ באפשרות לבחור אם הקבוצה שלך תכיל דמות אחת או שתיים. דמות אחת מתקדמת מהר יותר בסולם





הדרגות, בעוד ששתיים הן חזקות יותר
ומאפשרות לבחון כל מיני קומבינציות. כאש
תשחק שתי דמויות, המחשב ישלוט בדמו
הלא-פעילה שלך, וראוי לציין שהוא עוש
זאת היטב. הוא מטיל קסמים, מצטייד בנשק
לא מפריע כשלא צריך - הכל לפי הצורך.

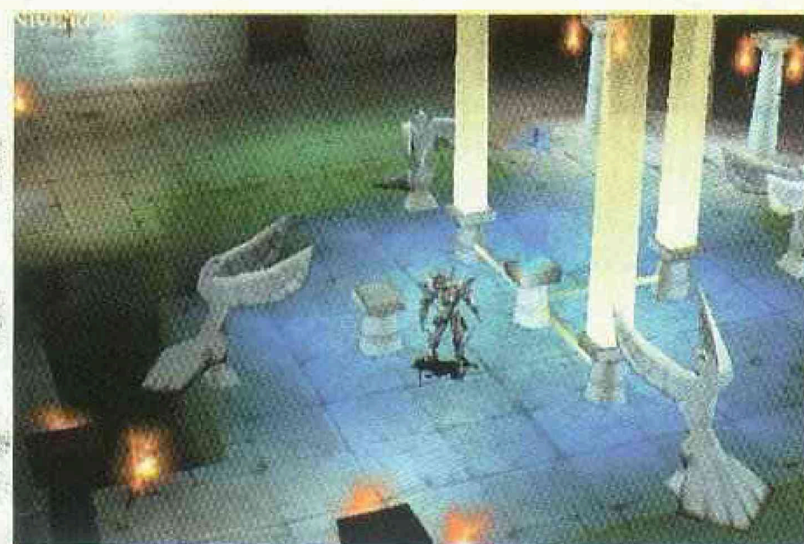
כמו כן, מכיל המשחק ארבעה סוגי דמויות
לוחם, קוסם, גנב וכהן, כאשר לכל אחד י
וריאציה זכרית ונקבית. הלוחמת הנקבית
לדוגמה, היא אמזונה, כך שלמעשה מדוב
בשמונה וריאציות שונות של דמויות וההמלצ
שלנו היא לבחור, בייחוד במשחקי
הראשונים, בלוחם ובגנב (או גנבת
המאפשרים שילוב מוצלח בין לחימה מקר
ומרחוק, ויכולים גם ללמוד לחשים פשוטים

יכולת הטלת הלחשים תלויה ב-mana
אנרגיית כישוף, אשר מתכלה על ידי שימ
ולחשים מגיעים במגילות (אותן ניתן לקנ
בערים בהון-עתק) או בספרים המאפשר
להשתמש בלחש באופן קבוע. כא
ה-mana אוזלת, לא ניתן עוד להטיל קסמ
והדמויות הופכות פגיעות במיוחד. למר
ההתחשבות, יוצרי המשחק קבעו רמה קרי
של mana שכאשר יורדים מתחתיה, הד
עוברת באופן אוטומטי מהטלת קס
ללחימה. כמה נחמד...

שאלה של התחשבות

ניתן למצוא עוד הרבה "התחשבנו
כאלה במשחק. שיחות עם דמויות במש
שלהן כדאי לשים לב כפי שמגלים ב
מסויים במשחק, נשמרות וחוסכות את הצ
ברישום בצד. השיחות עצמן נטולות נו
סרק לא רלוונטים כמו מזג-האוויר או ה









המרעה המקומיות וגם המפה השקופה המצוינת אשר "מתלבשת" על גבי המסך מאפשרת להתמצא טוב יותר, בלי צורך למפות את המבוך על דף או להשליך חפצים על הרצפה כדי לדעת שכבר היית כאן.

חוץ מזה, יש כאן כמאה מפלצות וכדאי לציין את ההשקעה הרבה באנימציה שלהן ובייחוד בצורות המוות הדרמטיות. בכלל, המשחק עצמו ממש יפה וכאשר הדמות עוברת מאחורי קיר או שורת עצים הם הופכים לשקופים, ומאפשרים לך לראות אותה. מה שמשלים את התמונה היא היכולת התלת ממדית של המשחק, שמאפשרת לקרב, להרחיק ולשנות את זווית המצלמה ולמעשה אין פינה שלא ניתן לראות, מה שמאפשר למצוא את כל אותן פיסות אוצר ומזון המסתתרות בכל מקום.

קרבות ושליטה

הקרב נשלט או אוטומטי לפי בחירה, ופשוט מאוד. לחיצה על הכפתור השמאלי של העכבר לשימוש בנשק ועל הימני להטלת קסם, כך שגם אם לא שיחקת משחק דומה בעבר, תוכל ללמוד את DARK STONE בעשר דקות גם המשימות במשחק אינן קשות במיוחד, ולא ישאירו אותך "תקוע" במשך שעות . חוץ מזה, גם אם שחקנים מנוסים יחשבו, ודאי, שהמשחק קל מדיי, בייחוד ברמות המבוכים הראשונות ועד שהדמויות שלך מגיעות לרמה 20, תאלץ לשחק את המשחק ברמת "מתחיל" ורק לאחר מכן תוכל לעבור לשתי הרמות המתקדמות יותר, אשר יאפשרו לפתח את הדמות שלך עוד יותר. אגב, באותן הדמויות שבהן שיחקת לבד, תוכל לשחק גם במשחק קבוצתי (Multiplayer) ולחבור לשחקן אחר שישחק את הדמות השנייה.

גם מגרעות

לא נסיים בלי שנציין גם את החולשות המעטות של המשחק. אחת מהן היא הצורך הקבוע להאכיל את הדמויות שלך, מה שהופך מעיק בשלב מסוים, אם כי לא בלתי-נסבל. מוזר גם שלחש הריפוי יכול לפעול רק על הדמות המטילה אותו, וכדי לרפא דמות אחרת יש צורך ביכולת נוספת. עוד בעיה היא הקושי לקלוע לעתים למטרה בגלל חוסר הדיוק של סמן העכבר, אך החולשות האלה מתגמדות לעומת היופי והזרימה של המשחק.

מי ששיחק את משחקי Diablo ישים לב, קרוב לוודאי, לדמיון הרב בין שני המשחקים במנשק, במראה, במוסיקת הרקע ובעוד פרטים קטנים במשחק. Darkstone, עם זאת, הוא משחק מהנה, גדול, עשיר בחידושים ומאפשר לשחק אותו יותר מפעם אחת. מומלץ.



בעד:

מרשים, מושקע וידידותי.

מעל לכל - כייף לשחק בו.

נגד:

עלול להיות קל מדיי לשחקנים מנוסים.

SYSTEM SHOCK 2

אמא'לה...

מאת: טלי פרידמן

פרק ההמשך ל-SYSTEM SHOCK הוא לא פחות מדהים מהמקור, אבל מומלץ מאוד להשאיר את האור דלוק...

אחת הטרגדיות הגדולות של עולם המשחקים היא שברגע שמפיץ מסוים לוקח את הסיכון וחושב על כותרת מקורית, הוא עלול למצוא את עצמו עם הרבה אריזות למוצרים שלא נמכרו.





כך היה עם SYSTEM SHOCK 1994 - כל אלו ששיחקו בו, החליטו מייד שזהו המשחק האהוב עליהם, והבעיה הייתה שלא הרבה אנשים ממש קנו אותו מלכתחילה. למעשה, כל כך מעט קנו אותו, עד שזה ממש נס שאנו רואים כיום את משחק ההמשך.

ובכל זאת, כאשר הכריזו על יציאתו של SYSTEM SHOCK 2 שמחתי הייתה מהולה בספקנות. אחרי הכל, למשחק המקורי שמור מקום מיוחד בלב וללא השתתפותו של המפיק המקורי, וורן ספקטור, היו לי חששות ש-LOOKING GLAS יוכלו לעשות צדק עם המשחק.

למרבה המזל - הפחדים היו מופרכים לגמרי!

כבר בתחילת הדרך, SYSTEM SHOCK 2 הוא המשחק הפרוע והמפחיד ביותר ששיחקתי בו אי פעם. אין ספק כי משהו רע, רע מאוד, התרחש על סיפון החללית VON BRAUN, והאימה מועברת בצורה מצוינת על ידי הגרפיקה, קצב העלילה והאפקטים הקוליים שפשוט לא ייאמנו!

יאללה, לעניין

עברו ארבעים שנה מאז הפרק הקודם של SYSTEM SHOCK, אשר כלל את תוכנית הבינה המלאכותית שלהם, הידועה בשם SHODAN, שניסתה להשתלט על תחנת החלל CITADEL, אך נכשלה בעקבות האקר בודד שהצליח לשרוד ולהביס את SHODAN.

TRIOPTIMUM, התאגיד אשר בנה את CITADEL, חווה ימים קשים לאחר תקרית SHODAN, אך זוכה להזדמנות נוספת, כאשר אחת מהמדעניות שעובדת בו, מגלה דרך לנוע מהר יותר ממהירות האור.

בשנת 2114, ה-VON BRAUN, ספינת החלל אשר נעה במהירות גבוהה יותר ממהירות האור, יוצאת למסעה הראשון, ומלווה על יד ספינת הצבא UNN RICKENBACKER. אך למרבה הצער, אנשי צבא ואזרחים אינם מסתדרים טוב ביחד, והמתח ביניהם מתפר לאחר ארבעה חודשים של הפלגה בחלל עמוק.

בדיוק כאשר נראה כי המצב לא עומד להיגמר טוב, מתקבל אות מהכוכב TAU CETI 5, וצוות מעורב של חיילים ומדענים נשלח אל הכוכב כדי לחקור את האפשרות של צורת חיים חדשה.

ואיפה אני

אתה מתעורר בתחילת המשחק ללא כל זיכרון לגבי זהותך או לגבי מה שקרה על סיפון החללית. ה-VON BRAUN היא כעת ספינת רוחות - גופות מפוזרות בכל מקום, הקירות והרצפה מכוסים בדם, איברים וראשים כרותים. XERXES, המחשב הראשי של הספינה, הושחת על ידי כוח הייזרים בשם MANY, אשר גדל וניזון מספיגת בני אנוש.

אתה מתחיל את המשחק כאשר כלי הנשק שלך הוא צינור ברזל, ומוטלת עליך האחריות לגלות מה עלה בגורלה של ה-VON BRAUN, תוך כדי התחמקות מבני הכלאיים של ה-MANY וממצלמות האבטחה של XERXES.

במבט כולל

מבחינה טכנית, SYSTEM SHOCK 2 הוא משחק תפקידים, בדיוק כמו המשחק המקורי אך הוא למעשה הרבה יותר מזה. יש בו פאזלים ולחימה ב"זמן אמת". כאשר המשחק מתחיל עליך לבחור בין שלוש הדרגות הבאות: חייל מארין, חייל בצי הימי או סוכן. לאחר מכן את



נשלח לאימונים, אשר מוסיפים לדמות שלך יכולות ולאחר האימון, אתה נשלח לסיפון ה-UNN RICKENBACK. בעוד המשחק נפרס מולך, עליך לשפר את הדמות שלך על ידי איסוף כלי נשק ושריון בדרך.

בניגוד למשחקי תפקידים אחרים, אין גבול ליכולת הדמות שלך. במקום זה, תיאלץ להתמקד בשניים-שלושה איזורי שיפור ספציפיים, כך שאם תבחר לא נכון - זה יחזור אליך כמו בומרנג.

הסיפור עצמו נפרס בצורה מבריקה, תוך כדי שילוב קטעי דיבור של המתים, כאשר בימוי הקולות הוא נהדר לאורך כל המשחק, ולבסוף אתה גם זוכה לראות את כל הדרמה שהביאה לחורבן הספינה. מדי פעם ניתן לשמוע את קולותיהם של הרוחות, נזרקים לאוויר בצורה אקראית. התוצאה של הקולות האלו היא הטמעת המשחק והכנסתך לאווירה המבעיתה שלו.

תוספת נוספת לחשיפת הסיפור, היא התגלות הרוחות בספינה. מראות אלו מופיעים ללא התרעה מוקדמת, ולא משנה מה הם עושים, בין אם זה חשיפת הטרגדיה או חזרה על סצינת מותם.

קצת יין, קצת נרות, ונעשה לנו אווירה...

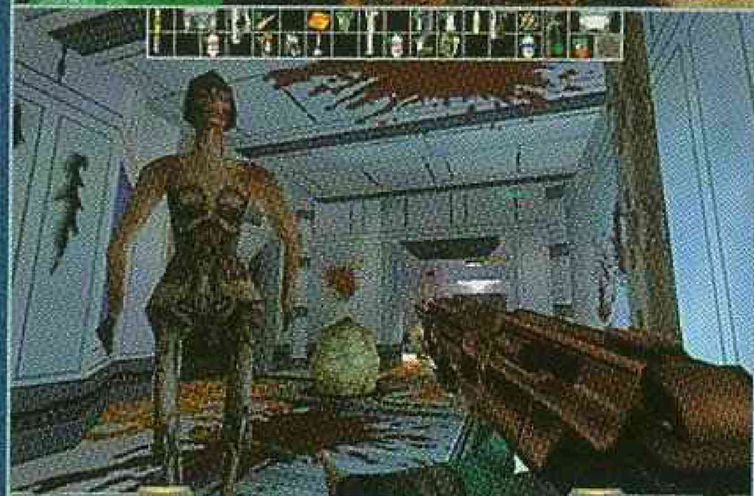
הגרפיקה במשחק מתארת את האווירה בצורה מושלמת. ישנן כמה נפילות פה ושם, כמו ברק אור על כלי הנשק, והפיצוצים לא תמיד נראים טוב כפי שהם יכולים להיראות, אך בסך הכל, המנשק לא יאכזב מכורי גרפיקת תלת ממד.

מה שמשלים את הגרפיקה הנהדרת, זה ביצועי הקול שהוזכרתי קודם לכן. כל הקולות המכניים של ספינת חלל קיימים, כמו קיטור פה ושם או "סוויש" של דלת אוטומטית. קולו של XERXES הוא מצמרר בצורה שאי אפשר לתאר, הוא משמיע הודעות שנרשמו לו בזיכרון כמו אזכור לשוכני הספינה כמה ימים נשארו להם לקניות עד תחילת החגים, או הודעות הרתעה מכוונות היישר אליך, השחקן, שמטרתן להפחיד אותך כהוגן!

הקול הנורא ביותר בכל המשחק, הוא קולה של ש-SHODAN בכבודה ובעצמה. קולה נע בין קול נשי רגיל, דרך קול נשי מתכתי, לבין שילוב כושל של השניים אשר מעורב בקולותיהם של ילדים וכל מיני דברים מוזרים אחרים. הרעיון שמאחורי הקול הזה, כזה של מחשב אשר איבד כליל את דעתו, מומחש ומורגש בצורה מבריקה במשחק. האלמנט הסופי לאווירת המשחק הוא







ה-VON BRAUN בעצמה. תכנון השלבים הוא פנטסטי, והוא מתאר בצורה מושלמת מה תהיה ההרגשה להיות תקוע על ספינת רוחות באמצע החלל, כאשר אתה לא זוכר מי אתה מה אתה, ויש יצורים רעים שרוצים לחסל אותך.

יתרון נוסף של המשחק הוא הבינה המלאכותית. כל השומרים במשחק עושים פטרולים, נכנסים למסדרונות, בודקים יציאות חירום ותמיד משקיפים לראות אם אתה בסביבה. חוץ מזה, מכיוון שהסאונד במשחק טוב כל כך, אתה גם תשמע אותם עושים את כל הדברים הללו - מפחיד למדיי.

עניין טכני

כמובן שמשחק כזה ייפול על הפנים אם המנשק שלו יהיה מורכב מדיי. למרבה המזל, SYSTEM SHOCK 2 הוא מהיר, נקי וקל לשימוש. אפשר לגלול את כלי הנשק על ידי המספרים במקלדת, או לפתוח את רשימת הפריטים על ידי לחיצה על Tab. ישנם גם כפתורי קיצור, המאפשרים לך להשתמש ישירות בכלי העזרה הראשונה שלך.

אבל...

כן, ישנן גם התחלקויות פה ושם.

דבר ראשון, לוקח לכל שלב המון זמן לעלות והדבר מתאזן עם העובדה שגודל כל שלב הוא עצום - אך בכל זאת, לא נעים להמתין זמן רב מול המחשב. עוד בעיה היא שהמשחק דורש מחשב עם ביצועים גבוהים, אחרת השחקן יסבול מירידה במהירות הפריימים או אטיות כללית של המשחק.

בדיוק כמו קודמו, SYSTEM SHOCK 2 הוא מיוחד, יוצא דופן ומפחיד מאוד. היו רגעים במשחק בהם עמדתי מול דלת והיססתי אם לפתוח אותה או לא - ממש פחדתי לראות מה מחכה לי בצד השני.

בשבילי, מעורבות כזו במשחק מחשב היא השאיפה הגדולה ביותר של היוצרים והשחקנים, ו-SYSTEM SHOCK 2 משיג זאת בדרך טובה ביותר.

אז בקיצור, עשו לעצמכם טובה - אל תפספסו את המשחק הזה.



בעד

אנימציה מצמררת.

סאונד משובח.

הרגשה אמיתית לאורך כל המשחק.

נגד

לוקח לכל שלב המון זמן לעלות.

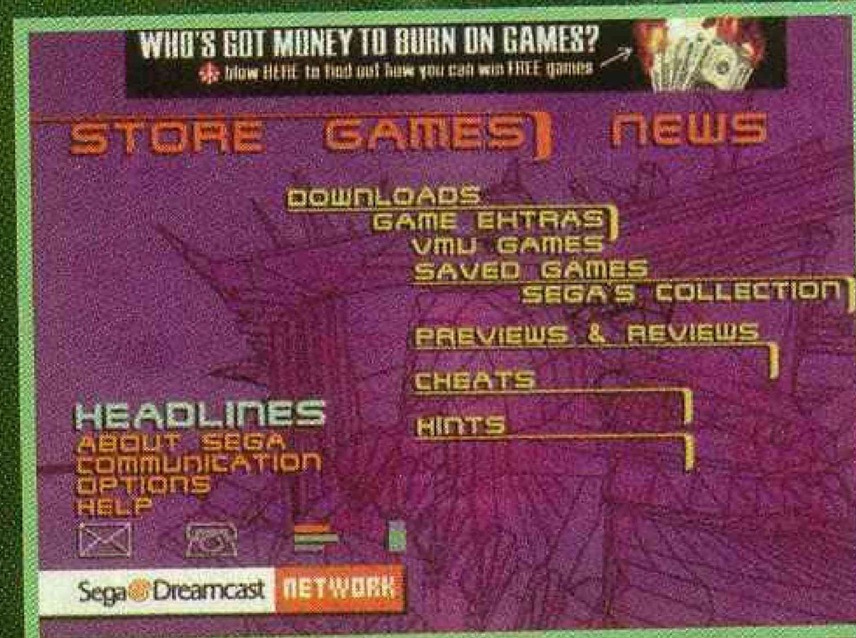
ה-Dreamcast עולה לרשת

מאת: אורן רביב

זו הייתה רק שאלה של זמן, עד שמשחקי הרשת יגיעו גם לתחום משחקי הטלוויזיה. כבר הזכרנו בגיליון הקודם שלמערכת החדשה של סגה, ה-Draemcast, יש יכולת לתקשר ברשת, אז בואו וננסה לראות מה בדיוק זה אומר לגבינו.

מערכת ה-Dreamcast מגיעה אליכם כשהיא כבר מצוידת בכל מה שצריך לחיבור לרשת, רק תוציאו אותה מהקופסה ותתחברו לעולם.

ה"כל מה שצריך" הזה הוא כמובן מודם 56K, שמתחבר בקלות לצדה הימני האחורי של המערכת. שיטה זו מאפשרת לכם לשדרג את המודם שקיבלתם בכל פעם שתהיה התפתחות טכנולוגית בתחום. כל זה בזכות השבב המתקדם של חברת היטאצ'י -



SH7750, שפרוטוקלי התקשורת מוטבעים עליו (פרוטוקול תקשורת הוא רשימת הוראות למחשב, שמאפשרת לו לדבר עם מחשבים אחרים).

רשת ה-Dreamcast

התחנה הראשונה בה ירצו בוודאי שחקני ה-DS לשחק תהיה ככל הנראה רשת המשחקים של Sega (שעדיין לא נקבעה לה כתובת URL). המערכת הזו מתוכננת על ידי SegaSoft, אותה חברה שהביאה לעולם את ה-Heat.net (www.heat.net), רשת משחקים לשחקני ה-PC.

בנוסף להשתתפות במשחקים OnLine, משתמשי הרשת יוכלו להשתמש במגוון רחב של שירותים, כגון: E-mail, Chat Rooms ולוחות מודעות. השימוש בכל השירותים האלה יתאפשר בזכות מקלדת חדשה שתוציא חברת סגה. את המקלדת, שמתחברת לחיבור הג'ויסטיק, ניתן יהיה לרכוש באתר החברה.

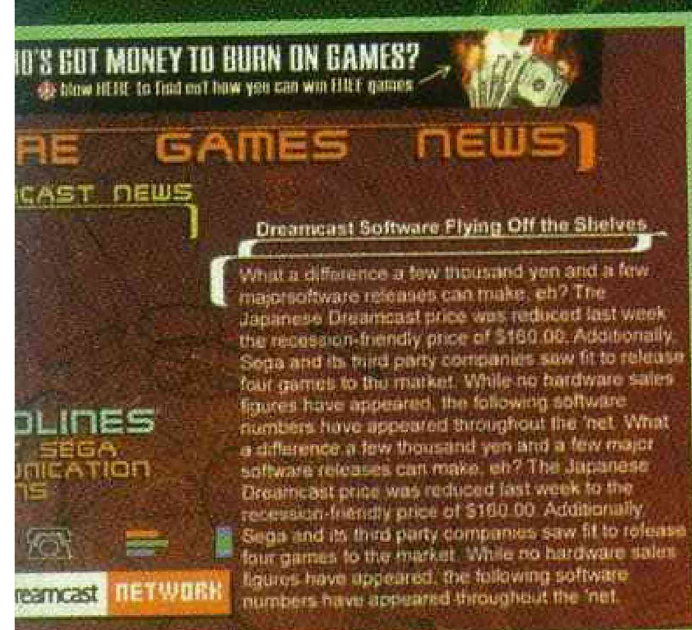
משחקי רשת

נכון לעכשיו, קו המוצרים אותה מציעה סגה לשימוש ברשת הוא די דליל. ההיצע כולל בינתיים את Sega Rally Championship 2 ואת Baldur's Gate, שהוא גרסה של סגה למשחק התפקידים של חברת Interplay ל-PC (ראה כתבה בגיליון 101).

המשחק הראשון עם אופציית הקישור לרשת הוא Sonic Adventure. למרות שאי אפשר לשחק בו ברשת, בעלי המשחק יוכלו לטעון רמות חדשות ולשחק בהן. בשנת 2000 ייצאו משחקים נוספים שנוצרו במיוחד כדי לנצל את שלל האפשרויות שמציע המשחק ברשת.

שניים מהמשחקים הללו יהיה Slave Zero, שבו ישלוט השחקן על מכ'-רובוט בעולם עתידני והרוס ו-Frontier שעלילתו מתרחשת במערכה בסגנון מדע בדיוני, ותאפשר גישה לאלפי שחקנים שיתורו את העולם ויצרו לבדם את ההיסטוריה שלו. תוכניותיה של סגה לגבי הרשת כוללים גם את אתרי המידע לגבי המשחקים הקיימים כבר היום.

שחקנים יוכלו לטעון למערכת שלהם שלבים חדשים של משחקים, לשחק בדמויות חדשות ולעדכן קבוצות ספורט כמו ב-NBA 2000. בסוף תהיה גם האפשרות לשחק בדמואים חדשים ולהתרשם במהירות ממשחקים חדשים שיוצאים. זה יאפשר לסגה וגם לחברות האחרות שמתכוונות לצאת לרשת (ראה בהמשך) לקבל משוב מידי לגבי המשחקים החדשים שהם מתכננים, ולשנות אותם



בהתאם לטעם הקהל. כך אפשר יהיה גם לי[...] משחקים שיתאימו ספציפית לטעם הש[...] המקומי - יפן, ארה"ב או אירופה.

העתיד

מערכת ה-Dreamcast אכן נראית מוכ[...] לקראת זירת הקרב הבאה, הרשת העולמי[...] אולם יש לזכור שגם מערכת ה"דולפי[...] החדשה של נינטנדו וגם ה-Playstaion 2 ש[...] סוני יהיו בעלי יכולת דומה לזו של ה-DC.

בשורה התחתונה, כל קרב שמתפתח ב[...] חברות הענק האלה תמיד יהיה בכל מקרה ט[...] לצד אחד, לנו.





Resident Evil 3: Nemesis



מאת: אורן רביב

לאחר זמן לא קצר וציפיות גדולות, מוציאה חברת Capcom לאור את אחד המשחקים המדוברים של הזמן האחרון: Resident Evil 3: Nemsis, שהוא חלקה השלישי של טרילוגיית RE המצוינת.

כמו ב-RE2, גם בנמסיס, תוכלו לשחק בשתי דמויות: בחלקו הראשון של המשחק תשחקו את חברת S.T.A.R.S, ג'יל ולנטין שכבר כיכבה בחלקה הראשון של הטרילוגיה, ואילו לקראת האמצע ועד לסיום תשחקו בדמותו של שכיר חרב בשם קרלוס, את מקומה.

שני החבר'ה האלו יצטרכו להתמודד עם חידות ותעלומות ומבחר חדש של מפלצות ויצורים מעוותים שהגיעו לגן החיות העולמי של RE, אלו כוללים הפעם זומבים מהירים יותר, מוטציות עם שישה גפיים וכלבי רוטווילר מפחידים.

העלילה

העלילה הפעם די מתוחכמת ומתרחשת ב-Racoon City 24 שעות לפני הרפתקתם של ליאון וקלייר ב-RE2. מטרתם של ג'יל וקרלוס היא לברוח מהעיר כמה שיותר מהר ועם כמה שיותר איברים מחוברים לגופם, מאחר שתושביה משתנים לזומבים ומוטציות מוזרות אחרות. המשחק מתחיל כאשר ג'יל נלכדת בתחנת המשטרה המקומית ומנסה להילחם שם על חייה.

הסביבה

לנמסיס יש את כל מה שצריך כדי להפוך ללהיט מכירות. מבחינת גרפיקה, אי אפשר כלל להשוותו למשחקים הקודמים בסדרה - RE3 עתיר בפרטים גרפיים שהופכים אותו לריאליסטי ביותר, החל בשריפות שמשתוללות ברקע, ברזי כיבוי שבורים ומשפריצים וכל מה שצריך כדי לתת הרגשה של חורבן והרס.

הכרת הסביבה משחקת כאן תפקיד חשוב ביותר לעומת הרפתקאות RE הקודמות. במצב מסוים ג'יל נקלעת לסמטה ללא מוצא כשחבורה של זומבים עצבניים ומזילי ריר מתקדמת לעברה. הדרך היחידה שנותרת לה כדי להינצל היא לירות בפחית נפט שמפוצצת את הזומבים לחתיכות במיטב מסורת Quake ודומיו. בנוסף למפלצות הרגילות יופיע ב-RE3 אחד היצורים החזקים ביותר שנראו עד כה בסדרה. זהו The Chaser (הרודף). למרות שהוא דומה ל-Mr. X מהמשחק השני בסדרה, הצ'ייסר שלנו מהיר יותר, חזק יותר וגם - לצערנו - מחזיק בבעלותו בזוקה עם מלאי בלתי נדלה של טילים שאיתם הוא מעצב מחדש את הארכיטקטורה של העיר לכיוון יותר אוורירי ופתוח.

האפקטים הקוליים מצוינים ויחד עם ליהוק מתאים של קולות השחקנים ומוסיקה מצוינת, מקבלת הקטגוריה הזו ציון גבוה. במשחק שולבו הפעם יותר סוגי נשק ומהלכי תקיפה והגנה. בנוסף לאקדח וה-Shotgun המוכרים, כלי הנשק שאנו יכולים למצוא כאן הם בזוקה, תמ"ק ומא"ג. הכנה מושלמת לטירונות גולני. הדבר החמוד בטילים שיורה הבזוקה ההיא השהיית 3 השניות שתקבל לאחר שתירה את הטיל ועד שהוא יתפוצץ, תכונה שמאפשרת לך להתרחק במהירות מהאזור ולא להיפגע מההדף.

בין הפריטים שתוכל לאסוף בדרך ולאחסן בשק החפצים הווירטואלי שלך יהיו אבק שריפה, אקמולים (צמחי מרפא), כבלים חשמלים ועוד חפצים משונים שיישמשו אותך בשלבים שונים במשחק. הדמויות קיבלו כמה מהלכים חדשים שמאפשרים להם לשרוד טוב יותר בעולם האלים שבו הם חיים, אלו יכללו תנועה מהירה שתסובב אותך ב-180 מעלות לכיוון הנגדי, היכולת לדחוף זומבים מעליך לפני שינשכו ותזוזה מהירה הצדה שתאפשר לכם להתחמק ממכות.

לסיכום

גם בגלל המסורת ובעיקר בגלל התכונות המצוינות שלו, נמסיס ייהפך לבטח לאחד המשחקים הנמכרים יותר של מערכת ה-Playstation.

PlayStation

מאת: אורן רביב

Medal Of Honor
עיטור הגבורה

סטיבן שפילברג תמיד נחשב לאחד מגדולי אנשי הקולנוע ("E.T", "מלתעות", "רשימות שינדלר" "להציל את טוראי ראיין" ואחרים). עכשיו, עם יציאתו לאור של Medal of Honor לפלייסטיישן, הוא וחברת DreamWorks יכולים לבסס לעצמם שם גם בעולם משחקי הטלוויזיה. בהנחייתו של שפילברג, מצליח MOH להחזיר לחיים את אירופה של מלחמת העולם השנייה. במשחק First Person Shootr בסגנון גולדן איי הוא מביא לנו גרפיקה, סאונד ואינטליגנציה מלאכותית מהטובות שראינו אי פעם.

הלילה שלפני נורמנדי

המשחק מתחלק לשמונה שלבים, כשכל אחד מהם מורכב משלוש עד ארבע משימות. כל אחת מהמשימות הללו מתרחשת באתרים משוחזרים ולפי תסריט משימה אמיתי ממלחמת העולם השנייה. כך נוכל להשתתף בפשיטה על משגרי טילי ה-V2 בצרפת, שטיליהם גרמו להרס עצום בלונדון וסביבתה (תקופה שכונתה "הבליץ על לונדון") או לחבל בצוללת אטומית גרמנית חדשנית במפעל בנורבגיה.

עלילת המשחק מתחילה ב-1941, זמן מועט לפני הנחיתה הגדולה של כוחות הברית בחופי נורמנדי, מהלך שהוביל את המפנה במלחמה - מטוסו של ג'ימי פטרסון, טייס תובלה בחיל האוויר, מופל בזמן שהוא מוביל חיילים ואספקה לכוחות הברית.

פטרסון מצליח בכל זאת להביא את החיילים למטרתם תוך הריגת כמה עשרות חיילים נאצים בדרך. ג'ימי שלנו מקבל עיטור גבורה על מעשיו ומושך את תשומת לבם של אנשי ה-OSS, משרד השירותים האסטרטגיים (מה שבעתיד יהפוך ל-CIA) שמציעים לו לעבוד בשבילם במשימות מיוחדות עמוק בשטח האויב הנאצי. כמובן שפטרסון הפטריוט הגדול מסכים, וכאן בעצם מתחיל המשחק.

מגע הקסם

העבודה על MOH החלה ב-97', כששפילברג היה לקראת שלבי סיום סרטו המפורסם "להציל את טוראי ראיין", והחליט שהוא מעוניין לפתח גם משחק מחשב שיתבסס על תקופת ואירועי מלחה"ע השנייה. מפיק המשחק, פטר הירשמן, טען אז ששפילברג, שידוע בתור שחקן נלהב של משחקי מחשב וטלוויזיה, ידע בדיוק מה הוא רוצה מהמשחק החדש - החל ממבנה המשימות ועד לרמות הדירוג במשחק.

הוא רצה שנקודת המבט במשחק תהיה זו של חייל אמריקני פשוט, ולא זו של גיבור-על לא מציאותי. כדי לעזור לחברת DremWorks ביצירת האווירה המשכנעת והנכונה, שפילברג הכיר לצוות המתכנתים את קפטן דייל דאיי, איש מרינס במיל. שכבר ראה הרבה קרבות וכיום משמש כדוקטור להיסטוריה צבאית. דאיי שימש כבר כיועץ בסרטים כמו "פלאטון", "נולד ב-4 ביולי" וגם עבד עם שפילברג על "להציל את טוראי ראיין". דאיי ישב עם המפתחים ועזר להם לבנות משחק שנאמן עד כמה שניתן למקור ההיסטורי ולטקטיקות הצבאיות שהיו נהוגות באותה תקופה.



מה נשמע ומה נראה

מאמציו של דאיי הוכחו כמשתלמים, כשבהצגת הבכורה של המשחק נראו הגרפיקה וסביבת המשחק מצוינים וזכו לביקורות טובות מאוד. בכל מקרה, האפשרות לשחק בכל כך הרבה סוגי שטח מהווה שינוי מרענן, לעומת סביבת המסדרונות התת קרקעיים שהיינו רגילים אליהם עד עכשיו בסגנון משחקים זה.

"הנה דוגמה אחת לעד כמה הקפידו ב-DW על היצמדות למקור"

אחת מהשגיאות הגסות ביותר שעשה מערך המודיעין של ארה"ב בזמן מלה"ע השנייה נבעה מחוסר הערכת מספר החיילים של כוחות הצי, שאלה מהם שיצליחו לשרוד את אש התופת שהגרמנים ימטירו עליהם בזמן הנחיתה על החוף ייתקלו בצמחייה סבוכה, בשיחים ובצמחים בגובה של כ-3 מטרים שיוצרים מעין מבוך ענקי.

סבך זה עזר לחיילים גרמנים להסתתר ולירות על חיילי כוחות הברית שלא הבינו מה פוגע בהם. מתכנתי DW ניצלו זאת והשתמשו בטקטיקה הזו בשלב הראשון של המשחק, כשתוכל לשמוע את חיילי האויב זזים מסביבך, אבל לא תוכל לראות אותם.

לדברי הירשמן, זו אחת מהדרכים שבהם הם ניסו להחדיר בשחקן את אווירת הפחד וההרגשה שכל צעד שלך נצפה, ששרה בקרב החיילים באותו קרב. DW הצליחו להעביר את ההרגשה הזו בצורה מצוינת. מבוך הצמחייה אמנם חשוך, אבל עשיר בפרטים, ובזמן שתזחל ותתקדם בזהירות בין הענפים, תוכל לשמוע קולות דיבור בגרמנית, צעדים כבדים ונביחות כלבים מסביבך. לפתע יחלו כדורים לשרוק סביבך ותצטרך לתפוס מחסה ובו בזמן למקם את האויב ולהשיב אש. אם תחליט להיות גיבור גדול ולהתקדם



מבלי לבדוק קודם מה נמצא מסביב לפינה, רוב הסיכויים שתסיים את המשחק עם כמה עשרות כדורי מא"ג עודפים בתוך גופך.

במשימה יותר מאוחרת, יהיה עליך לחבל באב טיפוס של צוללת גרמנית חדישה, בגודל כפול מהצוללות הרגילות בהם השתמשו הנאצים. צוות הפיתוח התבסס בתסריט המשימה הזו על עדויות שטוענות, שבמציאות הגרמנים אכן השיקו כזו צוללת, אלא שהיא טבעה בים זמן קצר לאחר מכן בנסיבות מסתוריות. שוב ניתן לראות כיצד DW עשתה שימוש בהיסטוריה האמיתית להגברת אמינות המשחק. DW לא שכחו גם להכניס ל-MOH אופציית משחק לשני שחקנים - אופציה מעניינת בפני עצמה.



כלי הנשק

DW הקפידו גם שכל 15 כלי הנשק שמופיעים במשחק יראו ויתופעלו כמו אלה של מלחה"ע השנייה. את המשחק תתחיל חמוש בכלי הנשק הבסיסים של פעם: מקלע M-1 וכמה רימוני רסס. ככל שתתקדם במשימות תוכל להשיג אקדח קולט 45. אוטומטי, בזוקה, תמ"ק תומפסון ואפילו תוכל ליהנות מירי מסיבי מעמדת מא"ג גרמנית.

למרות כל כלי הנשק האלה, הדובדבן שבקצפת הוא ללא ספק הבראונינג. ה-Browning Automatic Rifle או B.A.R בראשי תיבות, הוא רובה ענק שיורה מטח גדול של כדורים עם בקוטר 0.5 מ"מ. אם ראיתם את "טוראי ראיין", אתם בטח זוכרים את אחד מחיילי הפלוגה של טום הנקס סוחב את הנשק הענקי הזה, בזמן שהם מטיילים בערבות צרפת.



האויב

תחום נוסף בו באה לידי ביטוי יכולתו המצוינת של Medal Of Honor הוא יכולתה הגבוהה של הבינה המלאכותית. במשחק תצטרכו להתמודד כנגד האויבים החכמים ביותר שבהם נתקלתם במשחקי מערכות הטלוויזיה. למשל, אם תזרקו רימון על חייל נאצי, או שהוא פשוט יתכופף, ירים אותו ויזרוק אותו בחזרה אליכם, או שהוא יבעט אותו במהירות הרחק ממנו, ואם הוא יחליט שלא נשאר לו מספיק זמן לבצע את אחת משתי הפעולות האלה עד הפיצוץ הוא פשוט ישתטח עליו כדי להציל את חבריו, תוך שהוא מקצין את המושג "אחוות לוחמים".

מעבר לכך, החיילים הגרמנים גם ילחמו בגבורה ואם ייקח לך יותר מדיי זמן לכוון לכיוונם, הם ישימו לב וישתטחו כדי לתפוס מחסה. כדי שתבינו עד כמה חשבו כאן על הכל הנה דוגמה נוספת. בשלב מסוים תצטרכו להתחפש לחייל נאצי ולהראות מסמכי זיהוי לשומרים כדי שיכניסו אתכם למקומות מסווגים. ככל שחולף הזמן, השומרים יתחילו לחשוד בכם מכיוון שפטרסון שלנו אינו דובר גרמנית, ולא מוציא מילה מהפה. מהר מאוד תצטרכו לחשוב על דרך להשיג תעודות של דרגה גבוהה יותר או להחליט איך הורגים את כל הנאצים כמה שיותר מהר ובשקט.

גרפיקה

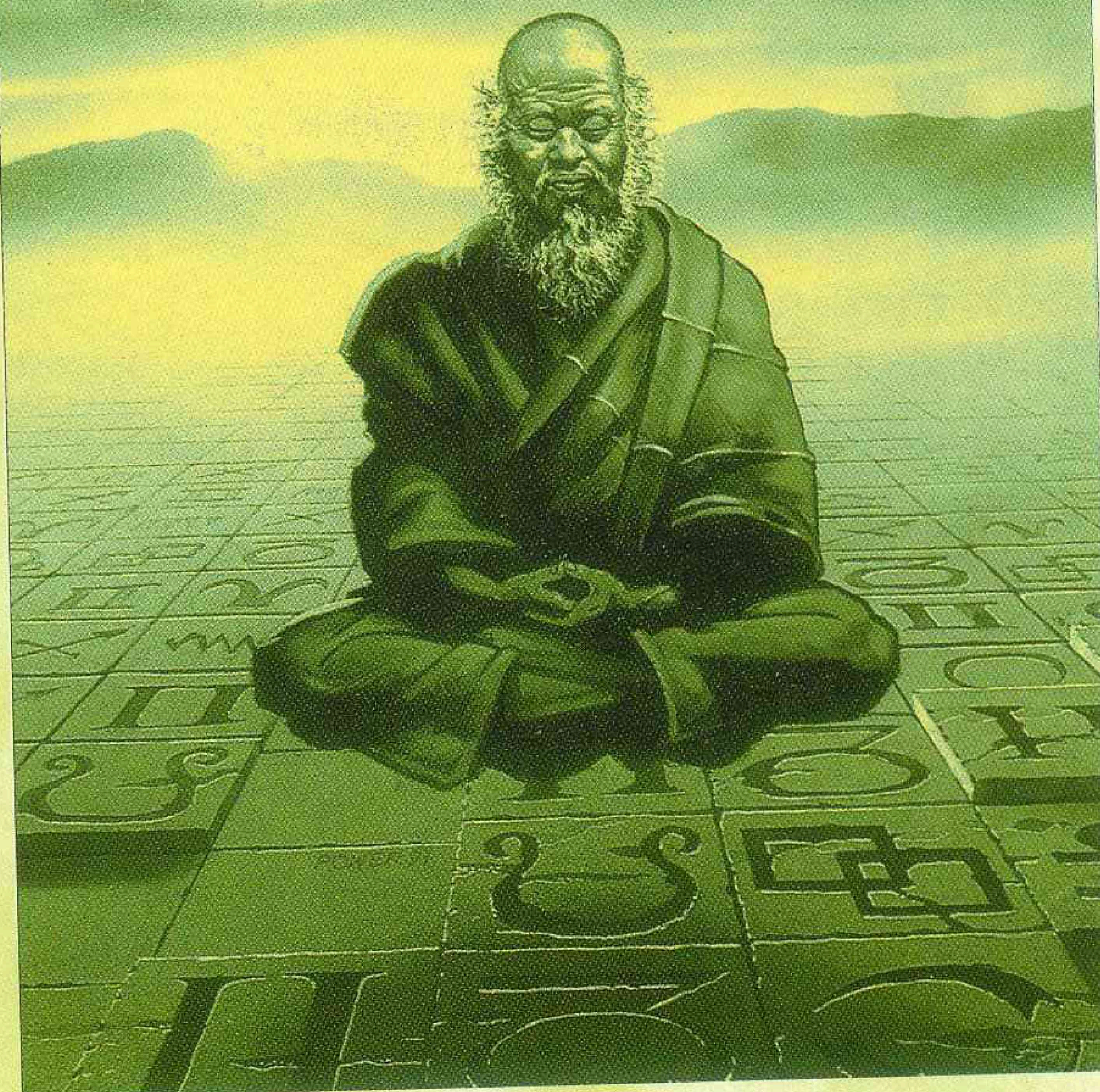
כל המאמצים שלך להרוג את האויב הגרמני ישתלמו בצורת אנימציה מצוינת. בכל פעם שתפגע בחייל נאצי תוכל לראות את חלקיו מתפזרים באוויר או שאם הצלחת רק לפצוע אותו, הוא ינסה לזחול למקום מוסתר ולבכות שם בשקט. בכל פעם שתפתיע חיילים גרמנים בחושך, תוכל לראות אותם קופצים בבהלה, וצורת ההתנהגות שלהם יחד עם האנימציה המצוינת שמלווה את המשחק, עוזרים להביא את רמת האמינות לדרגה גבוהה ביותר.



עיטור הגבורה

Medal of Honor הוא משחק שמשלב גרפיקה מצוינת, אקשן מהיר ואת הצורך לחשוב לכדי חבילה שמבחינתי מקבלת דירוג גבוה ביותר. הפעם לא מספיק שיהיו לכם אינסטינקטים טובים ושרירי אצבע מפותחים, כאן תצטרכו גם לחשוב ולתכנן כמה צעדים קדימה אם תרצו לחזור הביתה בשלום ולקבל מדליה נוספת.

לוח



למכירה

✔ למכירה לומדה, יש לי סוד אני קורא אנגלית א' + ב' - חדש באריזה מקורית כולל ספרים וחוברות, גל, 09-8945714

✔ למכירה DIMOND RIO MP3, מודם ROBOTICS 33.6U.S, רמקולים WAT 100 וקלפים של ה-N.B.A + קלסר עם שקופיות. רועי, 09-9542950.

✔ למכירה משחקים על גבי CD- ROM: MOTO RACER 2, CURSE OF THE MONKY ISLAND 2 CD, MK4, UNREAL, UNREEAL TOURMANEST, BLOOD 2, HALF LIFE, SIN, HERETIC 2, SOUTH PARK, HIDDEN AND DENGEROUS), ROLLER CAOSTER TYCOON, SIM CITY 3000, COMBAT FLIGHT SIMULATOR, MIDTOWN MADNESS, CARNIVORES, RECOIL, ARMYMEN 2, IMPERIALSEM 2, TEST DRIVE OFF 2, ACTUA SOCCER 3, KKND2, ASHGAN, BUGS LIFE, WORMS ARMAGEDDON, GTALONDON 1969, MANAGER 99. תוכנות: OFFICE 2000 2 CD, MICROSOFT VISUAL BASIC 5, ADOVE PHOTOSHOP 5. אלירן, 04-9589666, 04-9980714.

✔ למכירה, צורב MITSUMI 8X4X32 + תוכנת צריבה ובנוסף, עכבר 3 כפתורים + גלגלת. יניב, 03-9344668.

✔ למכירה משחקים מקוריים על גבי

למכירה

CD- ROM THE FEEBLE FILES: שליט המימדים, MYST - REDNECK RAMPAGE, RIVEN 2, THE NEVERHOOD, נורמליטי, PRINCE OF PERSIA 3D 2CD, CREATURES 2, כל משחק ב-40 ש"ח חוץ מהנסיך הפרסי. בנוסף JERSEY DEVIL, :CRASH BANDICOOT 2 ל-PLAYSTATION. רועי, 03-7321293.

✔ למכירה צורב CD 2 2X 6 X RW + כבל IDE כפול + דרייברים + 2 תוכנות צריבה + תקליטון לכתיבה רב פעמית + הוראות התקנה והפעלה + כבל אודיו + OFFICE 2000 . איתמר, 06-6372751.

✔ למכירה מחשב 586 במחיר 800 ש"ח, מסך SVGA "15 במחיר 350 ש"ח, מגבר מקצועי ב-500 ש"ח, רמקולים "BOSE:" ב-600 ש"ח. טל, 052-636706.

✔ למכירה, מחשב 486 במחיר 150 ש"ח, מסך SVGA ב-250 ש"ח, מדפסת 150 - ש"ח, שולחן למחשב - 50 ש"ח. טל, 02-5378474.

✔ למכירה, MEGA DRIVE + שני שלטים, האחד מקצועי. כמו כן, 6 משחקים במחיר 349 ש"ח. רועי- 02-6760553.

✔ למכירה, PLAYSTATION+MOD CHIP + MEMORY CARD, שני שלטים + 24 משחקים. בנוסף משחקים ל-PC: CIMCITY 3000, F-15, ROLLCAGE, NORTH VS SOUTH, BARRAGE, HEROES 3, NBA 99, FIFA 99, NFS 3, NFS 4, HALF-LIFE, C&C 3 TIBERIAN SUN, CARMAGEDDON 2, IMPERIALISM 2, HERTIC 2, TEST DRIVE, SIN, THEME HOSPITAL, GTA 2, FALCON 4.0, AOE-RISE OF ROME, STARCRAFT: BW, DRIVER, DUNGEON KEEPER 2, DESENT 2 FREESPACE, ROLLERCOASTER TYCOON, FIFA 2000, כוכב כחול. גל, 08-9797083.

✔ למכירה משחקי מחשב:

SYSTEM SHOCK, RALLY,
FIFA 98, כל משחק במחיר 30 ש"ח.
MOTO EXTREME,
ASSASSIN 2015, הנסיך הפרסי 1
ו-2, במחיר 20 ש"ח למשחק.
NBA 99, מלך האריות, סדרת
משחקי קרבות CAPCOM הכולל:
SOCCER 2000, WONDERS 3,
STREET FIGHTER 1-2,
WILLOW - במחיר 70 ש"ח
למשחק - WORMS 2 45 ש"ח, -
HEROES 2 60 ש"ח, HEROES 3 -
115 ש"ח STARCRAFT, DIABLO
- במחיר 50 ש"ח למשחק. כמו כן
משחקים ל-GAME GEAR: SONIC 2
במחיר 30 ש"ח, DOLPHINS -
25 ש"ח. המשחקים כוללים הוראות.
דורון, 09-7410014.

מעוניינים

✔ מעוניין לרכוש/להחליף משחקים
ל-STREET FIGHTER ALPHA 3,
RESIDENT EVIL 3,
PLAYSTATION: DINO CRISS.
רועי, 02-6760553.

✔ מעוניין להשיג את המשחקים:
STAR WARS, TARZAN,
CREATURES, TAI-FU,
ABUGS LIFE, AOE 2 ואימת
הפנטום. בתמורה אתן תוכנת קודים
של משחקים משנת: 1997-2000.
אביב, 06-6961565.

הצילו

✔ הצילו!!! זקוק לקודים ל-CROC
דחוף מאוד. אלחנן, 04-9833093.

✔ הצילו!!! תקוע במשחק
BUD TUCKER ב-TCM השני,
כיצד פותחים את בקבוק המים
החמים, וכיצד ממלאים אותו
בחמצן? בתמורה מוכן לעזור
במשחק RAYMAN, "בתככי
הרייטינג" ולתת קודים למשחקים
שונים. ולרי, 09-7674623.

החומרים שנשלחים למערכת לא יוחזרו. הפרסום בלוח לפי שקול דעת המערכת.



מאת: ליאור אהרוני

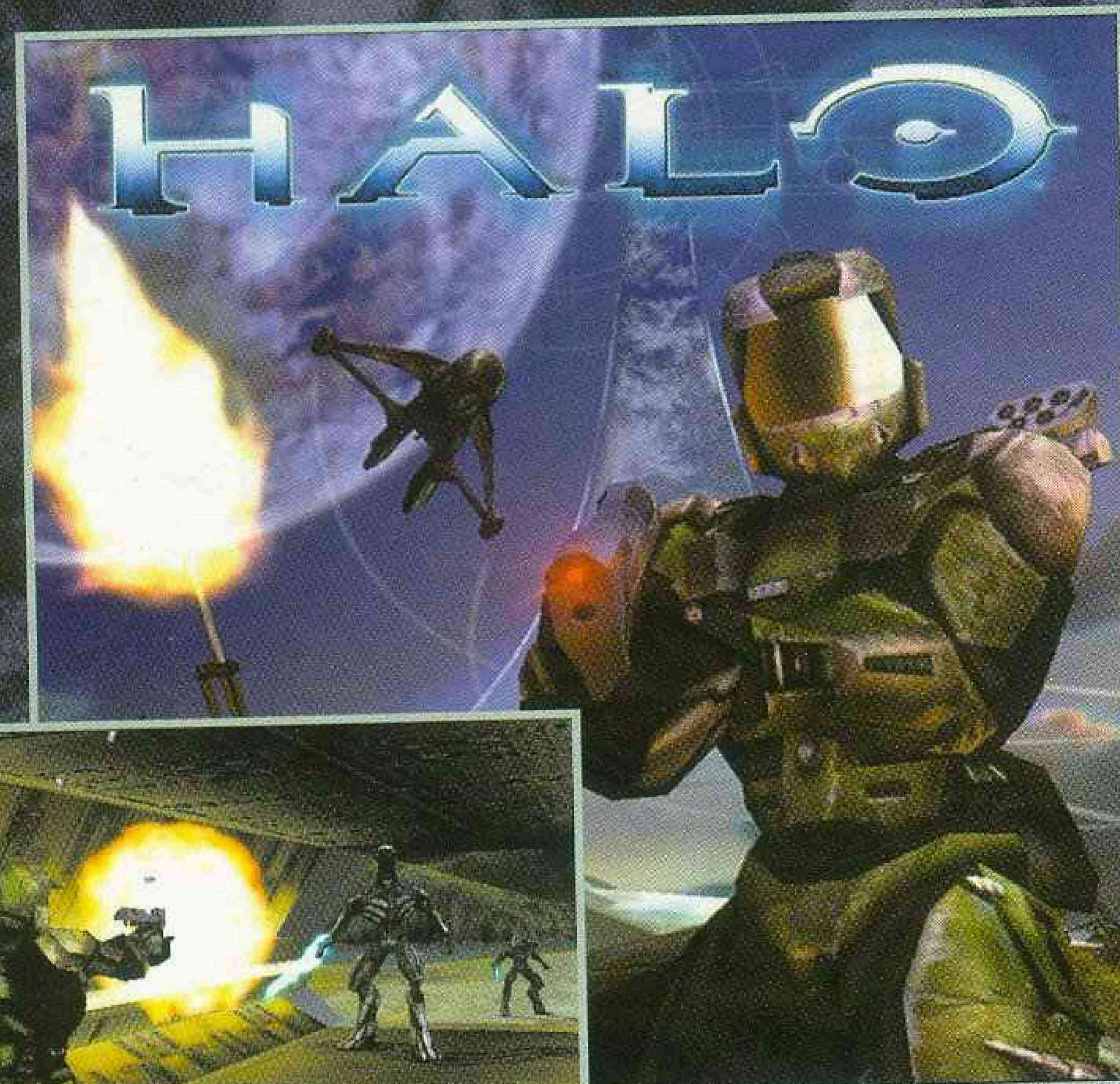


HALO
הלו, הלו, איזה יופי!

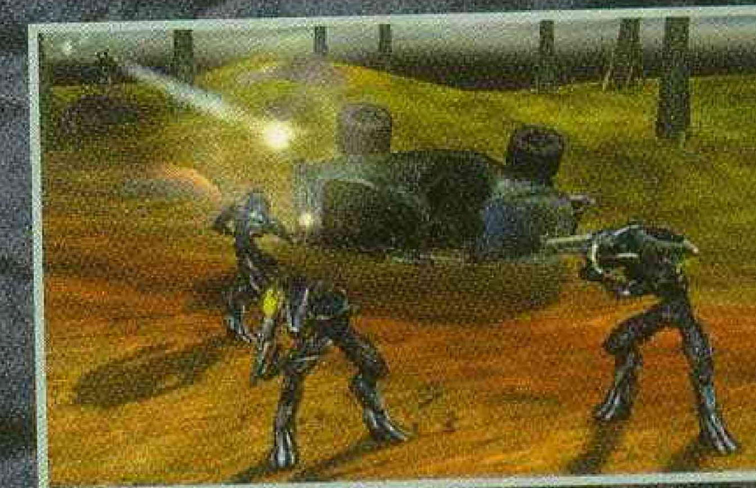
מפיץ: Bungie

HALO הוא משחק פעולה תלת ממדי ורב משתתפים, שפותח במשך שנתיים, כאשר בראש הצוות עמד היוצר המקורי של MYTH. כמו כן, הושקעו במשחק מנועי גרפיקה ופיסיקה משוכללים ביותר, התורמים לתמונה ולאנימציה האיכותיות של המשחק.

דווקא העלילה די משעממת, ושוב מדובר בעתיד בו גזע בני האדם נרדף על ידי חייזרים אכזריים, ה-Covenant, ותפקידכם כחלק מיחידה מיוחדת להציל את כבוד בני האדם הכמעט אבוד. בכל אופן, לאוהבי הז'אנר הזה, מובטח משחק מלא באתגרים ובקשיים.







☺

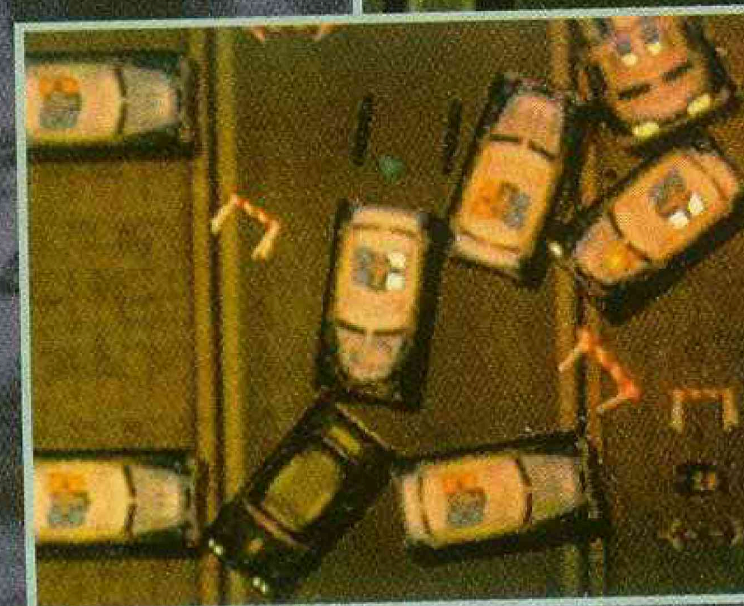
GRAND THEFT AUTO 2
תרגיל לגנב המתחיל

מפיץ: Rock Star Games

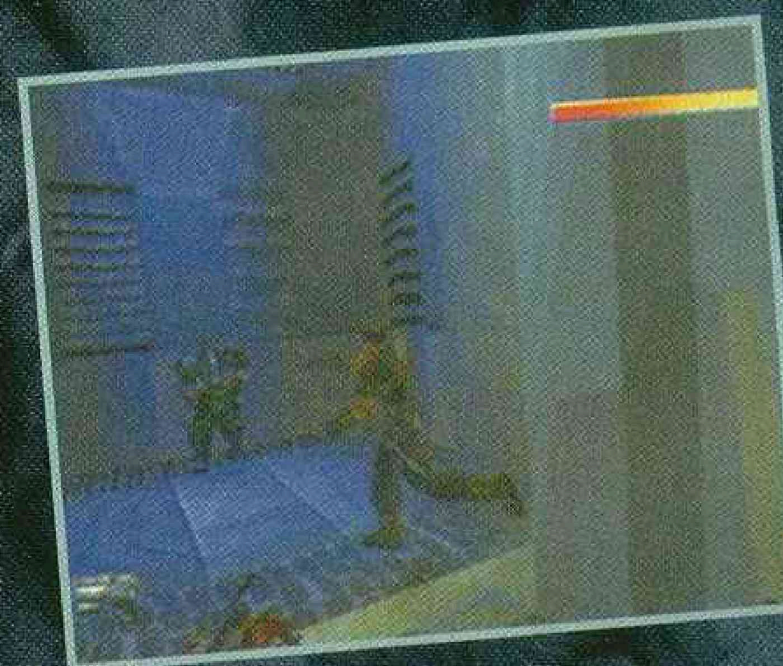
ב-Grand Theft Auto 2 יש מירוצי מכוניות, ובגלל שמדובר בז'אנר שבהחלט מיצה את עצמו מכל כיוון אפשרי, הכניסו ל-Grand Theft Auto 2 מוטיבים אלימים מלאי דמיון. כך תמצאו את עצמכם בעיר לוס אנג'לס כחלק מכנופיות רחוב שמתמחות בגניבת כלי רכב, ותוך כדי ביצוע הפשעים החמורים תתנגשו במכוניות משטרה, תפוצצו גלגלים, תדרסו הולכי רגל ועוד. אגב, את המשחק מלווים אפקטים חזותיים מדהימים. נוסיף שלרשות השחקנים 68 כלי רכב שונים (ממכוניות ספורט ועד משאיות זבל) ורשימה ארוכה של כלי נשק מגוונים (רימונים, רובים, בקבוקי מולוטוב ומוקשי שמן).







משחקים באמצע הדרך



☺

FIGHTING FORCE 2
משימה בלתי אפשרית

מפיץ: Core Design

המשחק Fighting Force המקורי, למי שזוכר, הוא משחק אגרופים ויריות פשוט ביותר, אבל Fighting Force 2 שונה - תהיה בו אינטראקציה עם הסביבה, יותר אסטרטגיה ומחשבה ידרשו כדי להביס את האויבים ויושם דגש על פתרון תסבוכות ומבוכים כדי לעלות בשלבים. כמו כן, גם העלילה של המשחק די מתוחכמת, כאשר הגיבור הוא סוכן חשאי שתפקידו לבלום את הפשע המאורגן העולמי ב-24 שלבי משחק, גרפיקה חדה והמון סצינות קרב.







☺

ASHERON`S CALL
עולם האגדות

מפיץ: Microsoft

Asheron`s Call הוא משחק בעולם האגדות נוסח Ever Quest, וזו הפעם הראשונה שמיקרוסופט משקיעה בתחום ה-RPG ברשת. המשחק מתחיל בעיצוב הדמות שלכם משלל פרצופים, לבוש ומיומנויות לבחירה, כאשר הדמות מתפתחת במשך המשחק בהתאם לכישרון האישי של כל שחקן. כמו כן, מעורבים במשחק כשפים ולחשים, ומגוון עצום של כלי נשק ושריון, והמטרה היא לכבוש שטחים אסטרטגיים ולשלוט בכמה שיותר אנשים.









☺

RESIDENT EVIL 3: NEMESIS
יש בו משהו

מפיץ: Capcom

במשחק Resident Evil 3 תשחקו בשני תפקידים (ג'יל בחצי הראשון של המשחק, וקרלוס בשני), כאשר תפקיד שני הגיבורים לפתור חידונים קשים ולהילחם ביצורים מוזרים, כמו זומבים, מוטנטים וזחלים בעלי שש זרועות וכוח טרור מפחיד. כמו כן, למפלצות עוצבה תפאורה ואפקטים של גרפיקה ומוסיקה מרטיטה, ואם תוסיפו לזה כלי נשק רבים ויכולות תנועה משופרות של גיבורי המשחק תקבלו מתכון בטוח לאחד מעשרת המשחקים המובילים של השנה.



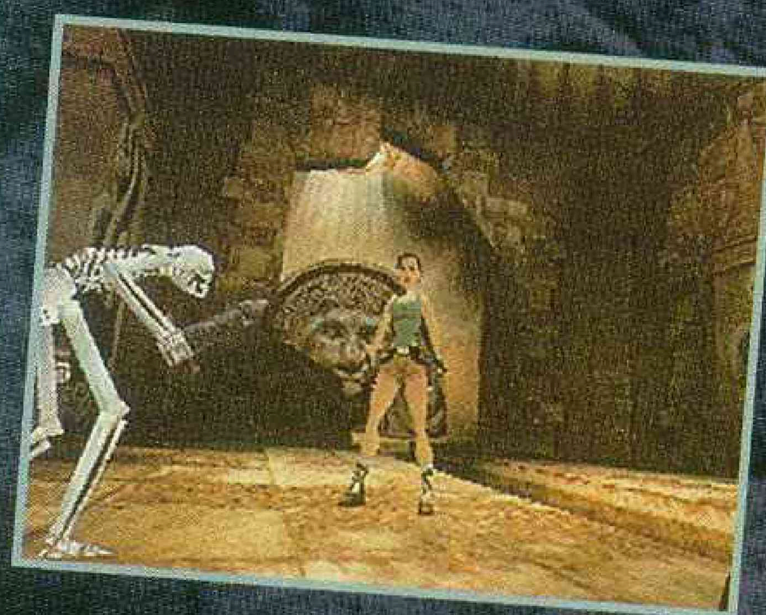


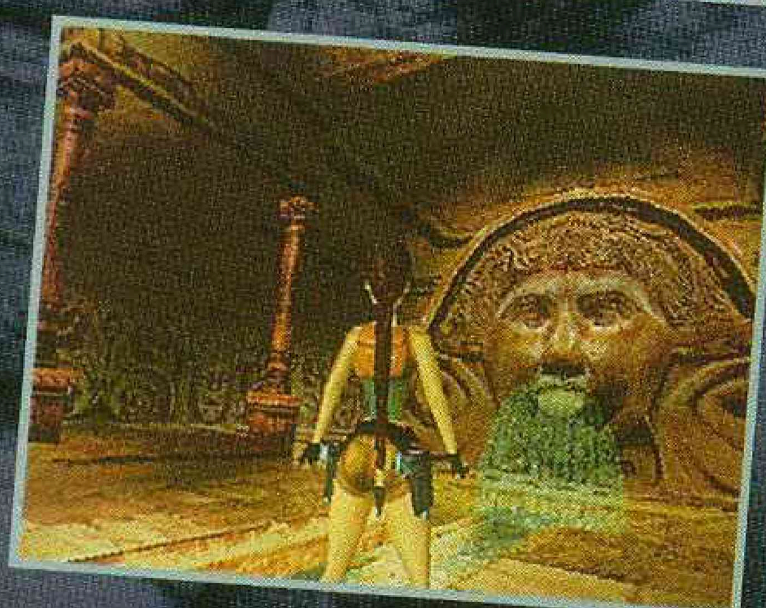


☺

ARMORINES: PROJECT S.W.A.R.M
כדאי לחכות

מפיץ: Acclaim
הרעיון המקורי של Armorines לקוח מחוברות מצוירות, לפיו ב-Armorines אתם והפלוגה (של חיילי חלל מוכשרים) שלכם נלחמים נגד חייזרים בדמות חרקים ענקיים, שמנסים לכבוש את כדור הארץ. עוד נוסיף שהקרבות נערכים בכל מיני סביבות, הכוללות ג'ונגלים, הרי וולקנו, בסיסים צבאיים ועוד, כאשר כל קרב מוביל אתכם לרמה הרבה יותר קשה של משחק. כמו כן ב-Armorines יש אפשרות למשחק של עד ארבעה משתתפים בשתי צורות משחק - קרבות בין המשתתפים או שהמשתתפים מתאגדים לקבוצה אחת כנגד אותו אויב.

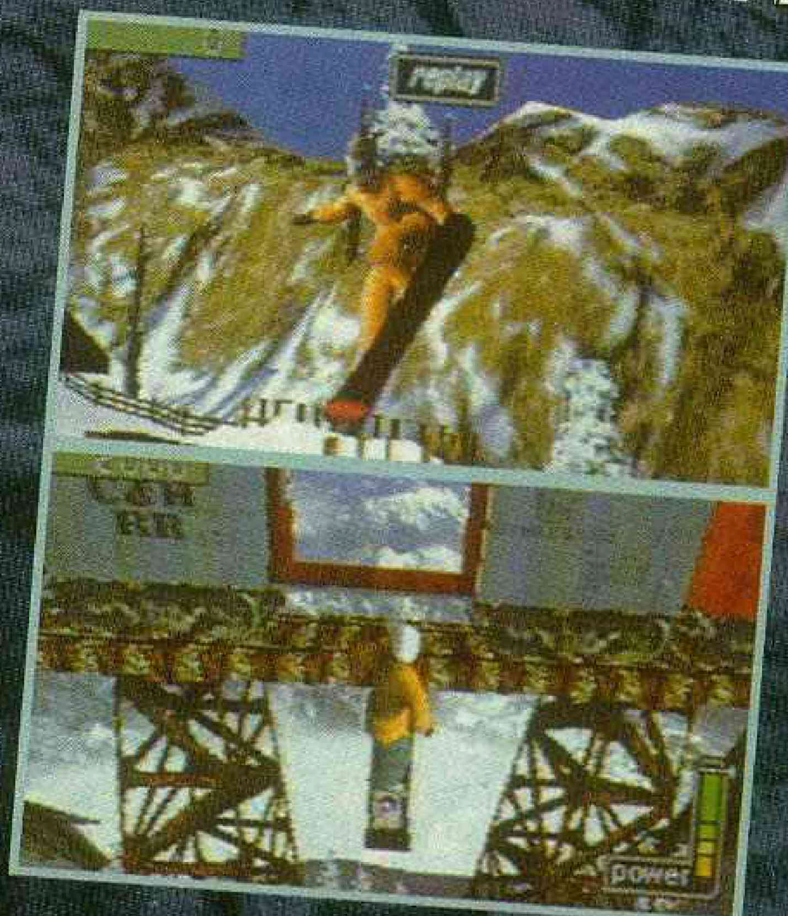




☺

COOL BOARDERS 4
חורף על באמת

מפיץ: 989 Studios
עונת השלג מתחילה בהרבה מדינות, ואצלנו לפחות נוכל ליהנות מסקי וירטואלי עם Cool Boarders 4. כבר בתחילת המשחק תוכלו להתרשם מגרפיקה חדה ומחמישה הרים עם מסלולי סקי למתחילים ולמתקדמים, כאשר תוכלו להתמודד כנגד השעון או מתחרה אחר בשפע של פעלולים ותנועות גמישות.



☺

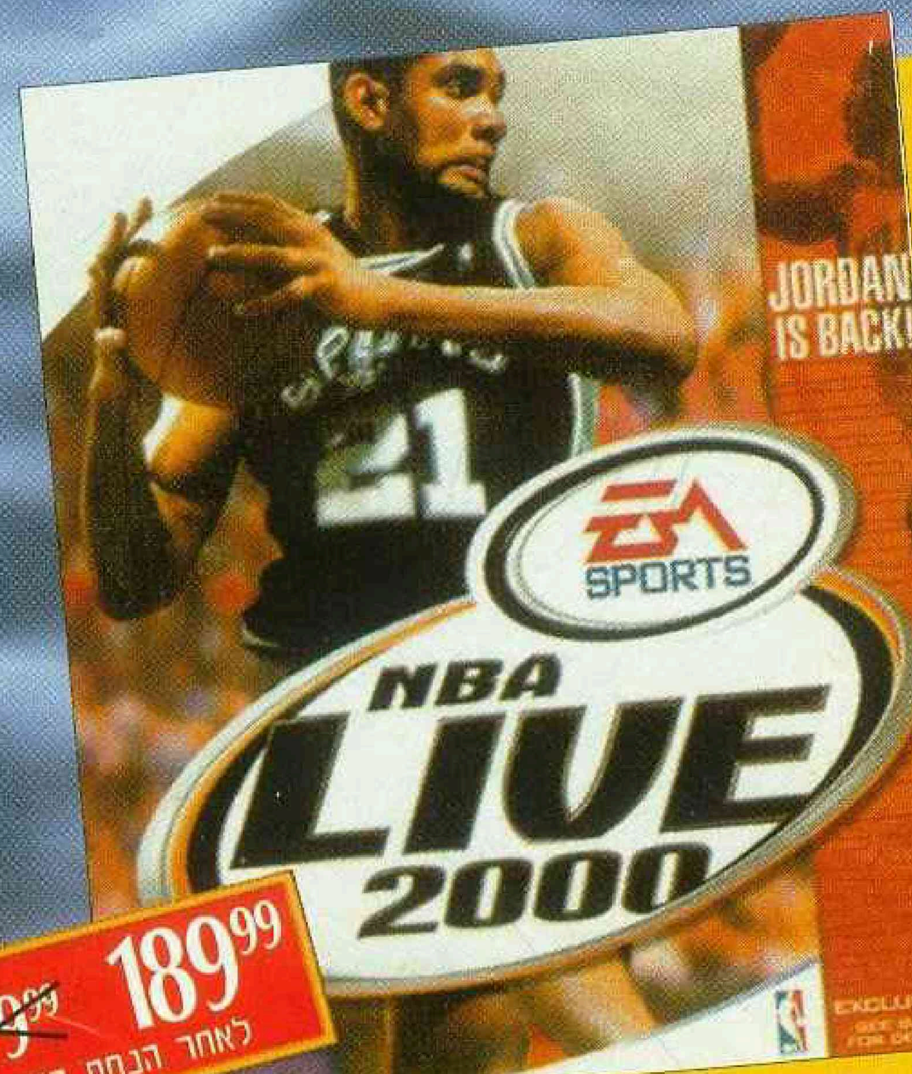
TOMB RAIDER: THE LAST REVELATION
קינוח מתוק

מפיץ: Eidos Interactive
לארה קרופט היא דמות ההרפתקאות הווירטואלית הכי מפורסמת, ותאמינו או לא היא חוזרת אלינו ובגדול. הפעם שולחים את לארה (איך היא כבר לא מתעייפת) למצריים לחקור קבר פתוח עתיק וכוח מיתולוגי מסתורי שישפיע לרעה דרך הכוכבים על האנושות לקראת המילניום הבא, כאשר לכל אורך המשחק בולטים השיפורים במנוע המשחק שנותן תחושת תנועה כמו בסרט וידאו, תוך שמירה על סוד הקסם וההצלחה של המשחקים הקודמים בסדרה.

עוד נוסיף שלפי פרסומים ראשונים לארה נראית יפה כתמיד, ובאנימציה שלה כלולות תנועות חדשות, שאמורות לעזור לה בקרבות הקשים נגד לוחמים מפחידים, אליל עם ראש ציפור ועקרבים ענקיים. כמו כן, המשחק מעוצב לפי רמות, שניתן לשמור בכל שלב ואפילו לעצור ולהחליף נשק תוך כדי קרב, ותצוידו ביומן של לארה ובמפות שיסייעו לכם להתמצא בשטח.

בקיצור, כל העולם מחכה בכיליון עיניים ובינתיים אנו נעדכן אתכם בכתבות מפורטות בגיליונות הקרובים.

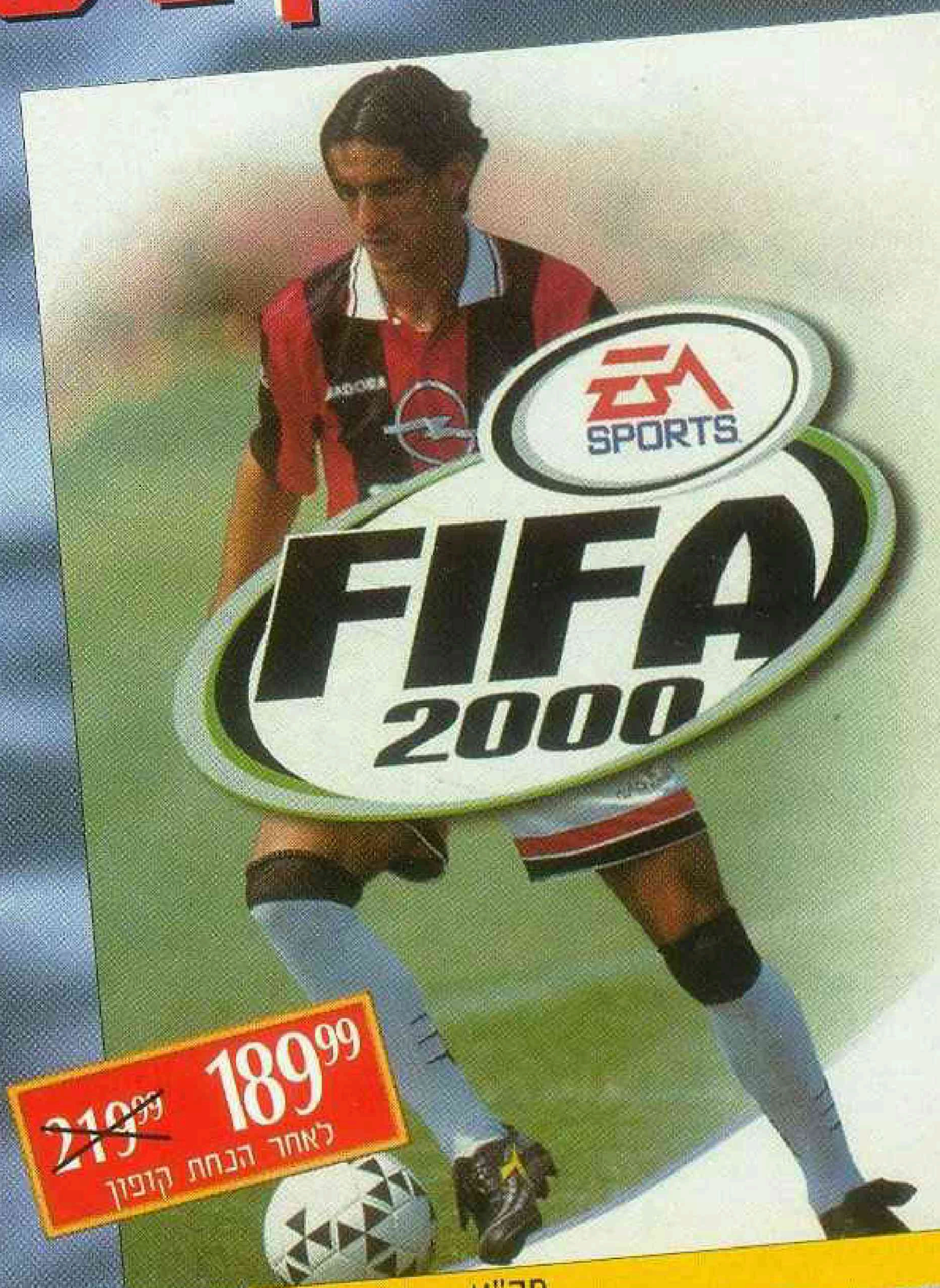
Office DEPOT® עולם המשחקים של



NBA 2000

~~219.99~~ 189.99
לאחר הנחת קופון

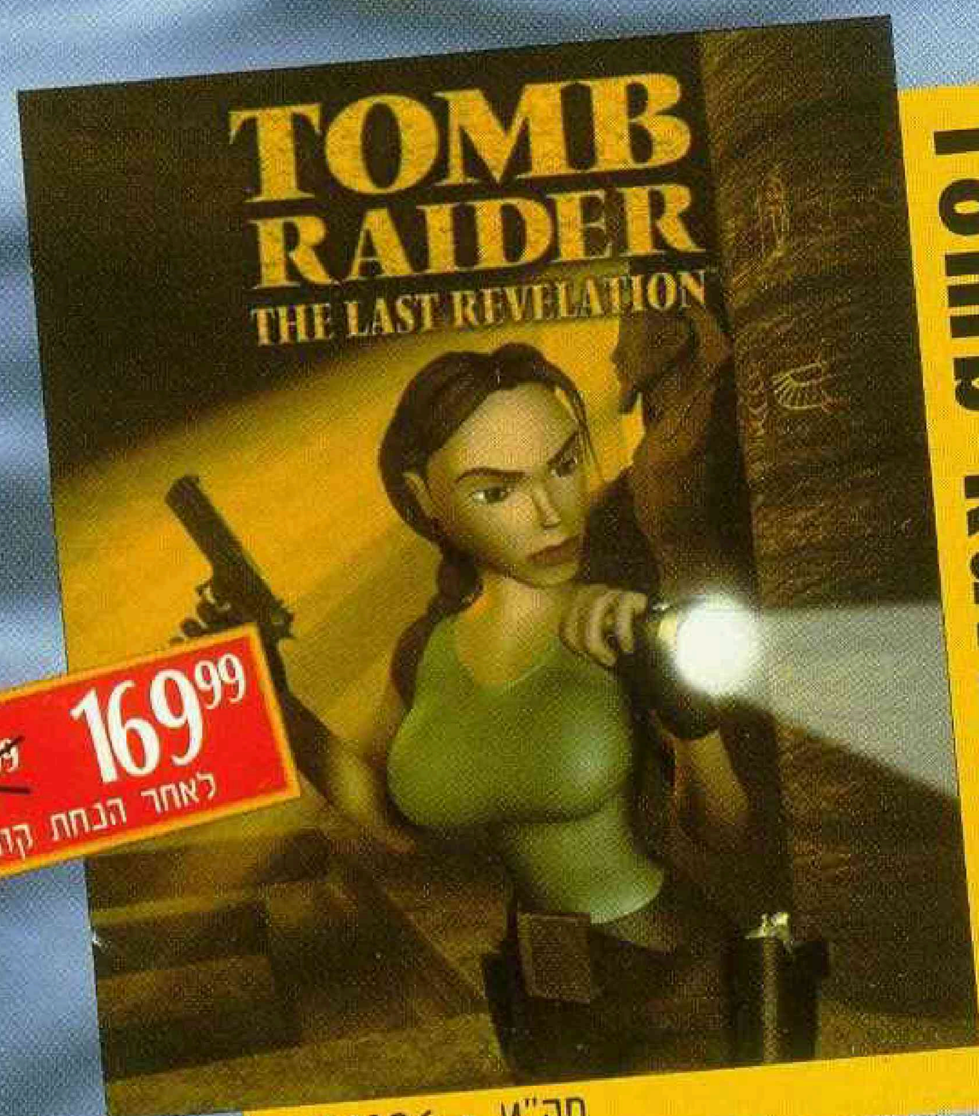
מק"ט - 329361



FIFA 2000

~~219.99~~ 189.99
לאחר הנחת קופון

מק"ט - 329378



Tomb Raider IV

~~199.99~~ 169.99
לאחר הנחת קופון

מק"ט - 334136



Need for Speed IV

מחיר מדהים

~~199.99~~ 49.99

מק"ט - 315876

למרכז הזמנות צלצלו: 03-5654444

דמי משלוח 15 ש"ח • לרוכשים שתי תוכנות - המשלוח חינם

קופון הנחה בסך 30 ש"ח

ברכישת תוכנות מעל 199 ש"ח

* אין כפל מבצעים * הקופון בתוקף עד ...

רשימת הסניפים:

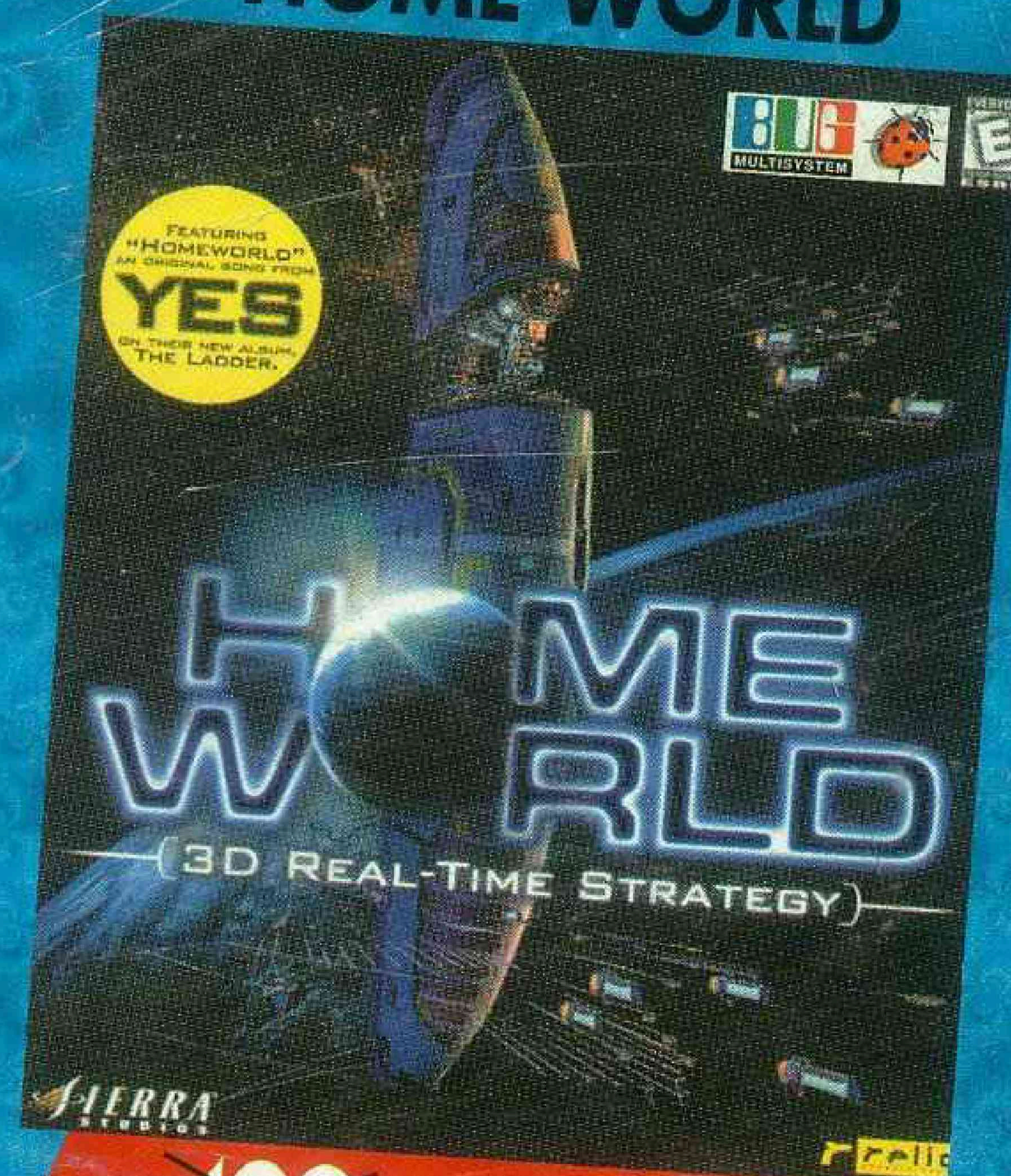
...לים טל: 02-6480884 • **הרצליה** טל: 09-9573636 • **קריון** טל: 04-8755980 • **ביל"ו**
08-93563... • **כרמיאל** טל: 04-9080450 • **אשקלון** טל: 07-6751250 • **חולון** טל:
03-6... • **צומת ירקון** טל: 03-9048322 • **פתח תקווה** טל: 03-9229323 • **חיפה** טל:
04-... • **שפיים** טל: 09-9512828 • **רננים** טל: 09-7418322 • **איילון** טל: 03-6190120 •
...ים טל: 03-5623555 • **תל אביב** טל: 03-5654488 • **ראשל"צ** טל: 03-9516604 •
...ה טל: 08-9301950 • **אשדוד** טל: 08-8569999 • **באר-שבע** טל: 07-6281559

...פו אינה אחראית לטעויות דפוס. טלח.

החורף של באג

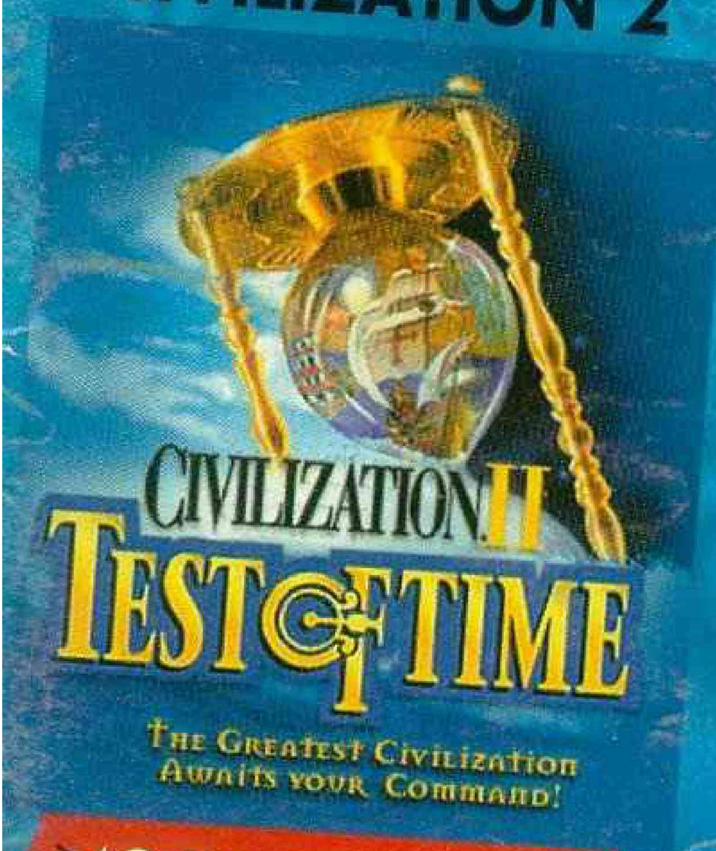
המרצעים הגדולים עכשיו אצלכם

HOME WORLD



139 ש"ח במקום ~~199 ש"ח~~

CIVILIZATION 2



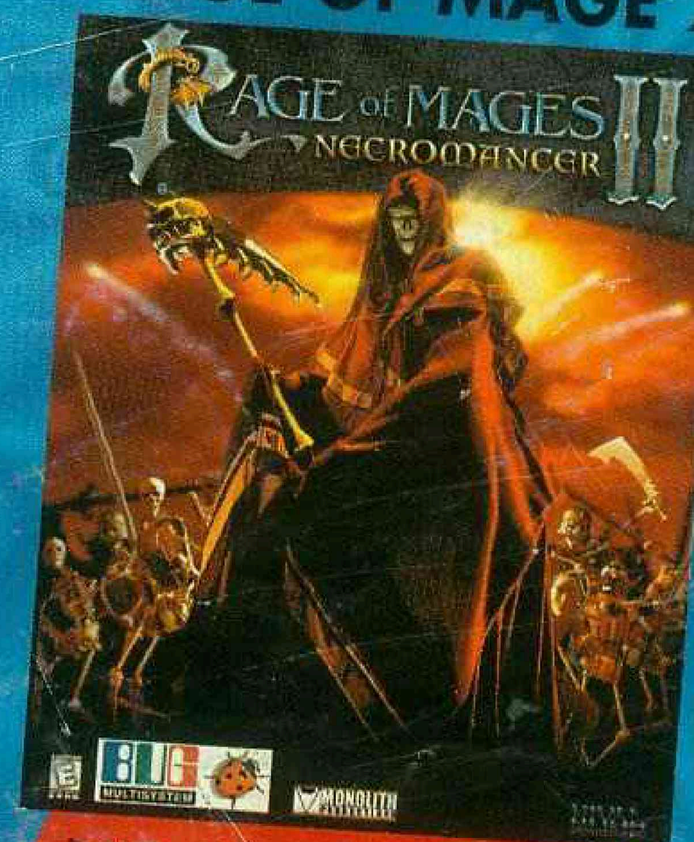
159 ש"ח במקום ~~199 ש"ח~~

RENT A HERO



159 ש"ח במקום ~~199 ש"ח~~

RAGE OF MAGE 2



119 ש"ח במקום ~~199 ש"ח~~

במרכז ההזמנות: 1-800-220-840